

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technical Support and E-Warranty Certificate

www.vevor.com/support

NAMEPLATE MARKING MACHINE

USER MANUAL

MODEL: BPDB-DL

We continue to be committed to provide you tools with competitive price.

"Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

VEVOR®

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

NAMEPLATE MARKING MACHINE







NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:

Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

1. IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS

	Warning - To reduce the risk of injury, user must read instructions manual carefully.
	Alternating current
	This symbol, placed before a safety comment, indicates a kind of precaution, warning, or danger. Ignoring this warning may lead to an accident. To reduce the risk of injury, fire, or electrocution, please always follow the recommendations shown below.
	Danger! Risk of personal injury or environmental damage! Risk of electric shock! Risk of personal injury by electric shock!
	Disposal information: This product is subject to the provision of European Directive 2012/19/EC. The symbol showing a wheeled bin crossed through indicates that the product requires separate refuse collection in the European Union. This applies to the product and all accessories marked with this symbol. Products marked as such may not be discarded with normal domestic waste, but must be taken to a collection point for recycling electrical and electronic devices

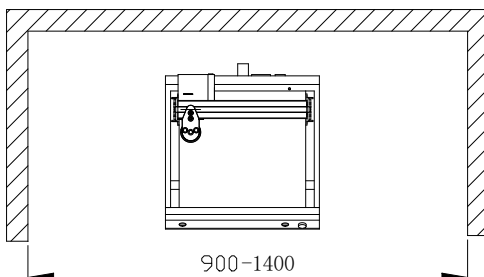
1. Damages caused by abnormal voltage, fire and other irresistible causes are not covered by the warranty.
2. During use, please pay attention to safety precautions, And exercise caution with common sense. The company will not be liable for losses caused by improper use.

2 . SAFETY PRECAUTION

1. During use, please pay attention to safety precautions, And exercise caution with common sense. The company will not be liable for losses caused by improper use.
- 2.1、 The unpacking of the machine must be carried out by a person with certain mechanical knowledge, Avoid dropping the machine when unpacking, It is necessary to correctly evaluate that the grasping part is reasonable and will not

- cause damage to the machine; After the package is unpacked, check against the list to check that there are no missing parts, Then discards packaging;
- 2.2、 Must have a reliable power supply to ground
 - 2.3、 Ensure that the cross-sectional area of the wires of the power supply system meets the normal load requirements;
 - 2.4、 Make sure to use a dedicated socket separately, and the socket should be a certified qualified product;
 - 2.5、 The socket and ground wire should be installed by qualified personnel;
 - 2.6、 Not allowed to connect the ground and neutral, there is the danger of electric shock;
 - 2.7、 When the machine is not in operation unplug the power supply;
 - 2.8、 Do not use the marking machine in a humid and dusty environment;
 - 2.9、 The marking machine must be operated by specialized personnel, and the operator has the necessary knowledge and is familiar with this manual;
 - 2.10. When the machine works abnormally, cut off the power first;
 - 2.11, unless the manufacturer agree, not self-decomposition, modification marking machine;
 - 2.12、 Adjust the distance between the needle and the label, and be careful not to adjust it too high to avoid that the needle cannot touch the label when the needle is vibrating, and the solenoid will be damaged.

The marking machine has moving parts, When it is working, it is necessary to prohibit people other than the operator from entering the working range of the marking machine. The operator should also place his hands outside of the motion track. To ensure safety, the marking machine should be installed with on-site protection as shown below:



3、 General information

A、 Product features;The steel needle vibrates at high frequency under the action of compressed air (or electromagnetic) and impacts the workpiece。 At the same time, the computer controls the two-dimensional motion mechanism to drive the steel needle to move according to the preset trajectory。 So as to form characters and graphics on the workpiece。

B、 Main purpose and scope of application:Using the WINDOWS operating system, the software can edit any required characters and graphics, and can automatically print the date and serial number; Applicable to industries such as automobile and motorcycle accessories, general machinery, steel pipes, electrical equipment, etc. It can print various metal or plastic nameplates, as well as products and parts。

C、 Varieties and specifications:

Needle-type marking machines are divided into electric needle-type marking machines and pneumatic needle-type marking machines according to vibration methods.

Divided by control system: pc series and single chip microcomputer series;

Divided by mechanical form: Desktop marking machine, hand-held marking machine, sign marking machine.

D、 Environmental conditions: Ambient temperature $-10\text{ }^{\circ}\text{C} \sim 50\text{ }^{\circ}\text{C}$

4 PRODUCT OVERVIEWS AND Main struction

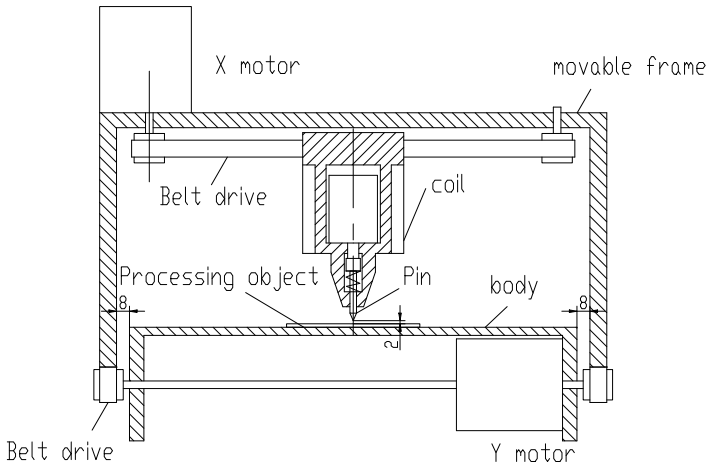
Nameplate marking machine contains two parts: software and hardware:

4.1 How to install and edit the software ThorX6 on PC.

The manual has two parts

4.2 Hardware part; safety matters, installation, operation and maintenance, troubleshooting.

Structure diagram



5、 Software installation

To install the ThorX6 software, download it onto your computer or insert the installation CD-ROM. For optimal installation, follow these steps:

- 5.1、 Disable all firewalls and antivirus software on your computer.
- 5.2、 Decompress the .zip installation file.
- 5.3、 Double-click and install Setup.exe and 5.0.exe in order.

If your computer is running Windows 10, right click on ThorX6 after installation and select Properties, Compatibility, and Run as Administrator.

6. Operation manual

Installation conditions and technical requirements for installation:

order to ensure safety, the marking machine should be installed with on-site protection as shown in the figure below:

In220-240VAC, 50-60Hz, 300W, 10A socket, wire cross-sectional area 2.5 square, 10A air switch

Plug the power cord into a socket with reliable grounding to ensure exclusive use of the socket, socket should be certified products; socket and ground cable should

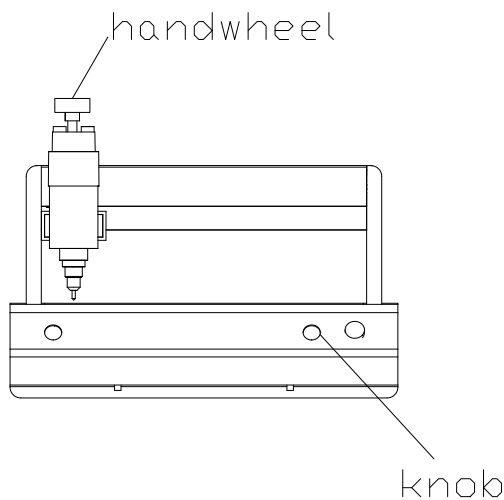
be installed by qualified personnel. After connecting the 4-pin plug between the base and the head and connecting the base to a stable compatible power source, connect the machine to a computer with Windows XP, 7, 8, or 10 and install ThorX6.

Adjust the marking depth of the marking machine;

The depth adjustment mainly adjusts two places, The handle in the figure below is used to adjust the distance from the needle to the label. The knob in the figure below is used to adjust the vibration intensity of the needle.

The greater the distance between the needle and the label, the greater the marking depth; the smaller the distance between the needle and the label, the smaller the marking depth;

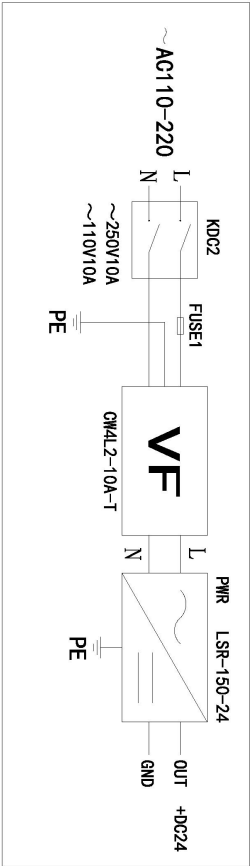
The marking depth can also be adjusted by the vibration intensity of the needle.



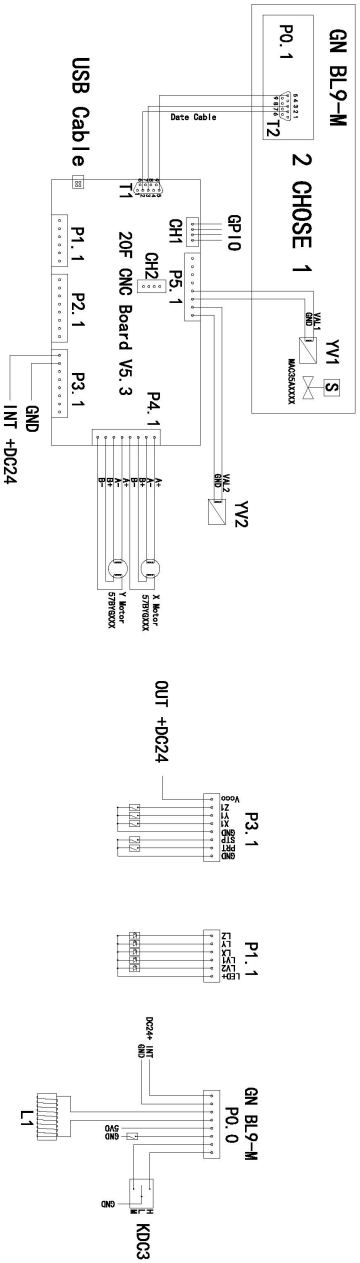
Adjust the distance between the needle and the label. Be careful not to adjust it too high. Avoid that the needle cannot touch the label when the needle is vibrating, otherwise the solenoid will be damaged.

During the marking process of the marking machine, press the red button to pause. When the marking machine is finished, it is necessary to exit the application software, turn off the computer, and then turn off the power switch of the marking machine.

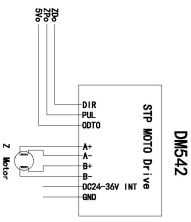
7. Circuit diagram



POWER SYSTEM



DOT SYSTEM



8. File Operations

Clicking the file button at the top left of the software will open the following window:



New: Creates a new file.

Open: Opens a file saved on the computer.

File Sequence: Allows for multiple files to be selected and run in sequence.

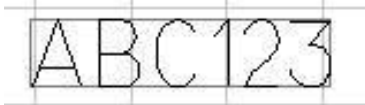
Save: Saves the current file. If the file has not been previously saved, a prompt to name it will open.

Save As: Saves the file under a new name and/or filetype.





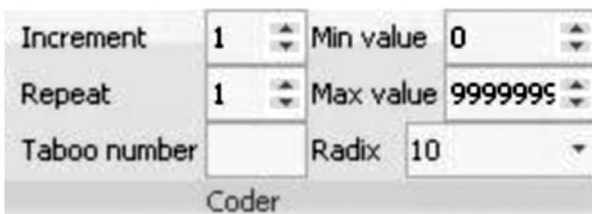
9. Creating Designs



To design something to be cut, press **Add Mark** and choose the kind of design you wish to create from the drop-down menu. For a text-based design, choose the leftmost icon and will appear on the software's grid. From here, the parameters of the marking can be modified. Note, these parameters are specific to each mark and will only apply to a single marking-type. Contents of the marking, its font, and total size can all be modified.



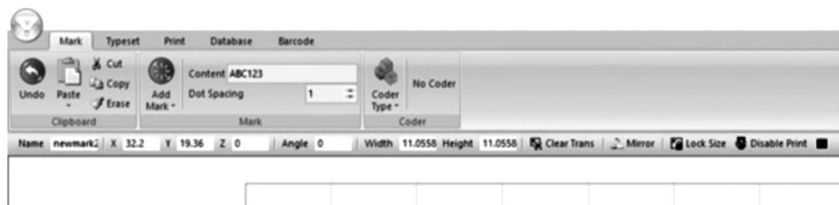
If **only** numbers are used for such a mark, the software will assume a serial number is being made and the text will become red. The **Code Type** menu will activate and the following table will be shown. The incremental changes, number of unique serial numbers, minimum/maximum values, forbidden numbers, and the numerical base of the serial numbers can all be altered.



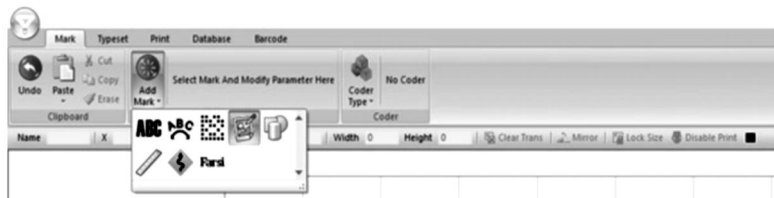
To design text that is curved around a point, select the 2nd option in the **Add Mark** menu. Once applied to the canvas, the following menu will appear.



Once applied to the canvas, the following menu will appear. From here, the contents of the data matrix and the spacing between dots can be modified.



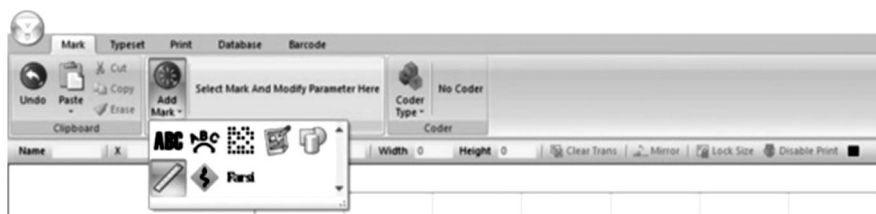
To create designs based on pre-existing images, select the 4th option in the **Add Mark** menu.



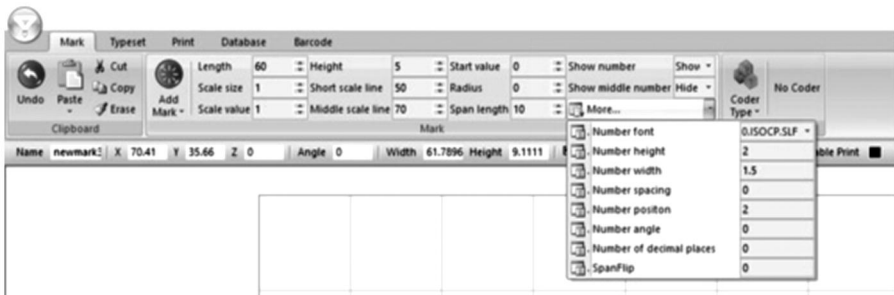
Once applied to the canvas, the following menu will appear, allowing you to select various shapes.



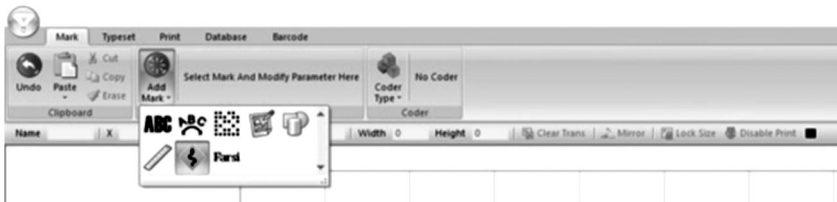
To create a ruler, select the 6th option in the **Add Mark** menu.



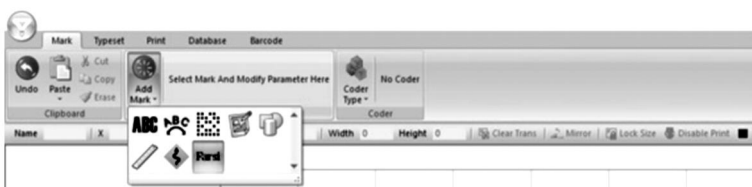
Once applied, the following menu will appear. Length lets you modify the total length of the ruler in millimeters, scale size lets you modify the scale of the ruler's length, scale value lets you scale the values on the ruler, height will alter the height of the ruler, and short and middle scale lines let you change the lengths of the scale lines on the ruler. Start values alters the first value on the ruler, and radius lets you curve the ruler. Span length will change the values between middle scale lines. A secondary menu can be expanded by clicking on **More**. In this secondary menu, the font, height, width, and spacing of the numbers on the ruler can be modified. The numbers on the ruler can also have their position, angle, and decimal units modified. The final option allows you to repeat a predetermined length several times across the ruler.



Choosing the 6th option in the **Add Mark** menu allows you to manually modify an area on the cutting surface which will be avoided.



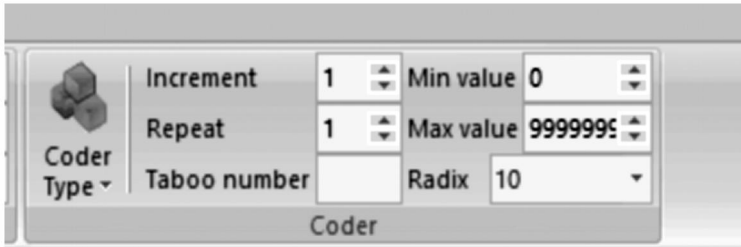
Selecting the 7th option in the **Add Mark** menu will allow you to enter Arabic and Farsi script.



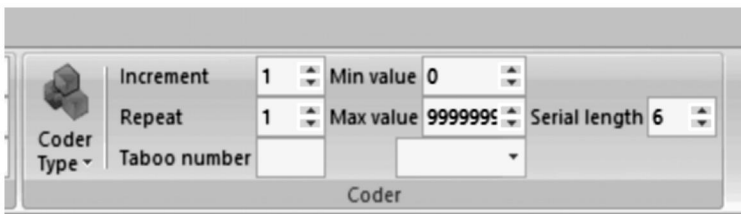
10. Generating Sequences

In certain cases, designs can be further manipulated to generate sequences that are useful for PINs, VINs, and serial numbers. To do this, click the **Code Type** menu to the right of the **Add Mark** menu.

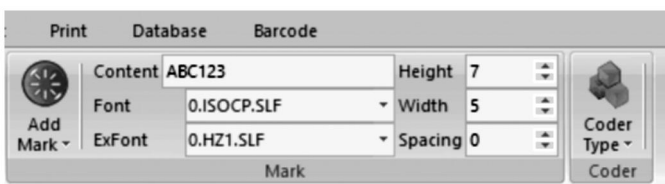
Pressing the 1st button in the **Code Type** menu will allow you to generate serial numbers. Here, the incremental increase between each number, number of repeats, and min/max values can all be modified. Additionally, taboo numbers will let you forbid certain numbers from appearing and radix will let you modify the numerical base used for the serial numbers, either decimal (base 10) or hexadecimal (base 16).



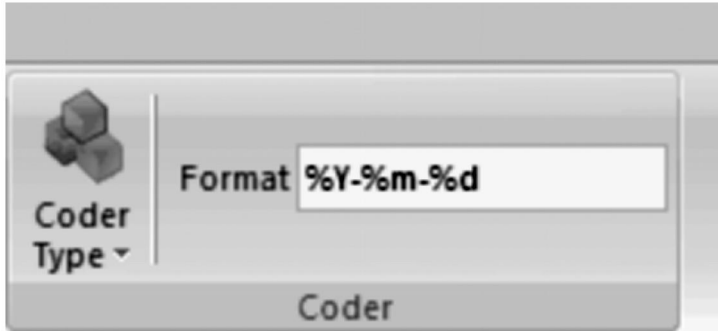
Pressing the 2nd button in the **Code Type** dropdown menu will allow you to generate VIN numbers. All of the same parameters as the previous section can be modified. Additionally, the length of the VIN number can be modified.



Pressing the 3rd button in the **Code Type** menu will allow you to generate PIN numbers. Here, the contents, font, and parameters of the characters (height, width, spacing) can be modified.



Pressing the 4th button in the **Code Type** menu will allow you to generate designs based on calendar days in ISO 8601 YYYY-MM-DD format.



Pressing the 8th button in the **Code Type** menu allows you to generate random numbers of any length. Character height, width, and spacing as well as font and content can all be modified as well.

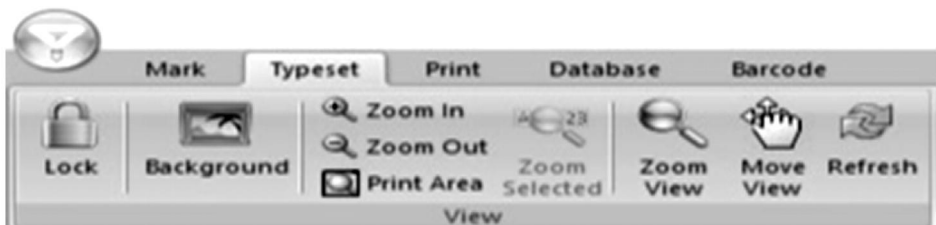


11. Changing the View, Background, and Origin

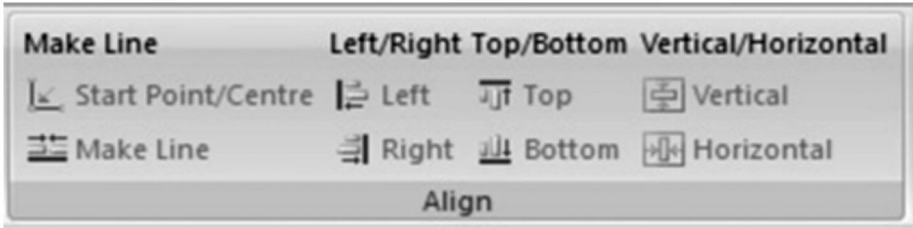
Selecting **Typeset** will open the following menu. Here, options to modify the working area and tool aiming are present.



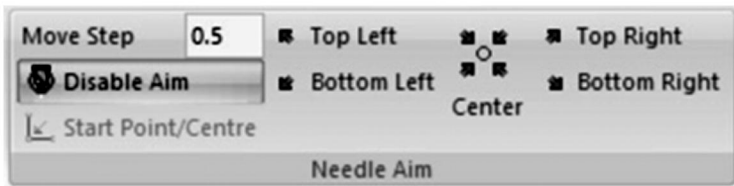
The 1st tab lets you modify the viewing area. You can lock the view; add a background picture; zoom in or out; and print, move, or refresh the viewed area.



The 2nd tab lets you align elements in the viewed area whether they are text or graphics.



The 3rd tab lets you change the location of the marking pen in a stepwise manner, to center its location, and to set its location at any of the four corners of the marking surface. The length of the steps can be modified as well.



12. Print Menu

Selecting **Print** will open the following menu. Here, parameters for creating the current design can be modified.



The 1st tab lets you control marking options. You can initiate marking, initiate sequential markings, initiate a printing of only selected elements, and stop current marking. You can also reset a marking at any point. If several elements are present in the software, the order of marking can also be modified.



The 2nd tab lets you control marking parameters. **Speed** lets you control the speed in mm/s at which the marking pen moves when it is active (**Print**) and when it is inactive (**Move**). **Pen Down Delay** and **Pen Up Delay** let you control the delay in milliseconds before the marking pen strikes or retracts from the marking surface when arriving at an element. **Claw Delay** lets you modify the amount of time in milliseconds which the marking pen spends striking an element. **Dot** lets you pixelate your design into equally spaced dots equally spaced in millimeters. **Count Down** allows you to have your marking pen strike the same elements repeatedly. **Enable Dock** lets you set a soft marking limit.

Note that the diameter setting cannot be used with the provided marking machine as it operates along the Z axis.



13. Recording and Accessing Use Logs

Selecting **Database** will open the following menu. Here, parameters about marking logs can be modified.



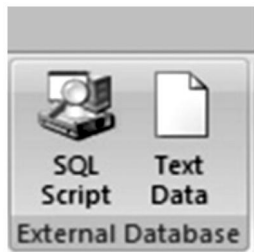
The 1st tab lets you modify log saving and verification parameters. Selecting **Enable** will let you save the log tracking information. **Browse** lets you browse the saved logs. **Check Code** scans the marking code for identical files. Enabling **Check Code in Same File** will only check for similarities within the same file. **Check Code Options** allow you to add or remove verification criteria for different marking types.



The 2nd tab is a tally of markings. **File Total Print**, **File Month Print**, and **File Today Print** all tally the total markings from the currently selected file for the respective time point. **Total Print**, **Month Print**, and **Today Print** tally the total markings across all files for the respective time points.

Barcode			
File Total Print:	-1	Total Print:	-1
File Month Print:	-1	Month Print:	-1
File Today Print:	-1	Today Print:	-1
Stat.			

The 3rd tab lets you export your marking code in either an SQL or text format.



14. Designing Barcodes

Selecting **Barcode** will allow you to modify parameters around barcodes. Note that this requires your computer to be connected to a device which can print barcodes.



The 1st tab lets you set up barcode printing parameters. Selecting **Disable** will prevent creating any barcode. **Print Before Marking** will print the barcode before other marking is done and **Print After Marking** will print

the barcode after other marking is done. **Setup** will open a window which will allow you to select which port on your computer the barcode printer is connected to.



The 2nd tab lets you modify parameters around the scanning of barcodes immediately after printing. Selecting **Enable** allows the scanning of barcodes. **From** lets you determine which barcode to start scanning from and **Count** lets you determine which barcode to count until.



15. Handling, transportation and storage:

The marking machine should be packaged intact during transportation, and it must be handled with care and no moisture. Do not expose to the sun. If stored for more than half a year, open the box to exhaust moisture, otherwise it will cause rusting of the parts and electrical short circuits.

16. Unpackaging

Precautions for unpacking; unpacking of the machine should be carried out by a person with certain mechanical knowledge. When unpacking, avoid dropping the machine. Correctly assess that the grabbing position is reasonable and will not cause damage to the machine;

17. Maintenance

1. Clean up the processing debris on the workbench every day;
2. Pull out the power plug at the end of the work every day;

3. Wipe the dust on the guide rail once a week.
4. Remove the needle head to refuel the needle bar every month.

18. Trouble Shoot

Possible Problems	Usual Solutions
The marking machine is not responding to the software's commands.	Reconnect or replace the USB cable.
	Replace the USB drive.
The marking needle does not move and the power indicator light is not on.	Reconnect or replace the cable between the base and head.
	Reinstall the ThorX6 software.
	Replace the control board.
The marking needle does not move and the power indicator light is on.	Reconnect or replace the cable between the base and head.
	Reinstall or replace the drive circuit.
The marking needle cannot move along the X or Y axis.	Reconnect or replace the control board.
	Reconnect or replace the cable between the base and head.

	Replace the motor, gear wheel, and/or drive belt.
The marking needle is moving along an incorrect path.	Reinstall the ThorX6 software.
The marking needle is striking continuously or the striking force is weak.	Open the air valve wider.
	Reinstall or replace the marking pen's spring.
	Lubricate the marking pen.
The marking needle strikes too infrequently.	Clean or replace the marking needle's spring.
The marking pen's strikes smear.	Open the air valve wider.
	Reinstall the ThorX6 software.
The marking pen rests abnormally.	Replace the control board.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technical Support and E-Warranty Certificate

www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Wsparcie techniczne i certyfikat e-gwarancji

www.vevor.com/support

MASZYNA DO ZNAKOWANIA TABLICZEK ZNAMIONOWYCH INSTRUKCJA OBSŁUGI

MODEL: BPDB-DL

We continue to be committed to provide you tools with competitive price. "Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

VEVOR®

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

NAMEPLATE MARKING MACHINE








NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:

Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

1. WAŻNE INSTRUKCJE BEZPIECZEŃSTWA

	Ostrzeżenie - Aby zminimalizować ryzyko obrażeń, użytkownik powinien uważnie przeczytać instrukcję obsługi.
	Prąd przemienny
	Ten symbol, umieszczony przed komentarzem dotyczącym bezpieczeństwa, wskazuje na rodzaj ostrożności, ostrzeżenia lub niebezpieczeństwa. Zignorowanie tego ostrzeżenia może doprowadzić do wypadku. Aby zmniejszyć ryzyko obrażeń, pożaru lub porażenia prądem, zawsze postępuj zgodnie z zaleceniami podanymi poniżej.
	Niebezpieczeństwo! Ryzyko obrażeń ciała lub szkód środowiskowych! Ryzyko porażenia prądem! Ryzyko obrażeń ciała przez porażenie prądem!
	Informacje dotyczące utylizacji: Ten produkt podlega postanowieniom Dyrektywy Europejskiej 2012/19/WE. Symbol przedstawiający przekreślony kosz na śmieci na kółkach oznacza, że produkt wymaga oddzielnej zbiórki odpadów w Unii Europejskiej. Dotyczy to produktu i wszystkich akcesoriów oznaczonych tym symbolem. Produktów oznaczonych w ten sposób nie można wyrzucać razem ze zwykłymi odpadami domowymi, ale należy je oddać do punktu zbiórki w celu recyklingu urządzeń elektrycznych i elektronicznych.

1. Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń powstałych na skutek nieprawidłowego napięcia, pożaru i innych nieodwracalnych przyczyn .
2. Podczas użytkowania należy zachować ostrożność i kierować się zdrowym rozsądkiem. Firma nie ponosi odpowiedzialności za straty spowodowane niewłaściwym użytkowaniem.

2. ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

1. Podczas użytkowania należy zachować ostrożność i zdrowy rozsądek. Firma nie ponosi odpowiedzialności za straty spowodowane niewłaściwym użytkowaniem.

2.1. Rozpakowanie maszyny musi być przeprowadzone przez osobę posiadającą pewną wiedzę mechaniczną. Unikaj upuszczania maszyny podczas rozpakowywania. Konieczne jest prawidłowe oszacowanie, czy część chwytająca jest rozsądna i nie spowoduje uszkodzenia maszyny. Po rozpakowaniu opakowania sprawdź, czy nie brakuje żadnych części, na liście. Następnie usuń opakowanie.

2.2. Musi mieć niezawodne zasilanie do uziemienia

2.3. Upewnij się, że przekrój przewodów układu zasilania spełnia normalne wymagania obciążeniowe;

2.4. Upewnij się, że używasz dedykowanego gniazdka osobno i że gniazdo to jest certyfikowanym produktem kwalifikowanym;

2.5. Gniazdo i przewód uziemiający powinny być instalowane przez wykwalifikowany personel;

2.6. Nie wolno łączyć uziemienia i przewodu neutralnego, istnieje ryzyko porażenia prądem.

2.7. Jeżeli maszyna nie jest używana, należy odłączyć zasilanie;

2.8. Nie należy używać maszyny znakującej w środowisku wilgotnym i zakurzonym;

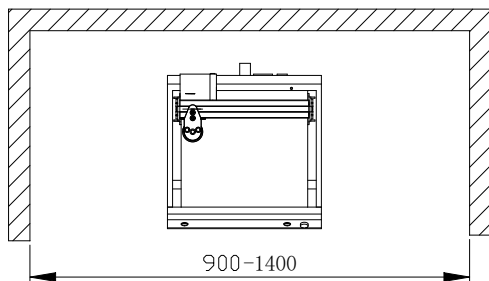
2.9. Maszyna do znakowania powinna być obsługiwana przez wyspecjalizowany personel, a operator musi posiadać niezbędną wiedzę i zapoznać się z niniejszą instrukcją.

2.10. Jeżeli maszyna pracuje nieprawidłowo, należy najpierw odłączyć zasilanie;

2.11, chyba że producent wyrazi zgodę, nie powodując samoistnego rozkładu, modyfikacja maszyny znakującej;

2.12. Wyreguluj odległość między igłą a etykietą. Uważaj, aby nie ustawić jej zbyt wysoko, ponieważ wibrująca igła może dotknąć etykiety, co może spowodować uszkodzenie elektromagnesu.

Maszyna znakująca ma ruchome części. Podczas pracy maszyny znakującej należy zabronić wchodzenia w jej obszar roboczy osobom innym niż operator. Operator powinien również umieścić ręce poza torem ruchu. Aby zapewnić bezpieczeństwo, maszyna znakująca powinna być wyposażona w zabezpieczenia na miejscu, jak pokazano poniżej:



3. Informacje ogólne

A. Cechy produktu; Stalowa igła wibruje z wysoką częstotliwością pod wpływem sprężonego powietrza (lub pola elektromagnetycznego) i uderza w obrabiany przedmiot. W tym samym czasie komputer steruje dwuwymiarowym mechanizmem ruchu, który napędza stalową igłę, aby poruszała się zgodnie z ustaloną trajektorią. W ten sposób na obrabianym przedmiocie powstają znaki i grafiki.

B. Główny cel i zakres zastosowania: Korzystając z systemu operacyjnego WINDOWS, oprogramowanie może edytować dowolne wymagane znaki i grafiki oraz automatycznie drukować datę i numer seryjny. Ma zastosowanie w takich branżach, jak akcesoria samochodowe i motocyklowe, maszyny ogólnego przeznaczenia, rury stalowe, sprzęt elektryczny itp. Może drukować różne tabliczki znamionowe z metalu lub tworzywa sztucznego, a także produkty i części.

C. Odmiany i specyfikacje:

Maszyny znakujące typu igłowego dzielą się na elektryczne maszyny znakujące typu igłowego i pneumatyczne maszyny znakujące typu igłowego w zależności od metody wibracyjnej.

Podział ze względu na system sterowania: seria komputerów PC i seria mikrokomputerów jednoprocessorowych;

Podział ze względu na formę mechaniczną: maszyny do znakowania stacjonarne, maszyny do znakowania ręczne, maszyny do znakowania znaków.

D. Warunki środowiskowe: Temperatura otoczenia $-10\text{ }^{\circ}\text{C} \sim 50\text{ }^{\circ}\text{C}$

4 PRODUKT PRZEGLĄD I STRUKTURA GŁÓWNA

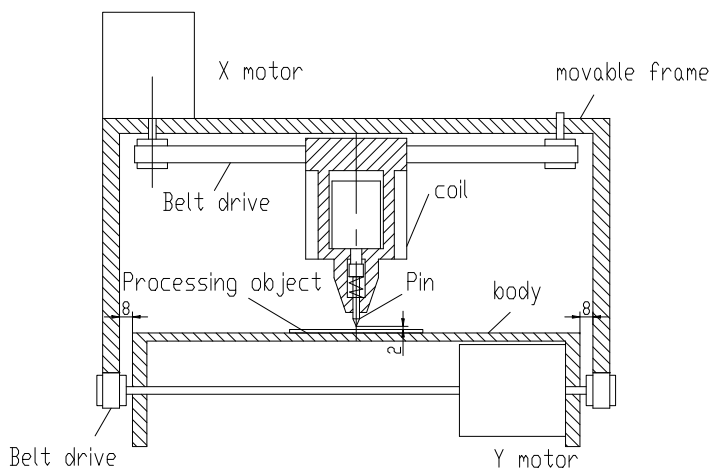
tabliczek znamionowych składa się z dwóch części: oprogramowania i sprzętu :

4.1 Jak zainstalować i edytować oprogramowanie ThorX6 na komputerze.

Instrukcja składa się z dwóch części

4.2 Części sprzętowe; kwestie bezpieczeństwa, instalacja, obsługa i konserwacja, rozwiązywanie problemów.

Structure diagram



5. Instalacja oprogramowania

Aby zainstalować oprogramowanie ThorX6 , pobierz je na swój komputer lub włóż płytę instalacyjną CD-ROM. Aby uzyskać optymalną instalację, wykonaj następujące czynności kroki:

5.1 、 Wyłącz wszystkie zapory sieciowe i oprogramowanie antywirusowe na swoim komputerze. komputer.

5.2 、 Rozpakuj plik instalacyjny .zip plik.

5.3 . Kliknij dwukrotnie i zainstaluj Setup.exe i 5.0.exe w zamówienie eee.

Jeśli na Twoim komputerze działa system Windows 10, po zainstalowaniu kliknij prawym przyciskiem myszy ThorX6 i wybierz Właściwości, Zgodność i Uruchom jako administrator.

6. Instrukcja obsługi I

Warunki montażu i wymagania techniczne dotyczące montażu;

Aby zapewnić bezpieczeństwo, maszyna znakująca powinna być zainstalowana z zabezpieczeniem na miejscu, jak pokazano na poniższym rysunku:

W gnieździe 220-240VAC, 50-60Hz, 300W, 10A, przekrój przewodu 2,5 kwadratu, przełącznik powietrzny 10A

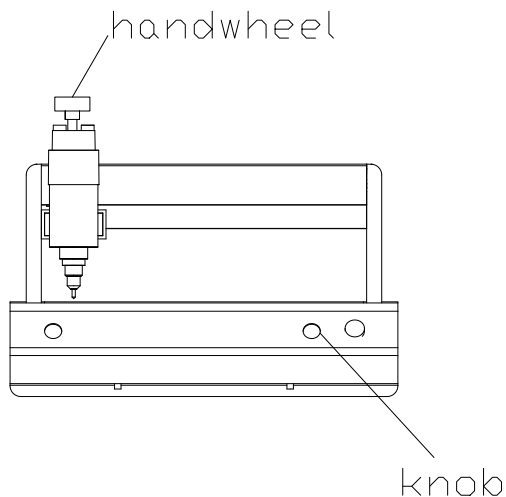
Podłącz przewód zasilający do gniazdka z niezawodnym uziemieniem, aby zapewnić wyłączne korzystanie z gniazdka, gniazdko powinno być certyfikowanym produktem; gniazdo i kabel uziemiający powinny być instalowane przez wykwalifikowany personel. Po podłączeniu 4-pinowej wtyczki między podstawą a głowicą i podłączeniu podstawy do stabilnego, kompatybilnego źródła zasilania, podłącz maszynę do komputera z systemem Windows XP, 7, 8 lub 10 i zainstaluj ThorX6.

Dostosuj głębokość znakowania maszyny znakującej;

Regulacja głębokości odbywa się głównie w dwóch miejscach. Uchwyt na poniższym rysunku służy do regulacji odległości od igły do etykiety. Pokrętło na poniższym rysunku służy do regulacji intensywności wibracji igły.

Im większa odległość między igłą a etykietą, tym większa głębokość znakowania; im mniejsza odległość między igłą a etykietą, tym mniejsza głębokość znakowania;

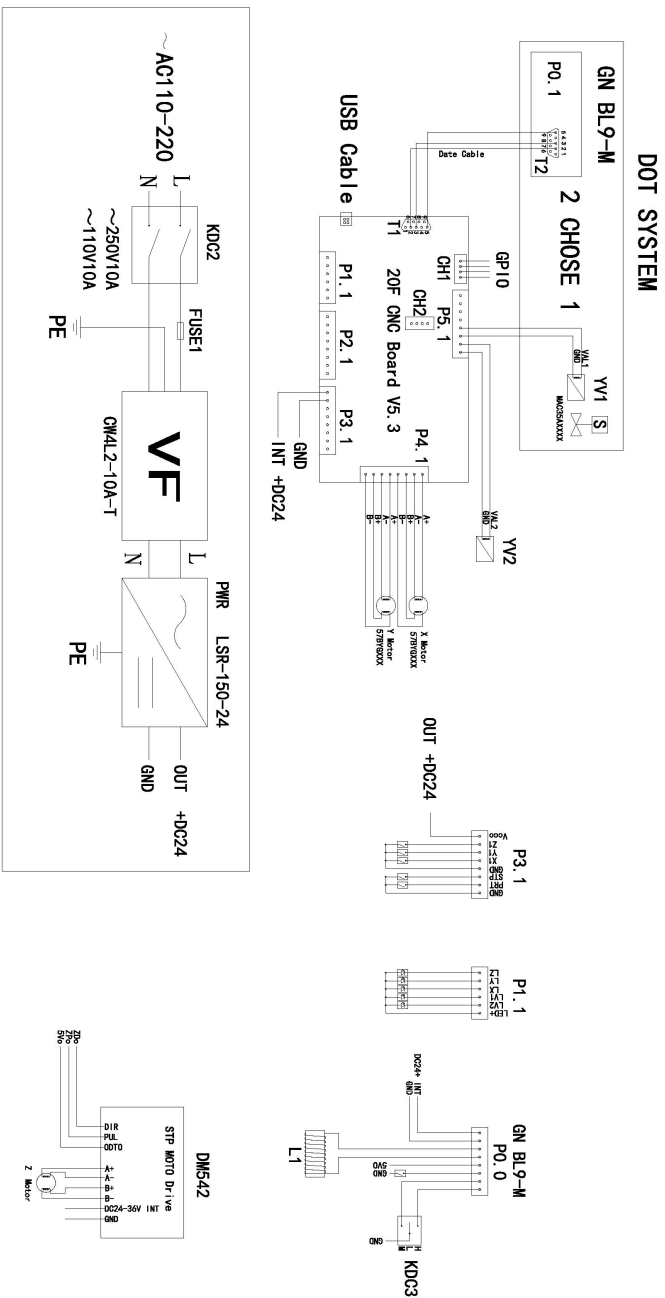
Głębokość znakowania można regulować również poprzez intensywność drgań igły.



Dostosuj odległość między igłą a etykietą. Uważaj, aby nie ustawić jej zbyt wysoko. Unikaj sytuacji, w której igła nie może dotknąć etykiety, gdy wibruje, w przeciwnym razie solenoid zostanie uszkodzony.

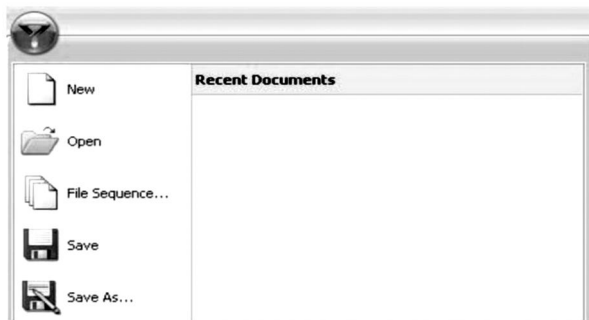
Podczas procesu znakowania maszyny znakującej naciśnij czerwony przycisk, aby wstrzymać. Po zakończeniu znakowania maszyny konieczne jest wyjście z oprogramowania aplikacji, wyłączenie komputera, a następnie wyłączenie wyłącznika zasilania maszyny znakującej.

7. Schemat obwodu



8 . Operacije na plikach

Po kliknięciu przycisku pliku w lewym górnym rogu oprogramowania zostanie otwarte następujące okno:



Nowy: Tworzy nowy plik.

Otwórz: Otwiera plik zapisany na komputerze.

Kolejność plików: umożliwia wybór wielu plików i ich uruchomienie w określonej kolejności.

Zapisz: Zapisuje bieżący plik. Jeśli plik nie został wcześniej zapisany, pojawi się monit o nadanie mu nazwy. Otwarte.

Zapisz jako: Zapisuje plik pod nową nazwą i/lub w nowym typie pliku.

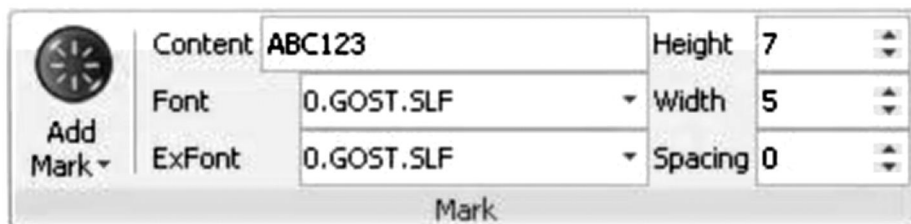




9 . Tworzenie Projektu



Aby zaprojektować coś do wycięcia, naciśnij **Dodaj znak** i wybierz rodzaj projektu, który chcesz utworzyć z menu rozwijanego. W przypadku projektu opartego na tekście wybierz ikonę najbardziej na lewo i pojawi się na siatce oprogramowania. Stąd można modyfikować parametry oznakowania. Należy pamiętać, że te parametry są specyficzne dla każdego znaku i będą miały zastosowanie tylko do jednego typu oznakowania. Zawartość oznakowania, jego czcionka i całkowity rozmiar mogą być modyfikowane.



Jeśli do takiego oznaczenia używane są **tylko** liczby, oprogramowanie przyjmie, że tworzony jest numer seryjny, a tekst stanie się czerwony. Menu **typu kodu** zostanie aktywowane i zostanie wyświetlona następująca tabela. Zmiany przyrostowe, liczba unikalnych numerów seryjnych, wartości minimalne/maksymalne, liczby zabronione i podstawa liczbowa numerów seryjnych mogą być zmienione.

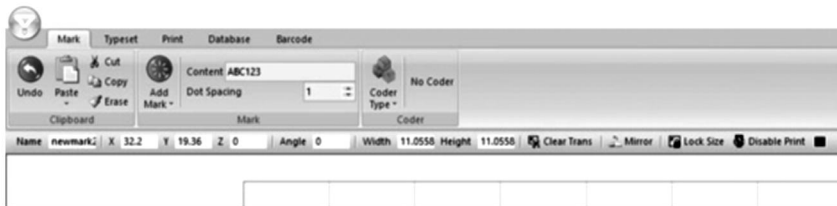
Increment	1	Min value	0
Repeat	1	Max value	9999999
Taboo number		Radix	10

Coder

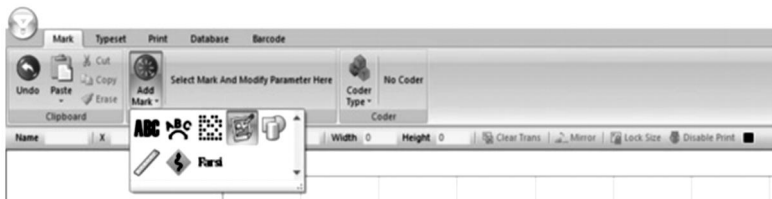
Aby zaprojektować tekst wygięty wokół punktu, wybierz drugą opcję w menu **Dodaj znacznik** . Po zastosowaniu na płótnie pojawi się poniższe menu.



Po zastosowaniu do płótna pojawi się następujące menu. Stąd można modyfikować zawartość macierzy danych i odstęp między kropkami.



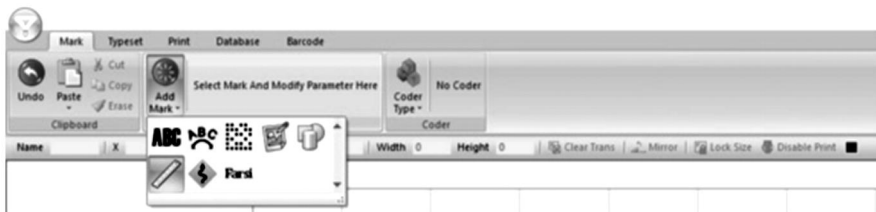
Aby utworzyć projekt w oparciu o istniejące już obrazy, wybierz czwartą opcję w menu **Dodaj znacznik** .



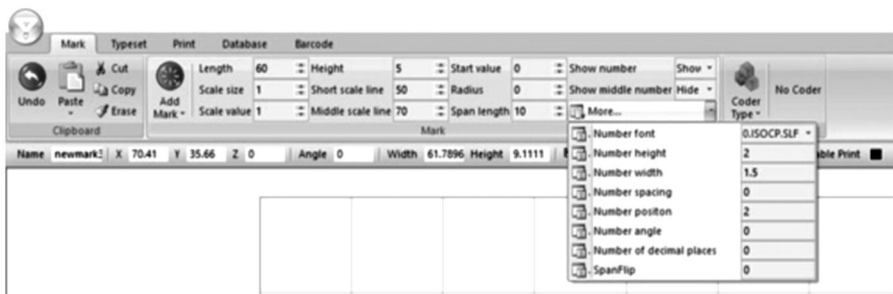
Po zastosowaniu do płótna pojawi się następujące menu, umożliwiające wybór różnych opcji kształty.



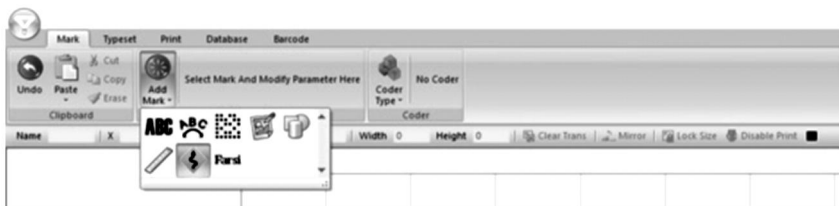
Aby utworzyć linijkę, wybierz 6. opcję w menu **Dodaj znacznik** .



Po zastosowaniu pojawi się następujące menu . Długość pozwala modyfikować całkowitą długość linijki w milimetrach , rozmiar skali pozwala modyfikować skalę długości linijki , wartość skali pozwala skalować wartości na linijce , wysokość zmienia wysokość linijki , a krótkie i średnie linie skali pozwalają zmieniać długość linii skali na linijce . Wartości początkowe zmieniają pierwszą wartość na linijce , a promień pozwala zakrzywić linijkę . Długość rozpiętości zmienia wartości między środkowymi liniami skali. Menu podrzędne można rozwinąć , klikając Więcej . W tym menu podrzędnym można modyfikować czcionkę , wysokość, szerokość i odstępy między liczbami na linijce . Liczby na linijce mogą również mieć modyfikowaną pozycję , kąt i jednostki dziesiętne . Ostatnia opcja pozwala na powtarzanie ustalonej długości kilka razy na całej długości linijka.



Wybranie 6. opcji w menu **Dodaj znacznik** umożliwi ręczną modyfikację obszaru na powierzchnia cięcia, której będziemy unikać.



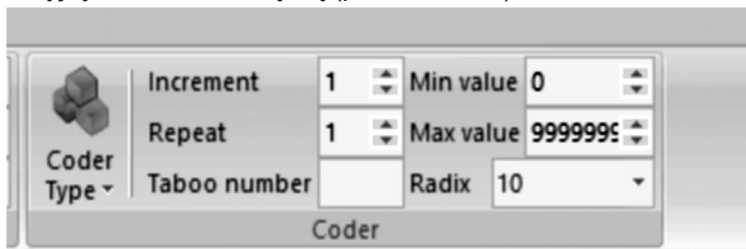
Wybranie 7. opcji w menu **Dodaj znacznik** umożliwi wprowadzenie pisma arabskiego i perskiego.



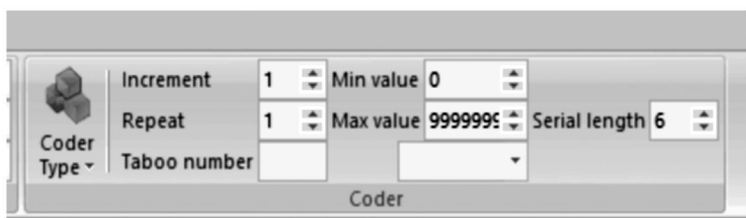
10 . Generowanie sekwencji

W niektórych przypadkach projekty można dalej modyfikować, aby generować sekwencje przydatne dla kodów PIN, numerów VIN i numerów seryjnych. Aby to zrobić, kliknij menu **Code Type** po prawej stronie menu **Add Mark** .



Naciśnięcie 1. przycisku w menu **Code Type** pozwoli Ci wygenerować numery seryjne. Tutaj przyrostowe zwiększenie między każdą liczbą, liczba powtórzeń i wartości min/max mogą być modyfikowane . Ponadto liczby taboo pozwolą Ci zabronić wyświetlania niektórych liczb , a system dziesiętny pozwoli Ci zmodyfikować bazę liczbową używaną dla numerów seryjnych, albo dziesiętną (podstawa 10) , albo szesnastkową (podstawa 16).



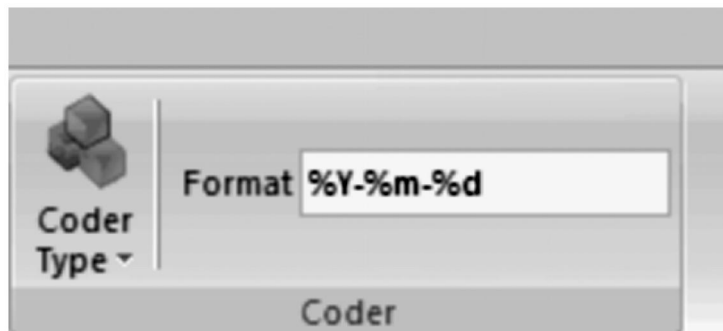
Naciśnięcie drugiego przycisku w menu rozwijanym **Code Type** pozwoli Ci wygenerować numery VIN. Wszystkie te same parametry, co w poprzedniej sekcji, można modyfikować. Ponadto można modyfikować długość numeru VIN.



Naciśnięcie 3. przycisku w menu **Typ kodu** umożliwi Ci wygenerowanie numerów PIN. Tutaj, można modyfikować zawartość, czcionkę i parametry znaków (wysokość, szerokość, odstępy).

Print		Database		Barcode	
 Add Mark ▾	Content	ABC123	Height	7	▾
	Font	0.ISOCP.SLF ▾	Width	5	▾
	ExFont	0.HZ1.SLF ▾	Spacing	0	▾
Mark					
				 Coder Type ▾	Coder

Po naciśnięciu czwartego przycisku w menu **Typ kodu** możliwe będzie wygenerowanie projektów w oparciu o dni kalendarzowe w formacie ISO 8601 RRRR-MM-DD.



Naciśnięcie 8. przycisku w menu **Code Type** pozwala na generowanie liczb losowych dowolnej długości. Wysokość, szerokość i odstępy między znakami, a także czcionka i zawartość również mogą być modyfikowane.

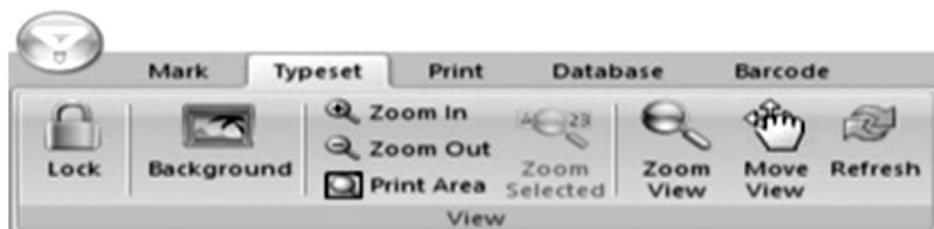


11 . Zmiana widoku, tła i Pochodzenie

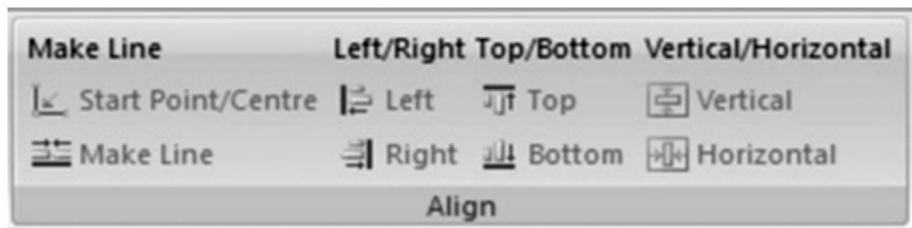
Wybranie **Typeset** spowoduje otwarcie następującego menu. Tutaj znajdują się opcje modyfikacji obszaru roboczego i celowania narzędzia.



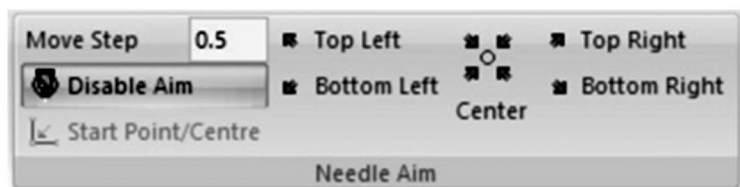
Pierwsza zakładka umożliwia modyfikację obszaru wyświetlania. Możesz zablokować widok, dodać obraz tła, powiększyć lub pomniejszyć, a także wydrukować, przenieść lub odświeżyć obszar wyświetlania.



Druga zakładka umożliwia wyrównywanie elementów w wyświetlanym obszarze, niezależnie od tego, czy jest to tekst czy grafika.



Trzecia zakładka umożliwia stopniową zmianę położenia pisaka do znakowania, wyśrodkowanie jego położenia i ustawienie jego położenia w dowolnym z czterech rogów powierzchni znakowania. Długość kroków można również modyfikować.



12 . Drukuj menu

Wybranie **opcji Drukuj** spowoduje otwarcie następującego menu. Tutaj znajdują się parametry tworzenia bieżącego projektu można modyfikować.



Pierwsza zakładka umożliwia sterowanie opcjami znakowania. Możesz zainicjować znakowanie, zainicjować znakowanie sekwencyjne, zainicjować drukowanie tylko wybranych elementów i zatrzymać bieżące znakowanie. Możesz również zresetować znakowanie w dowolnym momencie. Jeśli w oprogramowaniu występuje kilka elementów, kolejność znakowania może być również zmodyfikowano.



Druga zakładka umożliwia sterowanie parametrami znakowania.

Prędkość pozwala kontrolować prędkość w mm/s, z jaką pisak porusza się, gdy jest aktywny (**Drukuj**) i gdy jest nieaktywny (**Przesuń**).

Opóźnienie w dół pisaka i **Opóźnienie w górę pisaka** pozwalają kontrolować opóźnienie w milisekundach, zanim pisak uderzy lub wycofa się z powierzchni znakowania po dotarciu do elementu. **Opóźnienie pazura** pozwala modyfikować ilość czasu w milisekundach, w którym pisak uderza w element. **Kropka** pozwala na pikselizację projektu na równe kropki, równomiernie rozmieszczone w milimetrach. **Odliczanie** pozwala na wielokrotne uderzenie pisakiem w te same elementy. **Włącz Dock** pozwala ustawić miękkie znakowanie limit.

Należy pamiętać, że ustawienia średnicy nie można używać w przypadku dostarczonej maszyny znakującej, ponieważ działa ona wzdłuż osi Z.



13 . Rejestrowanie i dostęp do użytkownika Dzienniki

Wybranie **Bazy danych** spowoduje otwarcie następującego menu. Tutaj można ustawić parametry dotyczące oznaczania dzienników. zmodyfikowano.



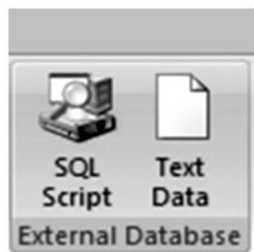
Pierwsza zakładka umożliwia modyfikację parametrów zapisywania i weryfikacji dziennika. Wybranie opcji **Włącz** umożliwi zapisanie informacji o śledzeniu dziennika. Opcja **Przeglądaj** umożliwia przeglądanie zapisanych dzienników. **Opcja Sprawdź kod** skanuje kod oznaczania identycznych plików. Włączenie **opcji Sprawdź kod w tym samym pliku** spowoduje sprawdzenie podobieństw tylko w obrębie tego samego pliku. **Opcje Sprawdź kod** umożliwiają dodawanie lub usuwanie kryteriów weryfikacji dla różnych typów oznaczania.



Druga zakładka to podsumowanie oznaczeń . **File Total Print**, **File Month Print** i **File Today Print** wszystkie zliczają łączną liczbę oznaczeń z aktualnie wybranego pliku dla odpowiedniego punktu czasowego . **Total Print**, **Month Print** i **Today Print** zliczają łączną liczbę oznaczeń dla wszystkich plików dla odpowiedniego punktu czasowego. zwrótnica.

Barcode			
File Total Print:	-1	Total Print:	-1
File Month Print:	-1	Month Print:	-1
File Today Print:	-1	Today Print:	-1
Stat.			

Trzecia zakładka umożliwia eksport kodu znakowania w formacie SQL lub tekstowym.



14 . Projektowanie Kody kreskowe

Wybranie opcji **Barcode** pozwoli Ci na modyfikację parametrów wokół kodów kreskowych. Należy pamiętać, że wymaga to podłączenie komputera do urządzenia umożliwiającego drukowanie kodów kreskowych.



Pierwsza zakładka umożliwia skonfigurowanie parametrów drukowania

kodów kreskowych. Wybranie opcji **Wyłącz** zapobiegnie utworzeniu jakiegokolwiek kodu kreskowego. **Drukuj przed oznaczeniem** wydrukuje kod kreskowy przed wykonaniem innego oznaczenia , a **opcja Drukuj Po Cechowanie** będzie wydrukować ten kod kreskowy Po Inny cechowanie Jest zrobione. **Organizować coś** będzie Otwarte A okno, które pozwoli Ci wybrać, do którego portu w Twoim komputerze podłączona jest drukarka kodów kreskowych Do.



Druga zakładka umożliwia modyfikację parametrów wokół skanowania kodów kreskowych bezpośrednio po wydrukowaniu. Wybranie opcji **Włącz** umożliwia skanowanie kodów kreskowych. Opcja **Od** umożliwia określenie, od którego kodu kreskowego rozpocząć skanowanie, a **opcja Liczba** umożliwia określenie, do którego kodu kreskowego zliczać.



15 . Obsługa, transport i przechowywanie:

Maszyna do znakowania powinna być zapakowana w stanie nienaruszonym podczas transport, i należy obchodzić się z nią ostrożnie i bez wilgoci. Nie wystawiać na działanie słońca. Jeśli jest przechowywany przez ponad pół roku, otwórz pudełko, aby usunąć wilgoć, w przeciwnym razie spowoduje to rdzewienie części i zwarcia elektryczne.

16. Rozpakowywanie

Środki ostrożności przy rozpakowywaniu; rozpakowywanie maszyny powinna przeprowadzać osoba posiadająca pewną wiedzę mechaniczną. Podczas rozpakowywania unikaj upuszczania maszyny. Prawidłowo oceń,

czy pozycja chwytania jest rozsądna i nie spowoduje uszkodzenia maszyny;

17. Konserwacja

1. Codziennie sprzątaj na stole roboczym resztki powstałe w wyniku obróbki;
2. Codziennie po zakończeniu pracy odłączaj urządzenie od zasilania;
3. Raz w tygodniu wytrzyj kurz z przewodnicy.
4. Zdejmij głowicę igły, aby uzupełnić paliwo w igielnicy raz w miesiącu.

18. Rozwiązywanie problemów

Możliwe problemy	Zwykłe rozwiązania
Maszyna znakująca nie reaguje na polecenia oprogramowania .	Podłącz ponownie lub wymień kabel USB.
	Wymień dysk USB.
Igła znakująca nie porusza się, a kontrolka zasilania nie świeci.	Ponownie podłącz lub wymień kabel pomiędzy podstawą a głowicą.
	Zainstaluj ponownie oprogramowanie ThorX6.
	Wymień płytę sterowniczą.
Igła znakująca nie porusza się a kontrolka zasilania świeci się.	Ponownie podłącz lub wymień kabel pomiędzy podstawą i głowicą.
	Zainstaluj ponownie lub wymień obwód napędowy.

Igła znakująca nie może się poruszać wzdłuż osi X lub Y.	Ponownie podłącz lub wymień płytę sterowniczą.
	Ponownie podłącz lub wymień kabel pomiędzy podstawą a głowicą.
	Wymień silnik, koło zębate i/lub pasek napędowy.
Igła znakująca porusza się nieprawidłowa ścieżka.	Zainstaluj ponownie oprogramowanie ThorX6.
Igła znakująca uderza w sposób ciągły lub siła uderzania jest słaba.	Otwórz szerzej zawór powietrza.
	Ponownie zamontuj lub wymień sprężynę pisaka.
	Nasmaruj pisak.
Igła znacznikowa uderza zbyt rzadko.	Wyczyść lub wymień sprężynę igły znakującej.
Uderzenia pisaka są rozmazane.	Otwórz szerzej zawór powietrza.
	Zainstaluj ponownie oprogramowanie ThorX6.

<p>Pisak do znakowania jest nieprawidłowo umieszczony.</p>	<p>Wymień płytę sterowniczą.</p>
--	----------------------------------

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Wsparcie techniczne i certyfikat e-gwarancji

www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technischer Support und E-Garantie-Zertifikat

www.vevor.com/support

TYPENSCHILD-MARKIERUNGSMASCHINE

HINE

BENUTZERHANDBUCH

MODELL: BPDB-DL

We continue to be committed to provide you tools with competitive price.

"Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

VEVOR®

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

NAMEPLATE MARKING MACHINE








NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:

Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

1. WICHTIGE SICHERHEITSHINWEISE

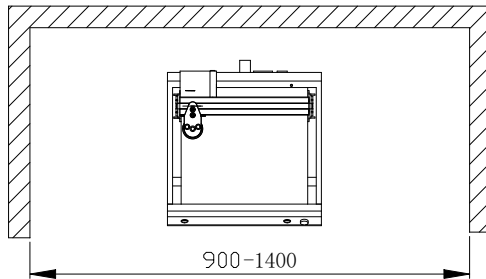
	<p>Warnung – Um das Verletzungsrisiko zu verringern, muss der Benutzer die Bedienungsanleitung sorgfältig lesen.</p>
	<p>Wechselstrom</p>
	<p>Dieses Symbol vor einem Sicherheitshinweis weist auf eine Vorsichtsmaßnahme, Warnung oder Gefahr hin. Das Ignorieren dieser Warnung kann zu einem Unfall führen. Um das Risiko von Verletzungen, Bränden oder Stromschlägen zu verringern, befolgen Sie bitte immer die unten aufgeführten Empfehlungen .</p>
	<p>Gefahr! Gefahr von Personen- oder Umweltschäden! Gefahr durch Stromschlag! Gefahr von Personenschäden durch Stromschlag!</p>
	<p>Hinweise zur Entsorgung: Dieses Produkt unterliegt den Bestimmungen der europäischen Richtlinie 2012/19/EU. Das Symbol einer durchgestrichenen Mülltonne weist darauf hin, dass das Produkt in der Europäischen Union einer getrennten Müllentsorgung unterliegt. Dies gilt für das Produkt und alle mit diesem Symbol gekennzeichneten Zubehörteile. So gekennzeichnete Produkte dürfen nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden, sondern müssen an einer Sammelstelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.</p>

1. Schäden, die durch anormale Spannung, Feuer und andere unwiderstehliche Ursachen verursacht werden, werden nicht von der Garantie abgedeckt .
2. Beachten Sie während der Verwendung die Sicherheitsvorkehrungen und gehen Sie mit gesundem Menschenverstand vorsichtig vor. Das Unternehmen haftet nicht für Verluste, die durch unsachgemäße Verwendung entstehen.

2. SICHERHEITSVORKEHRUNGEN

1. Beachten Sie während der Verwendung die Sicherheitsvorkehrungen und gehen Sie mit gesundem Menschenverstand vorsichtig vor. Das Unternehmen haftet nicht für Verluste, die durch unsachgemäße Verwendung entstehen.

- 2.1. Das Auspacken der Maschine muss von einer Person mit bestimmten mechanischen Kenntnissen durchgeführt werden. Vermeiden Sie es, die Maschine beim Auspacken fallen zu lassen. Es ist wichtig, sorgfältig zu prüfen, ob die Teile, die Sie greifen, angemessen sind und keine Schäden an der Maschine verursachen. Überprüfen Sie nach dem Auspacken der Verpackung anhand der Liste, dass keine Teile fehlen. Entsorgen Sie anschließend die Verpackung.
 - 2.2. Muss über eine zuverlässige Erdungsstromversorgung verfügen
 - 2.3. Stellen Sie sicher, dass der Querschnitt der Kabel des Stromversorgungssystems den normalen Lastanforderungen entspricht.
 - 2.4. Stellen Sie sicher, dass Sie eine dedizierte Steckdose separat verwenden. Bei der Steckdose muss es sich um ein zertifiziertes, qualifiziertes Produkt handeln.
 - 2.5. Die Steckdose und das Erdungskabel sollten von qualifiziertem Personal installiert werden.
 - 2.6. Erdung und Neutralleiter dürfen nicht verbunden werden, da sonst die Gefahr eines Stromschlags besteht.
 - 2.7. Wenn die Maschine nicht in Betrieb ist, ziehen Sie den Netzstecker.
 - 2.8. Verwenden Sie die Markiermaschine nicht in einer feuchten und staubigen Umgebung.
 - 2.9. Die Markiermaschine muss von Fachpersonal bedient werden, und der Bediener muss über die erforderlichen Kenntnisse verfügen und mit diesem Handbuch vertraut sein.
 - 2.10. Wenn die Maschine nicht normal funktioniert, schalten Sie zuerst die Stromversorgung ab.
 - 2.11 Sofern der Hersteller nicht zustimmt, darf die Markierungsmaschine nicht selbst zerlegt oder verändert werden.
 - 2.12. Passen Sie den Abstand zwischen der Nadel und dem Etikett an. Achten Sie darauf, ihn nicht zu hoch einzustellen, damit die Nadel das Etikett nicht berührt, wenn sie vibriert, und der Magnet beschädigt wird.
- Die Markiermaschine verfügt über bewegliche Teile. Während des Betriebs muss anderen Personen als dem Bediener der Zutritt in den Arbeitsbereich der Markiermaschine untersagt werden. Der Bediener muss außerdem seine Hände außerhalb des Bewegungsbereichs platzieren. Um die Sicherheit zu gewährleisten, muss die Markiermaschine mit einem Vor-Ort-Schutz wie unten dargestellt installiert werden:**



3. Allgemeine Informationen

A. Produktmerkmale: Die Stahlnadel vibriert unter der Einwirkung von Druckluft (oder elektromagnetischer Strahlung) mit hoher Frequenz und schlägt auf das Werkstück ein. Gleichzeitig steuert der Computer den zweidimensionalen Bewegungsmechanismus, um die Stahlnadel entlang der voreingestellten Flugbahn zu bewegen, damit auf dem Werkstück Zeichen und Grafiken entstehen.

B. Hauptzweck und Anwendungsbereich: Mit dem Betriebssystem WINDOWS kann die Software alle erforderlichen Zeichen und Grafiken bearbeiten und automatisch Datum und Seriennummer drucken. Anwendbar in Branchen wie Auto- und Motorradzubehör, allgemeine Maschinen, Stahlrohre, elektrische Geräte usw. Es können verschiedene Typenschilder aus Metall oder Kunststoff sowie Produkte und Teile gedruckt werden.

C. Sorten und Spezifikationen:

Nadelmarkiergeräte werden nach der Vibrationsmethode in elektrische Nadelmarkiergeräte und pneumatische Nadelmarkiergeräte unterteilt.

Unterteilt nach Steuerungssystem: PC-Serie und Single-Chip-Mikrocomputer-Serie;

Unterteilt nach mechanischer Form: Tischmarkierungsmaschine, handgeführte Markierungsmaschine, Schildermarkierungsmaschine.

D, Umgebungsbedingungen: Umgebungstemperatur $-10\text{ }^{\circ}\text{C} \sim 50\text{ }^{\circ}\text{C}$

4 PRODUKT ÜBERBLICK UND Hauptaufbau

Typenschildmarkierungsmaschine besteht aus zwei Teilen: Software und

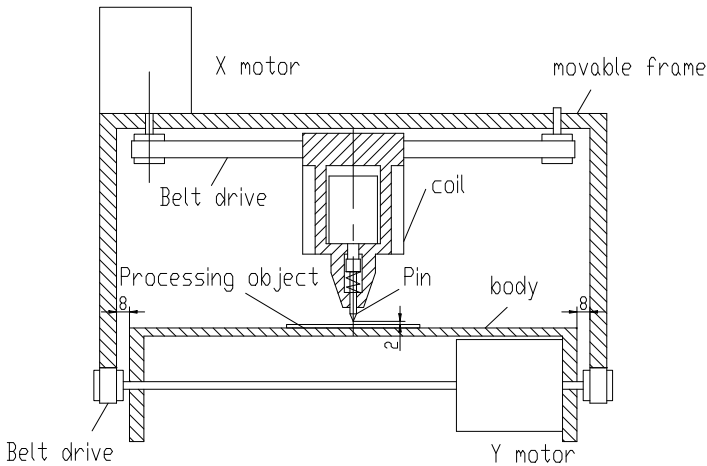
Hardware :

4.1 So installieren und bearbeiten Sie die Software ThorX6 auf dem PC.

Das Handbuch besteht aus zwei Teilen

4.2 Hardwareteil; Sicherheitsfragen, Installation, Betrieb und Wartung,
Fehlerbehebung.

Structure diagram



5. Softwareinstallation

Um die ThorX6 -Software zu installieren , laden Sie sie auf Ihren Computer herunter oder legen Sie die Installations-CD-ROM ein. Befolgen Sie für eine optimale Installation diese Schritte:

5.1 . Deaktivieren Sie alle Firewalls und Antivirensoftware auf Ihrem Computer.

5.2 . Dekomprimieren Sie die ZIP-Installation Datei.

5.3 、 Doppelklicken Sie und installieren Sie Setup.exe und 5.0.exe in bef äh.

Wenn auf Ihrem Computer Windows 10 läuft, klicken Sie nach der Installation mit der rechten Maustaste auf ThorX6 und wählen Sie „Eigenschaften“, „Kompatibilität“ und „Als Administrator ausführen“.

6. Bedienungsanleitung I

Installationsbedingungen und technische Voraussetzungen für die Installation;
Um die Sicherheit zu gewährleisten, sollte die Markiermaschine mit einem Vor-Ort-Schutz installiert werden, wie in der folgenden Abbildung gezeigt:
In 220-240VAC, 50-60Hz, 300W, 10A Steckdose, Kabelquerschnitt 2,5 qmm, 10A Luftschalter

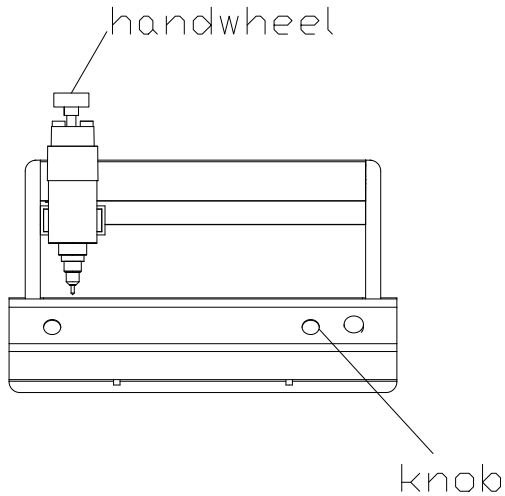
Stecken Sie das Netzkabel in eine Steckdose mit zuverlässiger Erdung, um die ausschließliche Nutzung der Steckdose sicherzustellen. Bei der Steckdose sollte es sich um zertifizierte Produkte handeln. Steckdose und Erdungskabel sollten von qualifiziertem Personal installiert werden. Nachdem Sie den 4-poligen Stecker zwischen Basis und Kopf angeschlossen und die Basis an eine stabile, kompatible Stromquelle angeschlossen haben, schließen Sie das Gerät an einen Computer mit Windows XP, 7, 8 oder 10 an und installieren Sie ThorX6.

Passen Sie die Markierungstiefe der Markierungsmaschine an.

Die Tiefeneinstellung erfolgt hauptsächlich an zwei Stellen. Der Griff in der Abbildung unten dient zum Einstellen des Abstands von der Nadel zum Etikett. Der Knopf in der Abbildung unten dient zum Einstellen der Vibrationsintensität der Nadel.

Je größer der Abstand zwischen Nadel und Etikett ist, desto größer ist die Markierungstiefe; je kleiner der Abstand zwischen Nadel und Etikett ist, desto geringer ist die Markierungstiefe;

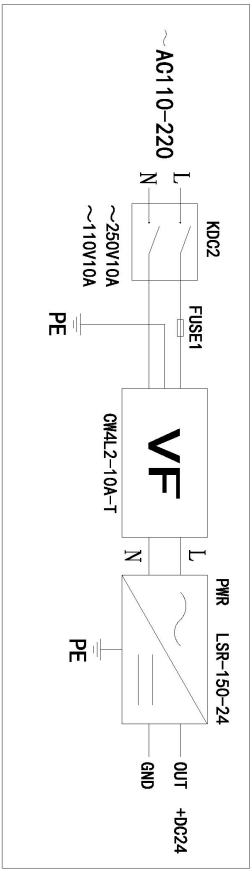
Die Markiertiefe lässt sich zusätzlich durch die Vibrationsintensität der Nadel regulieren.



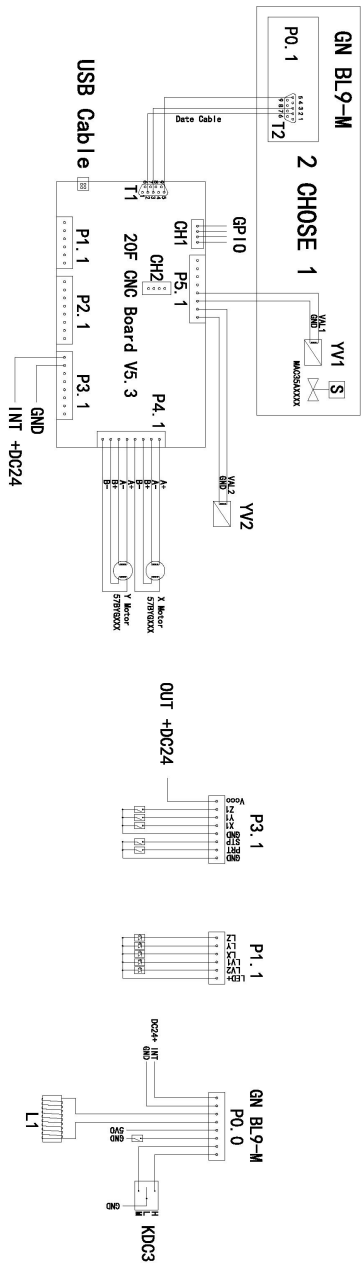
Passen Sie den Abstand zwischen Nadel und Etikett an. Achten Sie darauf, dass der Abstand nicht zu hoch ist. Achten Sie darauf, dass die Nadel das Etikett nicht berührt, wenn sie vibriert. Andernfalls wird der Magnet beschädigt.

Drücken Sie während des Markiervorgangs der Markiermaschine die rote Taste, um den Vorgang anzuhalten. Wenn die Markiermaschine fertig ist, müssen Sie die Anwendungssoftware beenden, den Computer ausschalten und dann den Netzschalter der Markiermaschine ausschalten.

7. Schaltplan



POWER SYSTEM



DOT SYSTEM

8. Dateioperationen

Wenn Sie oben links in der Software auf die Dateischaltfläche klicken, wird das folgende Fenster geöffnet:



Neu: Erstellt eine neue Datei.

Öffnen: Öffnet eine auf dem Computer gespeicherte Datei.

Dateisequenz: Ermöglicht die Auswahl und Ausführung mehrerer Dateien nacheinander.

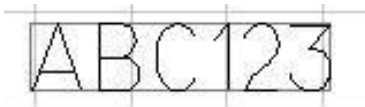
Speichern: Speichert die aktuelle Datei. Wenn die Datei noch nicht gespeichert wurde, wird sie nach einem Namen gefragt. offen.

Speichern unter: Speichert die Datei unter einem neuen Namen und/oder Dateityp.





9 . Erstellen Ausführungen



Um etwas zu entwerfen, das geschnitten werden soll, drücken Sie auf **Markierung hinzufügen** und wählen Sie aus dem Dropdown-Menü die Art des Designs aus, das Sie erstellen möchten. Für ein textbasiertes Design wählen Sie das Symbol ganz links und wird im Raster der Software angezeigt. Von hier aus können die Parameter der Markierung geändert werden. Beachten Sie, dass diese Parameter für jede Markierung spezifisch sind und nur für einen einzigen Markierungstyp gelten. Der Inhalt der Markierung, ihre Schriftart und Gesamtgröße können alle geändert werden.



Wenn für eine solche Markierung **nur Zahlen verwendet werden**, geht die **Software davon aus**, dass eine Seriennummer erstellt wird, und der Text wird rot. Das Menü **Codetyp** wird aktiviert und die folgende Tabelle wird angezeigt. Die inkrementellen Änderungen, die Anzahl eindeutiger Seriennummern, Mindest-/Höchstwerte, verbotene Zahlen und die numerische Basis der Seriennummern können alle verändert.

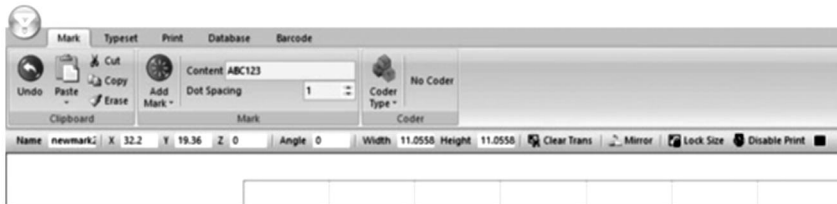
Increment	1	Min value	0
Repeat	1	Max value	9999999
Taboo number		Radix	10

Coder

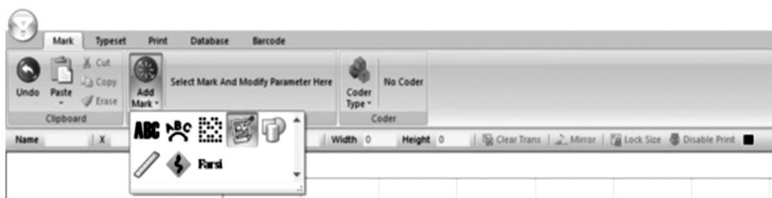
Um Text zu gestalten, der um einen Punkt gekrümmt ist, wählen Sie die zweite Option im Menü „**Markierung hinzufügen**“ . Sobald es auf die Leinwand angewendet wird, wird das folgende Menü angezeigt.



Sobald es auf die Leinwand angewendet wurde, wird das folgende Menü angezeigt. Von hier aus können der Inhalt der Datenmatrix und der Abstand zwischen den Punkten geändert werden.



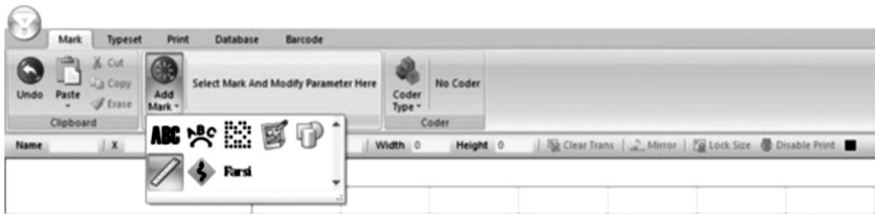
Um Designs auf Grundlage bereits vorhandener Bilder zu erstellen, wählen Sie die vierte Option im Menü „**Markierung hinzufügen**“ .



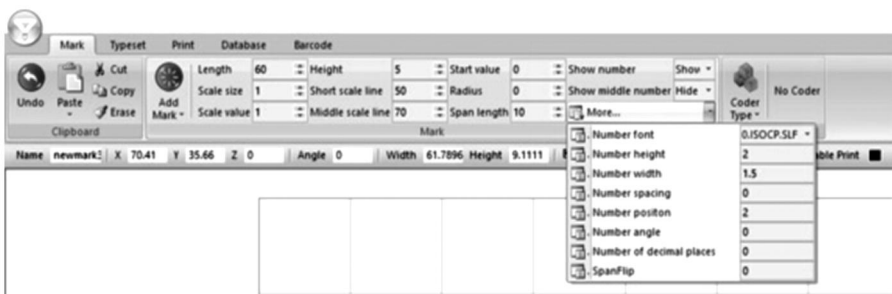
Nach der Anwendung auf der Leinwand erscheint das folgende Menü, in dem Sie verschiedene Formen.



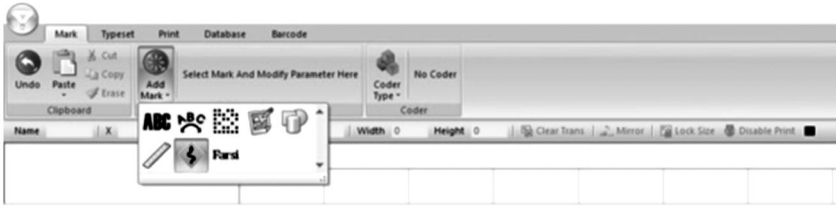
Um ein Lineal zu erstellen, wählen Sie die 6. Option im Menü „**Markierung hinzufügen**“ .



Nach der Anwendung erscheint das folgende Menü . Länge ermöglicht Ihnen, die Gesamtlänge des Lineals in Millimetern zu ändern , Skalengröße ermöglicht Ihnen, den Maßstab der Lineallänge zu ändern , Skalenswert Mit können Sie die Werte auf dem Lineal skalieren , mit Höhe können Sie die Höhe des Lineals ändern und mit kurzen und mittleren Skalenslinien können Sie die Länge der Skalenslinien auf dem Lineal ändern . Mit Startwerte können Sie den ersten Wert auf dem Lineal ändern und mit Radius können Sie das Lineal krümmen . Mit Spannweite können Sie die Werte zwischen den mittleren Skalenslinien ändern . Ein sekundäres Menü kann durch Klicken auf **Mehr** erweitert werden . In diesem sekundären Menü können Sie Schriftart , Höhe, Breite und Abstand der Zahlen auf dem Lineal ändern . Die Zahlen auf dem Lineal können auch ihre Position, ihren Winkel und ihre Dezimaleinheiten ändern. Mit der letzten Option können Sie eine vorgegebene Länge mehrmals über das Lineal wiederholen . Herrscher.



Wenn Sie die 6. Option im Menü „**Markierung hinzufügen**“ wählen , können Sie einen Bereich auf der Schnittfläche wird dadurch vermieden.



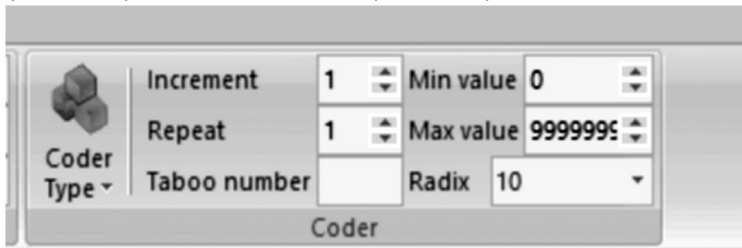
Wenn Sie die 7. Option im Menü „**Markierung hinzufügen**“ auswählen , können Sie arabische und persische Schriftzeichen eingeben.



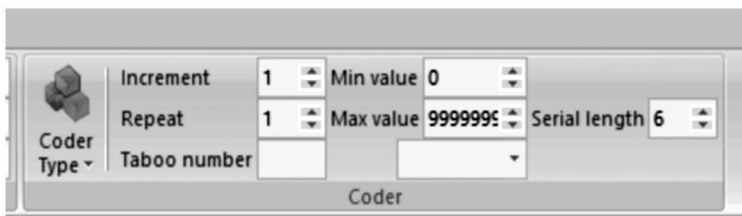
10 . Generieren von Sequenzen

In bestimmten Fällen können Designs weiter bearbeitet werden, um Sequenzen zu generieren, die für PINs, VINs und Seriennummern nützlich sind. Klicken Sie dazu auf das Menü **Codetyp** rechts neben dem Menü **Markierung hinzufügen** .

Durch Drücken der 1. Schaltfläche im Menü „**Codetyp**“ können Sie Seriennummern generieren. Hier können Sie den inkrementellen Anstieg zwischen jeder Nummer, die Anzahl der Wiederholungen und die Min-/Max-Werte ändern . Darüber hinaus können Sie mit Tabunummern das Erscheinen bestimmter Zahlen verbieten und mit Radix die für die Seriennummern verwendete numerische Basis ändern , entweder dezimal (Basis 10) oder hexadezimal (Basis 16).




Durch Drücken der zweiten Schaltfläche im Dropdown-Menü „**Codetyp**“ können Sie VIN-Nummern generieren. Alle Parameter aus dem vorherigen Abschnitt können geändert werden. Darüber hinaus kann die Länge der VIN-Nummer geändert werden.

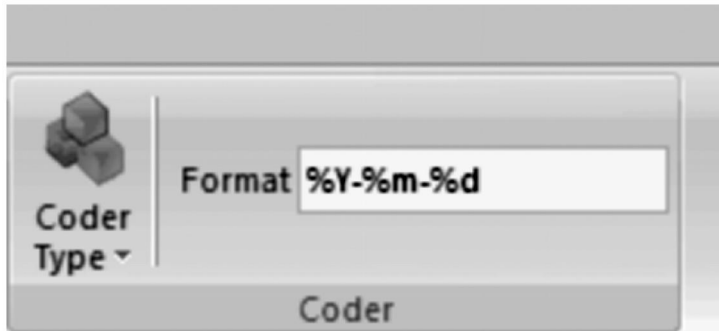


Durch Drücken der 3. Taste im Menü **Codetyp** können Sie PIN-Nummern generieren. Inhalt, Schriftart und Parameter der Zeichen (Höhe, Breite, Abstand) können geändert werden.

Print Database Barcode

 Add Mark ▾	Content	ABC123	Height	7
	Font	0.ISOCP.SLF ▾	Width	5
	ExFont	0.HZ1.SLF ▾	Spacing	0
Mark			Coder Type ▾ Coder	

Durch Drücken der vierten Schaltfläche im Menü „**Codetyp**“ können Sie Designs basierend auf Kalendertagen im ISO 8601-Format JJJJ-MM-TT generieren.



Über die 8. Schaltfläche im Menü **Codertyp** lassen sich Zufallszahlen beliebiger Länge generieren. Höhe, Breite und Abstand der Zeichen sowie Schriftart und Inhalt lassen sich ebenfalls verändern.

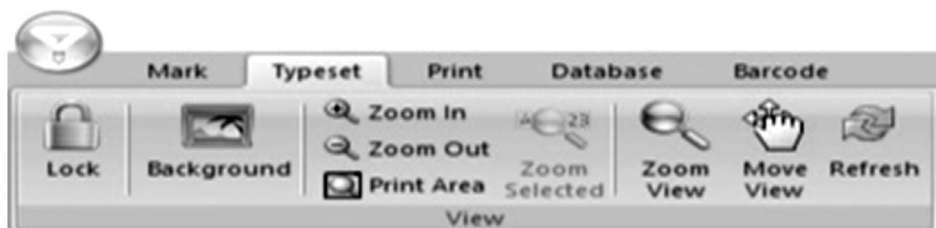


11 . Ändern der Ansicht, des Hintergrunds und Herkunft

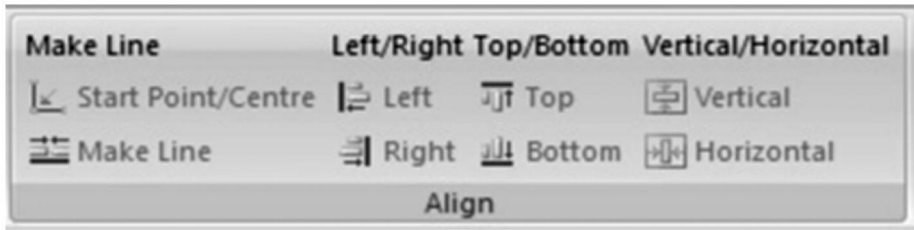
„**Typeset**“ auswählen , wird das folgende Menü geöffnet. Hier sind Optionen zum Ändern des Arbeitsbereichs und der Werkzeugausrichtung vorhanden.



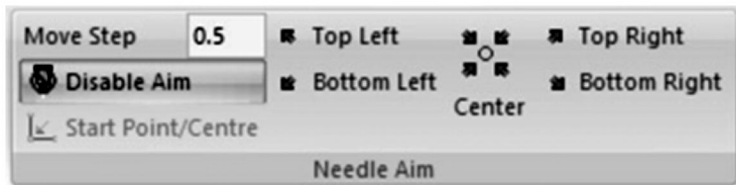
Auf der ersten Registerkarte können Sie den Anzeigebereich ändern. Sie können die Ansicht sperren, ein Hintergrundbild hinzufügen, vergrößern oder verkleinern und den angezeigten Bereich drucken, verschieben oder aktualisieren.



Über die 2. Registerkarte können Sie Elemente im angezeigten Bereich ausrichten, unabhängig davon, ob es sich um Text oder Grafiken handelt.



Auf der 3. Registerkarte können Sie die Position des Markierstifts schrittweise ändern, seine Position zentrieren und seine Position an einer der vier Ecken der Markierfläche festlegen. Die Länge der Schritte kann ebenfalls geändert werden.



12 . Menü drucken

Drucken auswählen , wird das folgende Menü geöffnet. Hier werden Parameter für die Erstellung des aktuellen Designs kann geändert werden.



Auf der 1. Registerkarte können Sie die Markierungsoptionen steuern. Sie können die Markierung einleiten, sequenzielle Markierungen einleiten, den Druck nur ausgewählter Elemente einleiten und die aktuelle Markierung stoppen . Sie können eine Markierung auch jederzeit zurücksetzen. Wenn in der Software mehrere Elemente vorhanden sind, kann die Reihenfolge der Markierung auch geändert.

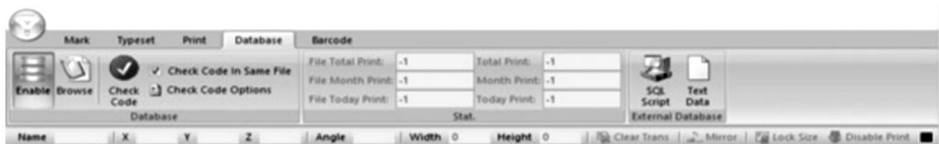


Auf der zweiten Registerkarte können Sie die Markierungsparameter steuern. Mit **„Geschwindigkeit“** können Sie die Geschwindigkeit in mm/s steuern, mit der sich der Markierstift bewegt, wenn er aktiv ist (**Drucken**) und wenn er inaktiv ist (**Bewegen**). Mit **„Pen Down Delay“** und **„Pen Up Delay“** können Sie die Verzögerung in Millisekunden steuern, bevor der Markierstift die Markieroberfläche berührt oder sich von ihr zurückzieht, wenn er ein Element erreicht. Mit **„Claw Delay“** können Sie die Zeit in Millisekunden ändern, die der Markierstift benötigt, um ein Element zu berühren. Mit **„Punkt“** können Sie Ihr Design in gleichmäßige Punkte mit gleichem Abstand in Millimetern aufteilen. Mit **„Count Down“** können Sie Ihren Markierstift wiederholt dieselben Elemente berühren lassen. Mit **„Enable Dock“** können Sie eine weiche Markierung festlegen. Limit. Beachten Sie, dass die DurchmesserEinstellung nicht mit der mitgelieferten Markiermaschine verwendet werden kann, da diese entlang der Z-Achse.

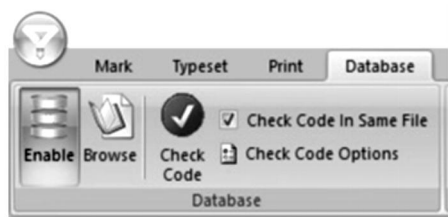


13 . Aufzeichnung und Zugriff auf die Nutzung Protokolle

Datenbank auswählen , wird das folgende Menü geöffnet. Hier können Parameter zum Markieren von Protokollen festgelegt werden. geändert.



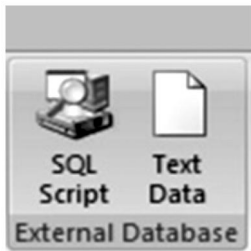
Auf der ersten Registerkarte können Sie die Parameter zum Speichern und Überprüfen von Protokollen ändern. Wenn Sie **„Aktivieren“** auswählen , können Sie die Protokollverfolgungsinformationen speichern. Mit **„Durchsuchen“** können Sie die gespeicherten Protokolle durchsuchen. **„Code prüfen“** durchsucht den Markierungscode nach identischen Dateien. Wenn Sie **„Code in derselben Datei prüfen“** aktivieren , wird nur nach Ähnlichkeiten innerhalb derselben Datei gesucht. Mit **„Code prüfen – Optionen“** können Sie Überprüfungskriterien für verschiedene Markierungstypen hinzufügen oder entfernen.



Die zweite Registerkarte enthält eine Liste der Markierungen. **Datei Gesamtdruck** , **Datei Monat Druck** und **Datei Heute Druck** zählen alle die Gesamtmarkierungen der aktuell ausgewählten Datei für den jeweiligen Zeitpunkt . **Gesamtdruck** , **Monat Druck** und **Heute Druck zählen** die Gesamtmarkierungen aller Dateien für den jeweiligen Zeitpunkt Punkte.

Barcode			
File Total Print:	-1	Total Print:	-1
File Month Print:	-1	Month Print:	-1
File Today Print:	-1	Today Print:	-1
Stat.			

Über die dritte Registerkarte können Sie Ihren Markierungscode entweder in ein SQL- oder Textformat exportieren.



14 . Entwerfen Barcodes

Barcode auswählen , können Sie Parameter rund um Barcodes ändern. Beachten Sie, dass dies erfordert Ihr Computer muss an ein Gerät angeschlossen sein, das Barcodes drucken kann.



Auf der ersten Registerkarte können Sie die Parameter für den Barcodedruck festlegen. Wenn Sie **Deaktivieren auswählen**, wird kein

Barcode erstellt. **Drucken vor Markierung** druckt den Barcode, bevor andere Markierungen vorgenommen werden, und **Drucken Nach Markierung** Wille drucken Die Barcode nach andere Markierung Ist Erledigt. **Aufstellen** Wille offen A Fenster, in dem Sie auswählen können, an welchen Port Ihres Computers der Barcodedrucker angeschlossen ist Zu.



Auf der zweiten Registerkarte können Sie Parameter für das Scannen von Barcodes unmittelbar nach dem Drucken ändern. Wenn Sie „**Aktivieren**“ auswählen, können Sie Barcodes scannen. **Mit „Von**“ können Sie bestimmen, bei welchem Barcode mit dem Scannen begonnen werden soll, und **mit „Zählen**“ können Sie bestimmen, bis zu welchem Barcode gezählt werden soll.



15 . Handhabung, Transport und Lagerung:

Die Markiermaschine muss während der Transport, und es muss mit Sorgfalt und ohne Feuchtigkeit behandelt werden. Nicht der Sonne aussetzen. Wenn es länger als ein halbes Jahr gelagert wird, öffnen Sie die Schachtel, um die Feuchtigkeit abzulassen, da es sonst zu Rostbildung an den Teilen und elektrischen Kurzschlüssen kommen kann.

16. Auspacken

Vorsichtsmaßnahmen beim Auspacken; das Auspacken der Maschine sollte von einer Person mit bestimmten mechanischen Kenntnissen durchgeführt werden. Vermeiden Sie beim Auspacken, die Maschine fallen

zu lassen. Beurteilen Sie richtig, dass die Greifposition angemessen ist und keine Schäden an der Maschine verursacht;

17. Wartung

1. Räumen Sie täglich die Verarbeitungsrückstände auf der Werkbank auf.
2. Täglich am Ende der Arbeiten den Netzstecker ziehen;
3. Wischen Sie einmal pro Woche den Staub von der Führungsschiene ab.
4. Entfernen Sie den Nadelkopf jeden Monat, um die Nadelstange aufzufüllen.

18. Fehlerbehebung

Mögliche Probleme	Übliche Lösungen
Die Markiermaschine reagiert nicht auf die Befehle der Software.	Schließen Sie das USB-Kabel erneut an oder ersetzen Sie es.
	Ersetzen Sie das USB-Laufwerk.
Die Markierungsnadel bewegt sich nicht und die Betriebsanzeige leuchtet nicht.	Schließen Sie das Kabel zwischen Basis und Kopf erneut an oder ersetzen Sie es.
	Installieren Sie die ThorX6-Software neu.
	Ersetzen Sie die Steuerplatine.
Die Markierungsnadel bewegt	Schließen Sie das Kabel zwischen Basis und Kopf erneut an oder ersetzen Sie es.

sich nicht und die Betriebsanzeige leuchtet.	Installieren Sie den Antriebsschaltkreis neu oder ersetzen Sie ihn.
Die Markiernadel kann sich nicht bewegen entlang der X- oder Y-Achse.	Schließen Sie die Steuerplatine erneut an oder ersetzen Sie sie.
	Schließen Sie das Kabel zwischen Basis und Kopf erneut an oder ersetzen Sie es.
	Ersetzen Sie Motor, Zahnrad und/oder Antriebsriemen.
Die Markiernadel bewegt sich ein falscher Pfad.	Installieren Sie die ThorX6-Software neu.
Die Markiernadel schlägt ständig an oder die Schlagkraft ist schwach.	Öffnen Sie das Luftventil weiter.
	Bauen Sie die Feder des Markierstifts neu ein oder ersetzen Sie sie.
	Schmieren Sie den Markierstift.
Die Markierungsnadel schlägt zu selten an.	Reinigen oder ersetzen Sie die Feder der Markiernadel.
Die Striche des Markierstifts	Öffnen Sie das Luftventil weiter.

verschmieren.	Installieren Sie die ThorX6-Software neu.
Der Markierstift liegt ungewöhnlich auf.	Ersetzen Sie die Steuerplatine.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technischer Support und E-Garantie-Zertifikat

www.vevor.com/support

VEVOR®

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Assistance technique et certificat de garantie électronique

www.vevor.com/support

MACHINE DE MARQUAGE DE PLAQUES SIGNALÉTIQUES MANUEL D'UTILISATION

MODÈLE : BPDB-DL

We continue to be committed to provide you tools with competitive price.

"Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

VEVOR®

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

NAMEPLATE MARKING MACHINE








NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:

Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

1. CONSIGNES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

	Avertissement - Pour réduire le risque de blessure, l'utilisateur doit lire attentivement le manuel d'instructions.
	Courant alternatif
	Ce symbole, placé avant un commentaire de sécurité, indique un type de précaution, d'avertissement ou de danger. Ignorer cet avertissement peut entraîner un accident. Pour réduire le risque de blessure, d'incendie ou d'électrocution, veuillez toujours suivre les recommandations ci-dessous.
	Danger! Risque de blessures corporelles ou de dommages environnementaux ! Risque de choc électrique ! Risque de blessures corporelles par choc électrique !
	Informations sur l'élimination : Ce produit est soumis aux dispositions de la directive européenne 2012/19/CE. Le symbole représentant une poubelle à roulettes barrée indique que le produit doit faire l'objet d'une collecte sélective des déchets dans l'Union européenne. Cela s'applique au produit et à tous les accessoires marqués de ce symbole. Les produits marqués comme tels ne peuvent pas être jetés avec les déchets ménagers normaux, mais doivent être déposés dans un point de collecte pour le recyclage des appareils électriques et électroniques.

1. Les dommages causés par une tension anormale, un incendie et d'autres causes irrésistibles ne sont pas couverts par la garantie .
2. Lors de l'utilisation, veuillez prêter attention aux précautions de sécurité et faire preuve de prudence et de bon sens. La société ne sera pas responsable des pertes causées par une mauvaise utilisation.

2. PRÉCAUTION DE SÉCURITÉ

1. Pendant l'utilisation, veuillez prêter attention aux précautions de sécurité et faire preuve de prudence et de bon sens. La société ne sera pas responsable des

pertes causées par une mauvaise utilisation.

2.1. Le déballage de la machine doit être effectué par une personne possédant certaines connaissances en mécanique. Évitez de laisser tomber la machine lors du déballage. Il est nécessaire d'évaluer correctement que la partie de préhension est raisonnable et n'endommagera pas la machine. Une fois le colis déballé, vérifiez par rapport à la liste qu'il ne manque aucune pièce. Jetez ensuite l'emballage.

2.2. Doit avoir une alimentation électrique fiable à la terre

2.3. Assurez-vous que la section transversale des fils du système d'alimentation répond aux exigences de charge normales ;

2.4. Assurez-vous d'utiliser une prise dédiée séparément, et la prise doit être un produit qualifié et certifié.

2.5. La prise et le fil de terre doivent être installés par du personnel qualifié ;

2.6. Il n'est pas permis de connecter la terre et le neutre, il existe un risque de choc électrique ;

2.7. Lorsque la machine n'est pas en fonctionnement, débranchez l'alimentation électrique ;

2.8. N'utilisez pas la machine de marquage dans un environnement humide et poussiéreux ;

2.9. La machine de marquage doit être utilisée par du personnel spécialisé, et l'opérateur possède les connaissances nécessaires et est familiarisé avec ce manuel.

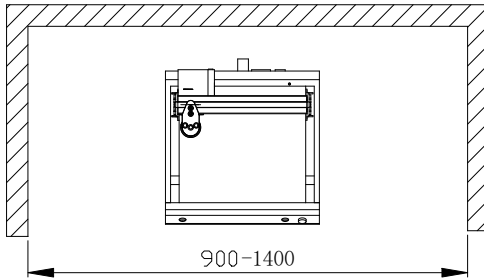
2.10. Lorsque la machine fonctionne anormalement, coupez d'abord l'alimentation électrique ;

2.11, sauf accord du fabricant, pas d'auto-décomposition, modification de la machine de marquage ;

2.12. Ajustez la distance entre l'aiguille et l'étiquette, et veillez à ne pas la régler trop haut pour éviter que l'aiguille ne puisse toucher l'étiquette lorsque l'aiguille vibre, et le solénoïde sera endommagé.

La machine de marquage comporte des pièces mobiles. Lorsqu'elle fonctionne, il est nécessaire d'interdire aux personnes autres que l'opérateur de pénétrer dans la zone de travail de la machine de marquage. L'opérateur doit également placer ses mains en dehors de la piste de mouvement. Pour assurer la sécurité, la machine de marquage doit être

installée avec une protection sur site comme indiqué ci-dessous :



3、 Informations générales

A、 Caractéristiques du produit ; L'aiguille en acier vibre à haute fréquence sous l'action de l'air comprimé (ou électromagnétique) et impacte la pièce. Dans le même temps, l'ordinateur contrôle le mécanisme de mouvement bidimensionnel pour entraîner l'aiguille en acier à se déplacer selon la trajectoire prédéfinie. Afin de former des caractères et des graphiques sur la pièce.

B、 Objectif principal et champ d'application : En utilisant le système d'exploitation WINDOWS, le logiciel peut éditer tous les caractères et graphiques requis et peut imprimer automatiquement la date et le numéro de série. Applicable aux industries telles que les accessoires automobiles et motos, les machines générales, les tuyaux en acier, les équipements électriques, etc. Il peut imprimer diverses plaques signalétiques en métal ou en plastique, ainsi que des produits et des pièces.

C、 Variétés et spécifications :

Les machines de marquage à aiguille sont divisées en machines de marquage à aiguille électriques et machines de marquage à aiguille pneumatiques selon les méthodes de vibration.

Divisé par système de contrôle : série PC et série de micro-ordinateurs monopuce ;

Divisé par forme mécanique : machine de marquage de bureau, machine de marquage portable, machine de marquage de panneaux.

D、 Conditions environnementales : Température ambiante -10 °C ~ 50 °C

4 PRODUIT APERÇU ET CONSTRUCTION

PRINCIPALE

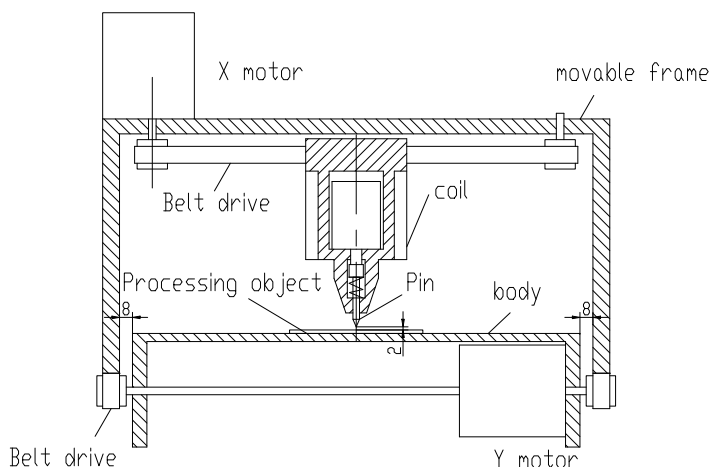
de plaques signalétiques contient deux parties : le logiciel et le matériel :

4.1 Comment installer et éditer le logiciel ThorX6 sur PC.

Le manuel comporte deux parties

4.2 Partie matérielle ; questions de sécurité, installation, fonctionnement et maintenance, dépannage.

Structure diagram



5 、 Installation du logiciel

Pour installer le logiciel ThorX6 , téléchargez- le sur votre ordinateur ou insérez le CD-ROM d'installation. Pour une installation optimale, suivez ces étapes mesures:

- 5.1 、 Désactivez tous les pare-feu et logiciels antivirus sur votre ordinateur.
- 5.2 、 Décompresser l'installation .zip déposer.
- 5.3、 Double-cliquez et installez Setup.exe et 5.0.exe dans ord euh.

Si votre ordinateur exécute Windows 10, faites un clic droit sur ThorX6 après l'installation et sélectionnez Propriétés, Compatibilité et Exécuter en tant

qu'administrateur.

6. Manuel d' utilisation

Conditions d'installation et exigences techniques pour l'installation ;

Afin d'assurer la sécurité, la machine de marquage doit être installée avec une protection sur site comme indiqué dans la figure ci-dessous :

En 220-240VAC, 50-60Hz, 300W, prise 10A, section de fil 2,5 carré, interrupteur à air 10A

Branchez le cordon d'alimentation dans une prise avec mise à la terre fiable pour garantir une utilisation exclusive de la prise. La prise doit être un produit certifié.

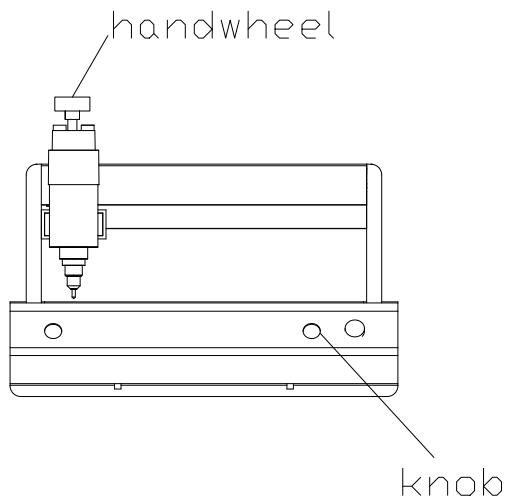
La prise et le câble de terre doivent être installés par du personnel qualifié. Après avoir connecté la fiche à 4 broches entre la base et la tête et connecté la base à une source d'alimentation compatible stable, connectez la machine à un ordinateur avec Windows XP, 7, 8 ou 10 et installez ThorX6.

Régler la profondeur de marquage de la machine de marquage ;

Le réglage de la profondeur ajuste principalement deux endroits. La poignée de la figure ci-dessous est utilisée pour régler la distance entre l'aiguille et l'étiquette. Le bouton de la figure ci-dessous est utilisé pour régler l'intensité des vibrations de l'aiguille.

Plus la distance entre l'aiguille et l'étiquette est grande, plus la profondeur de marquage est grande ; plus la distance entre l'aiguille et l'étiquette est petite, plus la profondeur de marquage est petite ;

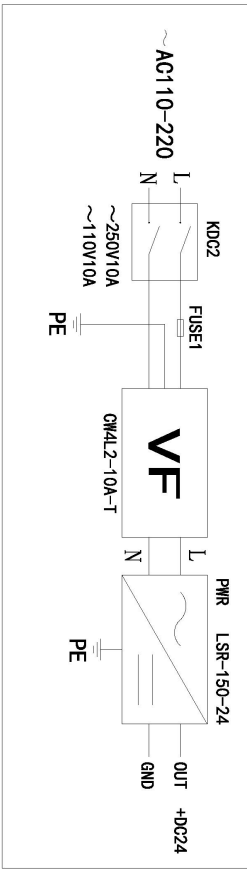
La profondeur de marquage peut également être réglée par l'intensité de vibration de l'aiguille.



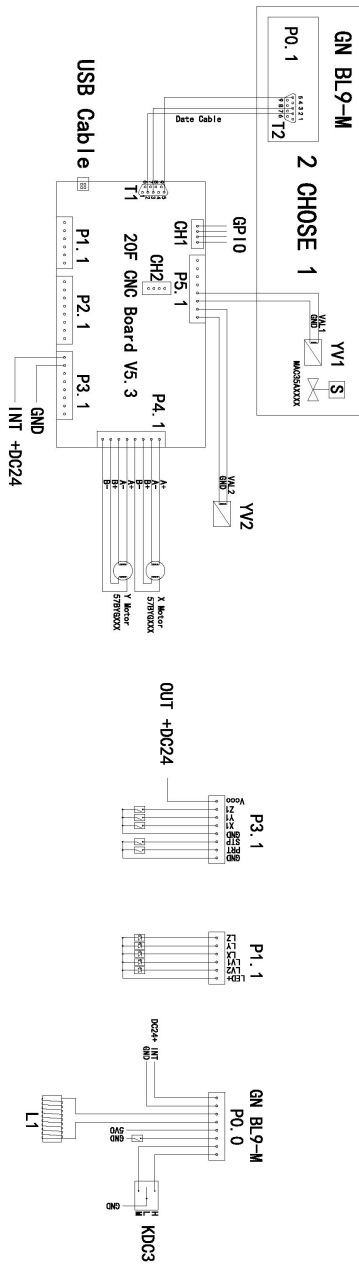
Réglez la distance entre l'aiguille et l'étiquette. Veillez à ne pas la régler trop haut. Évitez que l'aiguille ne touche l'étiquette lorsque l'aiguille vibre, sinon le solénoïde sera endommagé.

Pendant le processus de marquage de la machine de marquage, appuyez sur le bouton rouge pour mettre en pause. Lorsque la machine de marquage est terminée, il est nécessaire de quitter le logiciel d'application, d'éteindre l'ordinateur, puis d'éteindre l'interrupteur d'alimentation de la machine de marquage.

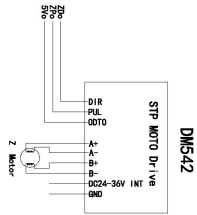
7. Schéma électrique



POWER SYSTEM

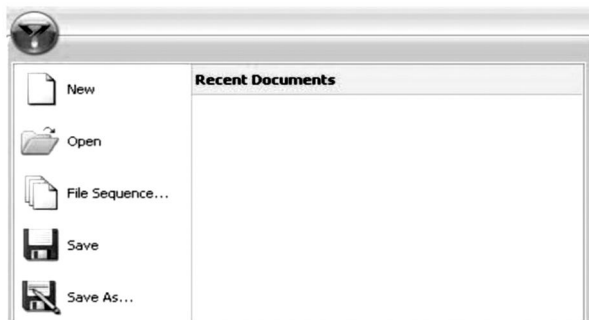


DOT SYSTEM



8 . Opérations sur les fichiers

Cliquer sur le bouton Fichier en haut à gauche du logiciel ouvrira la fenêtre suivante :



Nouveau : crée un nouveau fichier.

Ouvrir : ouvre un fichier enregistré sur l'ordinateur.

Séquence de fichiers : permet de sélectionner plusieurs fichiers et de les exécuter en séquence.

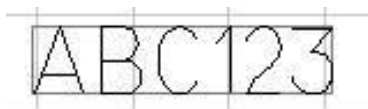
Enregistrer : enregistre le fichier actuel. Si le fichier n'a pas été enregistré précédemment, une invite pour lui donner un nom s'affiche. ouvrir.

Enregistrer sous : enregistre le fichier sous un nouveau nom et/ou type de fichier.





9 . Créer Dessins



Pour concevoir un élément à découper, appuyez sur **Ajouter une marque** et choisissez le type de motif que vous souhaitez créer dans le menu déroulant. Pour un motif basé sur du texte, choisissez l'icône la plus à gauche et apparaîtra sur la grille du logiciel. A partir de là, les paramètres du marquage peuvent être modifiés. Attention, ces paramètres sont spécifiques à chaque marquage et ne s'appliqueront qu'à un seul type de marquage. Le contenu du marquage, sa police et sa taille totale peuvent tous être modifiés.



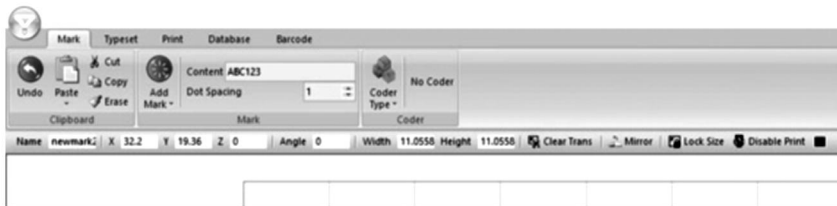
Si **seuls** des chiffres sont utilisés pour une telle marque, le logiciel supposera qu'un numéro de série est en cours de création et le texte deviendra rouge. Le menu **Type de code** s'activera et le tableau suivant s'affichera. Les modifications incrémentielles, le nombre de numéros de série uniques, les valeurs minimales/maximales, les numéros interdits et la base numérique des numéros de série peuvent tous être modifié.



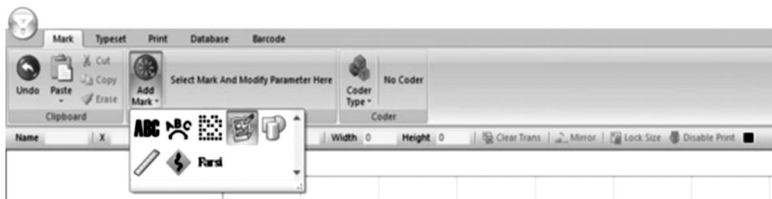
Pour concevoir un texte courbé autour d'un point, sélectionnez la 2e option dans le menu **Ajouter une marque** . Une fois appliqué sur la toile, le menu suivant apparaîtra.



Une fois appliqué au canevas, le menu suivant apparaît. À partir de là, le contenu de la matrice de données et l'espacement entre les points peuvent être modifiés.



Pour créer des motifs basés sur des images préexistantes, sélectionnez la 4ème option dans le menu **Ajouter une marque** .

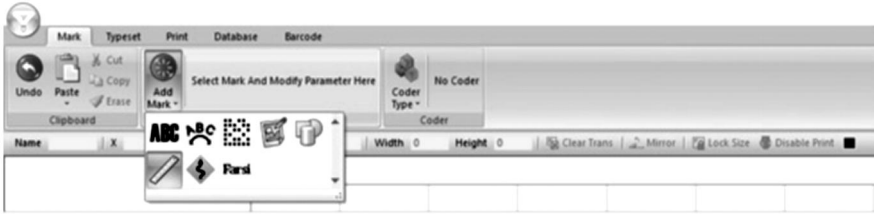


Une fois appliqué sur la toile, le menu suivant apparaîtra, vous permettant de sélectionner différentes formes.

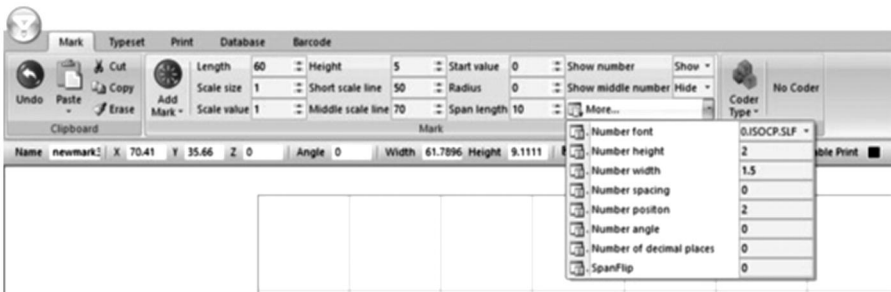


Pour créer une règle, sélectionnez la 6ème option dans le menu **Ajouter**

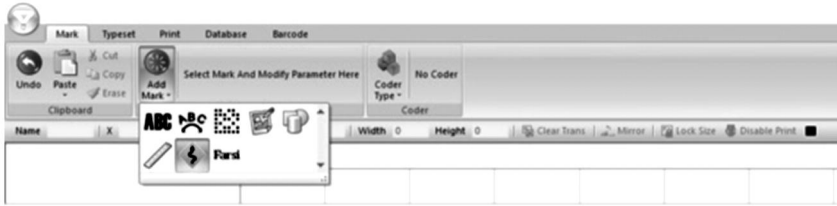
une marque .



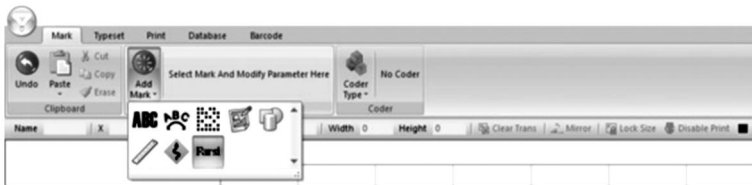
Une fois appliqué, le menu suivant apparaît. Longueur vous permet de modifier la longueur totale de la règle en millimètres, taille de l'échelle vous permet de modifier l'échelle de la longueur de la règle, valeur de l'échelle vous permet de mettre à l'échelle les valeurs sur la règle, la hauteur modifiera la hauteur de la règle et les lignes d'échelle courtes et moyennes vous permettent de modifier les longueurs des lignes d'échelle sur la règle. Les valeurs de départ modifient la première valeur sur la règle et le rayon vous permet de courber la règle. La longueur de l'étendue modifiera les valeurs entre les lignes d'échelle moyennes. Un menu secondaire peut être développé en cliquant sur **Plus** . Dans ce menu secondaire, la police, la hauteur, la largeur et l'espacement des nombres sur la règle peuvent être modifiés. Les nombres sur la règle peuvent également avoir leur position, leur angle et leurs unités décimales modifiés. La dernière option vous permet de répéter une longueur prédéterminée plusieurs fois sur la règle.



Choisir la 6ème option dans le menu **Ajouter une marque** vous permet de modifier manuellement une zone sur la surface de coupe qui sera évitée.



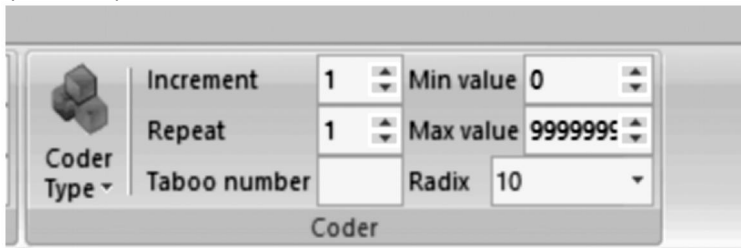
La sélection de la 7ème option dans le menu **Ajouter une marque** vous permettra de saisir l'écriture arabe et farsi.



10 . Génération de séquences

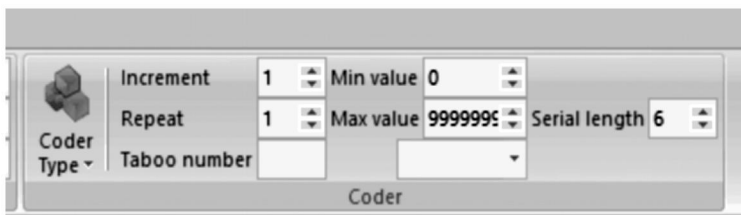
Dans certains cas, les modèles peuvent être davantage manipulés pour générer des séquences utiles pour les codes PIN, les numéros VIN et les numéros de série. Pour ce faire, cliquez sur le menu **Type de code** à droite du menu **Ajouter une marque** .

En appuyant sur le 1er bouton du menu **Type de code** , vous pourrez générer des numéros de série. Ici, l' incrément entre chaque numéro, le nombre de répétitions et les valeurs min/max peuvent tous être modifiés. De plus, les numéros tabous vous permettront d'interdire l'apparition de certains numéros et radix vous permettra de modifier la base numérique utilisée pour les numéros de série, soit décimale (base 10) soit hexadécimale (base 16).





The screenshot shows a dialog box titled "Coder" with a "Coder Type" dropdown menu on the left. The main area contains several input fields: "Increment" (value 1), "Repeat" (value 1), "Taboo number" (empty), "Min value" (value 0), "Max value" (value 999999), and "Radix" (value 10). Each of these fields has a small up/down arrow icon next to it. The dialog box has a light gray background and a darker gray border.

En appuyant sur le 2ème bouton du menu déroulant **Type de code** , vous pourrez générer les numéros VIN. Tous les mêmes paramètres que dans la section précédente peuvent être modifiés. De plus, la longueur du numéro VIN peut être modifiée.

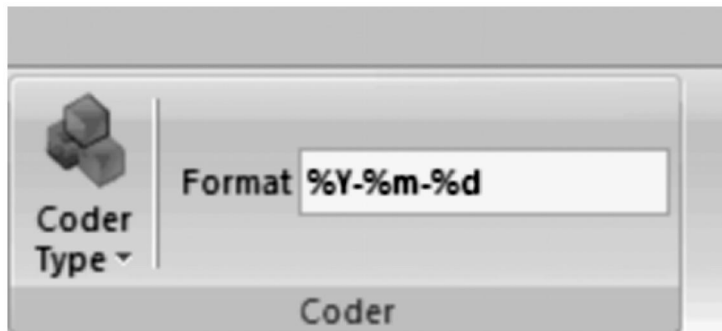


The screenshot shows the same "Coder" dialog box, but with the "Serial length" field added to the right of the "Max value" field. The "Serial length" field has a value of 6. The "Increment", "Repeat", "Taboo number", "Min value", and "Max value" fields remain the same as in the previous screenshot. The dialog box has a light gray background and a darker gray border.

En appuyant sur le 3ème bouton du menu **Type de code** , vous pourrez générer des numéros PIN. Ici, le contenu, la police et les paramètres des caractères (hauteur, largeur, espacement) peuvent être modifiés.

Print		Database		Barcode	
 Add Mark ▾	Content	ABC123	Height	7	▾
	Font	0.ISOCP.SLF ▾	Width	5	▾
	ExFont	0.HZ1.SLF ▾	Spacing	0	▾
Mark					
				 Coder Type ▾	Coder

En appuyant sur le 4ème bouton du menu **Type de code** , vous pourrez générer des conceptions basées sur les jours calendaires au format ISO 8601 AAAA-MM-JJ.



En appuyant sur le 8ème bouton du menu **Type de code** , vous pouvez générer des nombres aléatoires de n'importe quelle longueur. La hauteur, la largeur et l'espacement des caractères ainsi que la police et le contenu peuvent également être modifiés.

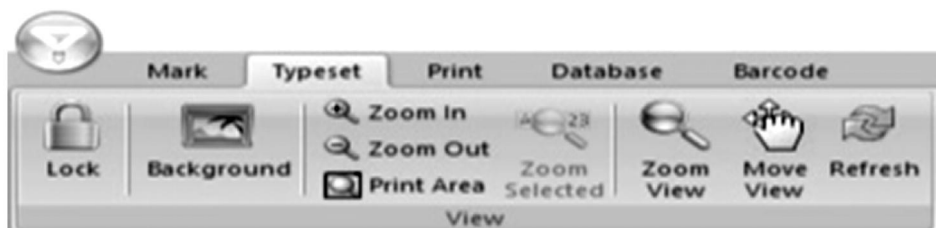


11 . Modification de la vue, de l'arrière-plan et Origine

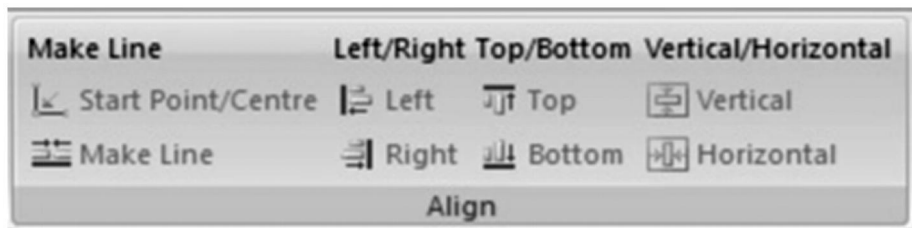
La sélection de **Typeset** ouvre le menu suivant. Ici, des options permettant de modifier la zone de travail et la visée de l'outil sont présentes.



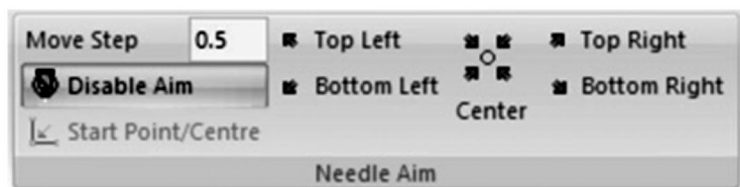
Le 1er onglet vous permet de modifier la zone de visualisation. Vous pouvez verrouiller la vue, ajouter une image d'arrière-plan, zoomer ou dézoomer, et imprimer, déplacer ou actualiser la zone visualisée.



Le 2ème onglet vous permet d'aligner les éléments dans la zone visualisée qu'il s'agisse de texte ou de graphiques.



Le 3ème onglet vous permet de modifier l'emplacement du marqueur de manière progressive, de centrer son emplacement et de définir son emplacement à l'un des quatre coins de la surface de marquage. La longueur des étapes peut également être modifiée.



12 . Imprimer le menu

La sélection de l'**option Imprimer** ouvre le menu suivant. Ici, les paramètres de création du design actuel peut être modifié.



Le 1er onglet permet de contrôler les options de marquage. Vous pouvez lancer le marquage, lancer des marquages séquentiels, lancer une impression des seuls éléments sélectionnés et arrêter le marquage en cours. Vous pouvez également réinitialiser un marquage à tout moment. Si plusieurs éléments sont présents dans le logiciel, l'ordre de marquage peut également être modifié.



Le 2ème onglet vous permet de contrôler les paramètres de marquage. Le **vitesse** vous permet de contrôler la vitesse en mm/s à laquelle le stylo de marquage se déplace lorsqu'il est actif (**Imprimer**) et lorsqu'il est inactif (**Déplacer**). Le **délai de descente du stylo** et le **délai de montée du stylo** vous permettent de contrôler le délai en millisecondes avant que le stylo de marquage ne frappe ou ne se rétracte de la surface de marquage lorsqu'il arrive sur un élément. Le **délai de griffe** vous permet de modifier la durée en millisecondes pendant laquelle le stylo de marquage frappe un élément. Le **point** vous permet de pixelliser votre conception en points égaux espacés de manière égale en millimètres. Le **compte à rebours** vous permet de faire en sorte que votre stylo de marquage frappe les mêmes éléments à plusieurs reprises. L' **activation de l'ancrage** vous permet de définir un marquage doux limite.

Notez que le réglage du diamètre ne peut pas être utilisé avec la machine de marquage fournie car elle fonctionne le long de l'axe Z.

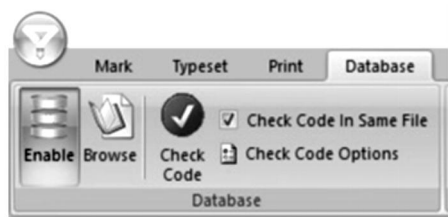


13 . Enregistrement et accès à l'utilisation Journaux

La sélection de la **base de données** ouvrira le menu suivant. Ici, les paramètres relatifs au marquage des journaux peuvent être modifié.



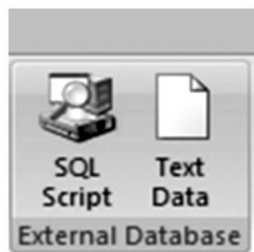
Le 1er onglet vous permet de modifier les paramètres d'enregistrement et de vérification des journaux. La sélection de l'**option Activer** vous permet d'enregistrer les informations de suivi des journaux. **Parcourir** vous permet de parcourir les journaux enregistrés. **Vérifier le code** analyse le code de marquage pour les fichiers identiques. L'activation de **Vérifier le code dans le même fichier** ne recherchera que les similitudes au sein du même fichier. **Les options de vérification du code** vous permettent d'ajouter ou de supprimer des critères de vérification pour différents types de marquage.



Le deuxième onglet est un décompte des notes. Les options **Impression totale du fichier** , **Impression mensuelle du fichier** et **Impression du jour du fichier** totalisent toutes les notes du fichier actuellement sélectionné pour le point temporel respectif . **Impression totale** , **Impression mensuelle** et **Impression du jour totalisent les** notes totales de tous les fichiers pour le moment respectif points.

Barcode			
File Total Print:	-1	Total Print:	-1
File Month Print:	-1	Month Print:	-1
File Today Print:	-1	Today Print:	-1
Stat.			

Le 3ème onglet vous permet d'exporter votre code de marquage au format SQL ou texte.



14 . Conception Codes à barres

La sélection de **Code-barres** vous permettra de modifier les paramètres autour des codes-barres. Notez que cela nécessite votre ordinateur soit connecté à un appareil capable d'imprimer des codes-barres.



Le premier onglet vous permet de configurer les paramètres d'impression des codes-barres. La sélection de **Désactiver** empêchera la création de

tout code-barres. **Imprimer avant le marquage** imprimera le code-barres avant que d'autres marquages ne soient effectués et **Imprimer Après Marquage** volonté imprimer le code à barres après autre marquage est fait. **Installation** volonté ouvrir un fenêtre qui vous permettra de sélectionner sur quel port de votre ordinateur l'imprimante de codes-barres est connectée à.



Le 2ème onglet vous permet de modifier les paramètres relatifs à la numérisation des codes-barres immédiatement après l'impression. La sélection de **Activer** permet la numérisation des codes-barres. **De** vous permet de déterminer à partir de quel code-barres commencer la numérisation et **Compter** vous permet de déterminer jusqu'à quel code-barres compter.



15 . Manutention, transport et stockage :

La machine de marquage doit être emballée intacte pendant transport, et il doit être manipulé avec précaution et sans humidité. Ne pas exposer au soleil. En cas de stockage pendant plus de six mois, ouvrez la boîte pour évacuer l'humidité, sinon cela provoquera la rouille des pièces et des courts-circuits électriques.

16. Déballage

Précautions à prendre lors du déballage : le déballage de la machine doit être effectué par une personne possédant certaines connaissances en mécanique. Lors du déballage, évitez de laisser tomber la machine. Évaluez correctement que la position de préhension est raisonnable et

n'endommagera pas la machine ;

17. Entretien

1. Nettoyez les débris de traitement sur l'établi tous les jours ;
2. Débranchez la prise d'alimentation à la fin du travail chaque jour ;
3. Essuyez la poussière sur le rail de guidage une fois par semaine.
4. Retirez la tête de l'aiguille pour recharger la barre à aiguille chaque mois.

18. Dépannage

Problèmes possibles	Solutions habituelles
La machine de marquage ne répond pas aux commandes du logiciel.	Reconnectez ou remplacez le câble USB.
	Remplacez la clé USB.
L'aiguille de marquage ne bouge pas et le voyant d'alimentation n'est pas allumé.	Reconnectez ou remplacez le câble entre la base et la tête.
	Réinstaller le logiciel ThorX6.
	Remplacer la carte de contrôle.
L'aiguille de marquage ne bouge pas et le voyant d'alimentation est allumé.	Reconnectez ou remplacez le câble entre la base et la tête.
	Réinstaller ou remplacer le circuit d'entraînement.

L'aiguille de marquage ne peut pas bouger le long de l'axe X ou Y.	Reconnecter ou remplacer la carte de commande.
	Reconnectez ou remplacez le câble entre la base et la tête.
	Remplacez le moteur, la roue dentée et/ou la courroie d'entraînement.
L'aiguille de marquage se déplace le long un chemin incorrect.	Réinstaller le logiciel ThorX6.
L'aiguille de marquage frappe en continu ou la force de frappe est faible.	Ouvrez davantage la valve d'air.
	Réinstaller ou remplacer le ressort du marqueur.
	Lubrifiez le marqueur.
L'aiguille de marquage frappe trop rarement.	Nettoyez ou remplacez le ressort de l'aiguille de marquage.
Les coups du marqueur tachent.	Ouvrez davantage la valve d'air.
	Réinstaller le logiciel ThorX6.

<p>Le marqueur repose anormalement.</p>	<p>Remplacer la carte de contrôle.</p>
---	--

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Assistance technique et certificat de garantie électronique

www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technische ondersteuning en e-garantiecertificaat

www.vevor.com/support

NAAMPLAATMARKERINGSMACHINE GEBRUIKERSHANDLEIDING

MODEL: BPDB-DL

We continue to be committed to provide you tools with competitive price.

"Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

NAMEPLATE MARKING MACHINE



NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:

Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

1. BELANGRIJKE VEILIGHEIDSINSTRUCTIES

	Waarschuwing - Om het risico op letsel te verkleinen, dient de gebruiker de gebruiksaanwijzing zorgvuldig te lezen.
	Wisselstroom
	Dit symbool, geplaatst voor een veiligheidsoopmerking, geeft een soort voorzorgsmaatregel, waarschuwing of gevaar aan. Het negeren van deze waarschuwing kan leiden tot een ongeluk. Om het risico op letsel, brand of elektrocutie te verminderen, dient u altijd de onderstaande aanbevelingen op te volgen.
	Gevaar! Gevaar voor persoonlijk letsel of milieuschade! Gevaar voor elektrische schok! Gevaar voor persoonlijk letsel door elektrische schok!
	Informatie over verwijdering: Dit product is onderworpen aan de bepalingen van de Europese richtlijn 2012/19/EG. Het symbool met een doorgestreepte afvalbak geeft aan dat het product in de Europese Unie gescheiden afvalinzameling vereist. Dit geldt voor het product en alle accessoires die met dit symbool zijn gemarkeerd. Producten die als zodanig zijn gemarkeerd, mogen niet met het normale huishoudelijke afval worden weggegooid, maar moeten worden ingeleverd bij een inzamelpunt voor recycling van elektrische en elektronische apparaten.

1. Schade veroorzaakt door abnormale spanning, brand en andere onoverkomelijke oorzaken vallen niet onder de garantie .
2. Let tijdens het gebruik op de veiligheidsmaatregelen en wees voorzichtig met uw gezond verstand. Het bedrijf is niet aansprakelijk voor verliezen die het gevolg zijn van onjuist gebruik.

2. VEILIGHEIDSMATREGEL

1. Let tijdens het gebruik op de veiligheidsmaatregelen en wees voorzichtig met uw gezond verstand. Het bedrijf is niet aansprakelijk voor verliezen die het gevolg

zijn van onjuist gebruik.

2.1. Het uitpakken van de machine moet worden uitgevoerd door een persoon met bepaalde mechanische kennis. Laat de machine niet vallen tijdens het uitpakken.

Het is noodzakelijk om correct te beoordelen of het grijpgedeelte redelijk is en geen schade aan de machine zal veroorzaken. Controleer na het uitpakken van de verpakking aan de hand van de lijst of er geen onderdelen ontbreken. Gooi vervolgens de verpakking weg.

2.2. Moet een betrouwbare stroomvoorziening naar de aarde hebben

2.3. Zorg ervoor dat de doorsnede van de draden van het voedingsstelsel voldoet aan de normale belastingsvereisten.

2.4. Zorg ervoor dat u apart een speciaal stopcontact gebruikt en dat het stopcontact een gecertificeerd gekwalificeerd product is.

2.5. De aansluiting en de aardingsdraad moeten door gekwalificeerd personeel worden geïnstalleerd;

2.6. Het is niet toegestaan om de aarde en de nul aan te sluiten, er bestaat gevaar voor een elektrische schok;

2.7. Wanneer de machine niet in werking is, haal dan de stekker uit het stopcontact;

2.8. Gebruik de markeermachine niet in een vochtige en stoffige omgeving;

2.9. De markeermachine moet worden bediend door gespecialiseerd personeel, en de operator moet de nodige kennis hebben en bekend zijn met deze handleiding;

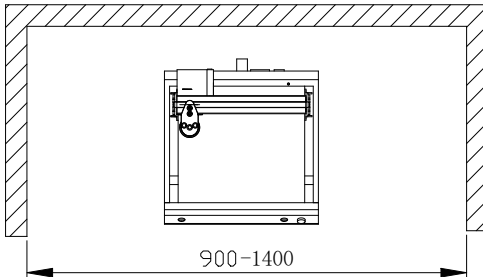
2.10. Wanneer de machine niet normaal werkt, moet u eerst de stroom uitschakelen;

2.11. Tenzij de fabrikant hiermee instemt, mag de markeermachine niet door zelfontleding of wijziging worden gewijzigd;

2.12. Pas de afstand tussen de naald en het etiket aan en zorg ervoor dat u deze niet te hoog instelt, zodat de naald het etiket niet kan raken wanneer de naald trilt. Dit kan de solenoïde beschadigen.

De markeermachine heeft bewegende delen. Wanneer deze in werking is, is het noodzakelijk om te voorkomen dat andere personen dan de operator het werkbereik van de markeermachine betreden. De operator moet zijn handen ook buiten het bewegingstraject plaatsen. Om de veiligheid te garanderen, moet de markeermachine worden geïnstalleerd met bescherming op locatie,

zoals hieronder weergegeven:



3. Algemene informatie

A、 Producteigenschappen; De stalen naald trilt met een hoge frequentie onder invloed van perslucht (of elektromagnetisch) en raakt het werkstuk. Tegelijkertijd bestuurt de computer het tweedimensionale bewegingsmechanisme om de stalen naald aan te drijven om te bewegen volgens het vooraf ingestelde traject. Om zo tekens en afbeeldingen op het werkstuk te vormen.

B、 Hoofddoel en toepassingsgebied: Met behulp van het WINDOWS-besturingssysteem kan de software alle vereiste tekens en afbeeldingen bewerken en automatisch de datum en het serienummer afdrukken. Toepasbaar in industrieën zoals auto- en motoraccessoires, algemene machines, stalen buizen, elektrische apparatuur, enz. Het kan verschillende metalen of plastic naamplaatjes afdrukken, evenals producten en onderdelen.

C、 Variëteiten en specificaties:

Naaldmarkeermachines worden onderverdeeld in elektrische naaldmarkeermachines en pneumatische naaldmarkeermachines op basis van de trillingsmethode.

Verdeeld per besturingssysteem: pc-serie en single-chip microcomputer-serie;

Verdeeld naar mechanische vorm: Desktop markeermachine, handmatige markeermachine, bord markeermachine.

D、 Omgevingsomstandigheden: Omgevingstemperatuur $-10\text{ }^{\circ}\text{C} \sim 50\text{ }^{\circ}\text{C}$

4 PRODUCT OVERZICHTEN EN Hoofdconstructie

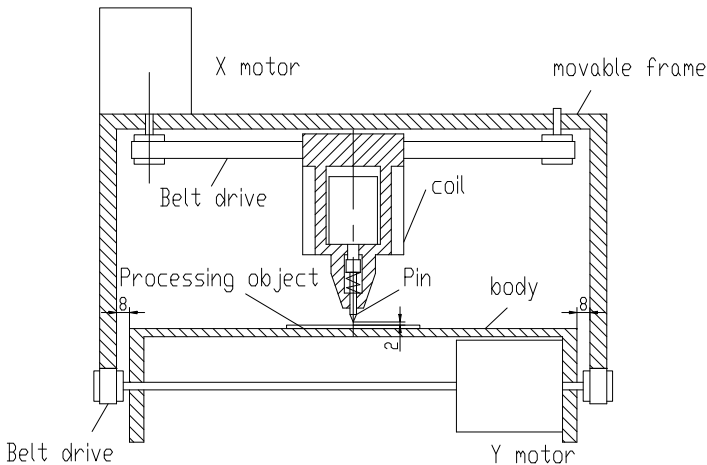
typeplaatjesmarkeringsmachine bestaat uit twee onderdelen: software en hardware :

4 .1 Hoe installeer en bewerk ik de software ThorX6 op een PC?

De handleiding bestaat uit twee delen

4 .2 Hardware-onderdeel; veiligheidszaken, installatie, bediening en onderhoud, probleemoplossing.

Structure diagram



5 、 Software- installatie

Omde ThorX6 software te installeren , downloadt u deze op uw computer of plaatst u de installatie-cd-rom. Voor een optimale installatie volgt u deze stappen:

5.1 . Schakel alle firewalls en antivirussoftware op uw computer uit . computer.

5.2 、 Decomprimeer de .zip-installatie bestand.

5.3 . Dubbelklik op Setup.exe en 5.0.exe en installeer deze in orde eh.

Als u Windows 10 op uw computer gebruikt, klikt u na de installatie met de rechtermuisknop op ThorX6 en selecteert u Eigenschappen, Compatibiliteit en Als administrator uitvoeren.

6. Gebruiksaanwijzing

Installatievoorwaarden en technische vereisten voor installatie;

Om de veiligheid te garanderen, moet de markeermachine worden geïnstalleerd met bescherming op locatie, zoals weergegeven in de onderstaande afbeelding: In 220-240VAC, 50-60Hz, 300W, 10A stopcontact, draaddoorsnede 2,5 vierkant, 10A luchtschakelaar

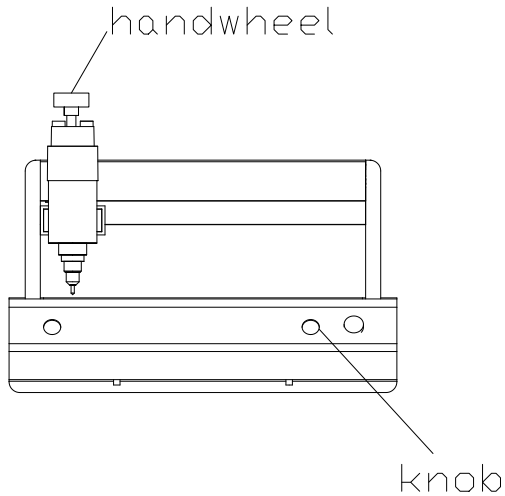
Steek het netsnoer in een stopcontact met betrouwbare aarding om exclusief gebruik van het stopcontact te garanderen, het stopcontact moet gecertificeerde producten zijn; het stopcontact en de aardingskabel moeten door gekwalificeerd personeel worden geïnstalleerd. Nadat u de 4-pins stekker tussen de basis en de kop hebt aangesloten en de basis hebt aangesloten op een stabiele compatibele stroombron, sluit u de machine aan op een computer met Windows XP, 7, 8 of 10 en installeert u ThorX6.

Pas de markeerdiepte van de markeermachine aan;

De diepteverstelling gebeurt hoofdzakelijk op twee plaatsen. Met de hendel in de onderstaande afbeelding kunt u de afstand van de naald tot het etiket aanpassen. Met de knop in de onderstaande afbeelding kunt u de trillingsintensiteit van de naald aanpassen.

Hoe groter de afstand tussen de naald en het etiket, hoe groter de markeerdiepte; hoe kleiner de afstand tussen de naald en het etiket, hoe kleiner de markeerdiepte;

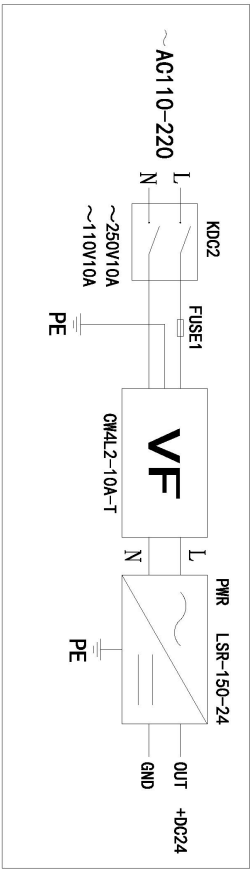
De markeerdiepte kan ook worden aangepast door de trillingsintensiteit van de naald.



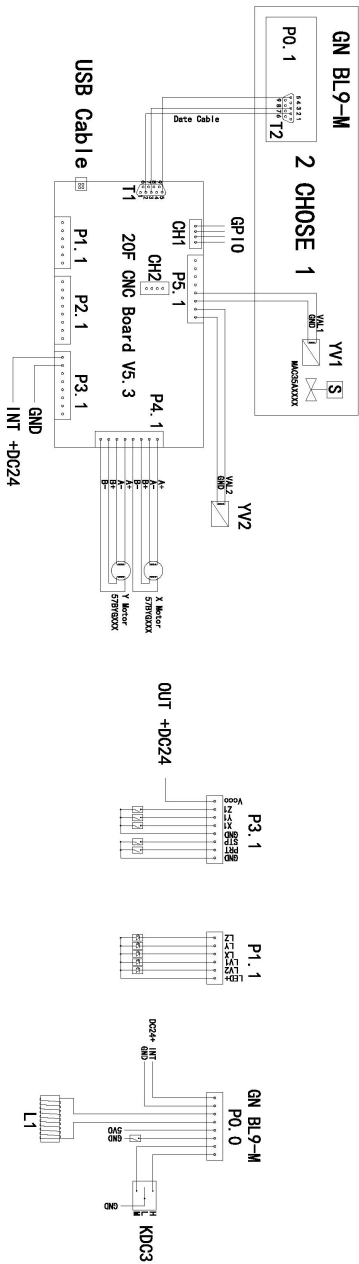
Pas de afstand tussen de naald en het label aan. Pas op dat u deze niet te hoog instelt. Zorg ervoor dat de naald het label niet kan raken wanneer de naald trilt, anders raakt de solenoïde beschadigd.

Tijdens het markeerproces van de markeermachine, druk op de rode knob om te pauzeren. Wanneer de markeermachine klaar is, is het noodzakelijk om de applicatiesoftware te verlaten, de computer uit te schakelen en vervolgens de schakelaar van de markeermachine uit te schakelen.

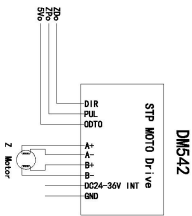
7. Schakelschema



POWER SYSTEM



DOT SYSTEM



8. Bestandsbewerkingen

Wanneer u op de bestandsknop linksboven in de software klikt, wordt het volgende venster geopend:



Nieuw: Maakt een nieuw bestand.

Openen: Opent een bestand dat op de computer is opgeslagen.

Bestandsvolgorde: Hiermee kunt u meerdere bestanden selecteren en in volgorde uitvoeren.

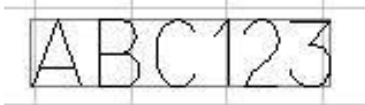
Opslaan: Slaat het huidige bestand op. Als het bestand nog niet eerder is opgeslagen, verschijnt er een prompt om het een naam te geven. open.

Opslaan als: Hiermee slaat u het bestand op onder een nieuwe naam en/of bestandstype.





9 . Creëren Ontwerpen



Om iets te ontwerpen dat gesneden moet worden, drukt u op **Markering toevoegen** en kiest u het soort ontwerp dat u wilt maken in het vervolgkeuzemenu. Voor een tekstgebaseerd ontwerp kiest u het meest linkse pictogram en zal verschijnen op het raster van de software. Vanaf hier kunnen de parameters van de markering worden aangepast. Let op, deze parameters zijn specifiek voor elke markering en zijn alleen van toepassing op één markeringstype. De inhoud van de markering, het lettertype en de totale grootte kunnen allemaal worden aangepast.



Als er **alleen** getallen worden gebruikt voor zo'n merkteken, zal de software aannemen dat er een serienummer wordt gemaakt en zal de tekst rood worden. Het **menu Codetype** wordt geactiveerd en de volgende tabel wordt weergegeven. De incrementele wijzigingen, het aantal unieke serienummers, minimum-/maximumwaarden, verboden getallen en de numerieke basis van de serienummers kunnen allemaal worden gewijzigd.

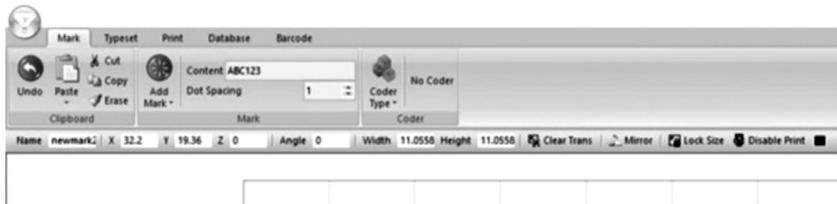
Increment	1	Min value	0
Repeat	1	Max value	9999999
Taboo number		Radix	10

Coder

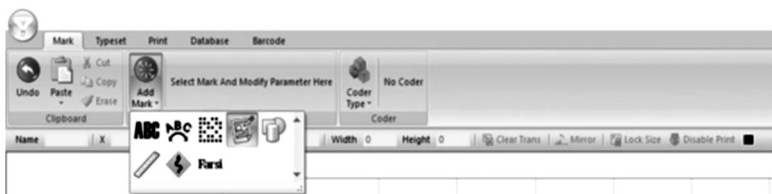
Als u tekst wilt ontwerpen die rond een punt gebogen is, selecteert u de 2e optie in het menu **Markering toevoegen** . Zodra u het op het canvas toepast, verschijnt het volgende menu.



Zodra het op het canvas is toegepast, verschijnt het volgende menu. Vanaf hier kunnen de inhoud van de datamatrix en de afstand tussen de punten worden aangepast.



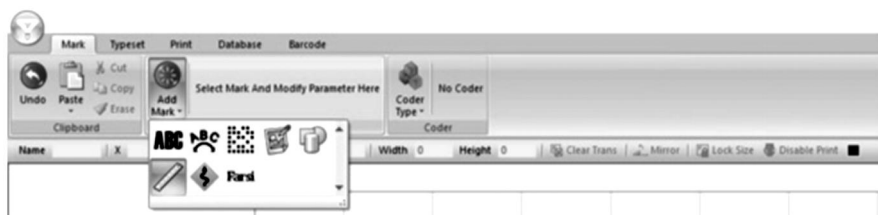
Als u ontwerpen wilt maken op basis van reeds bestaande afbeeldingen, selecteert u de 4e optie in het menu **Markering toevoegen** .



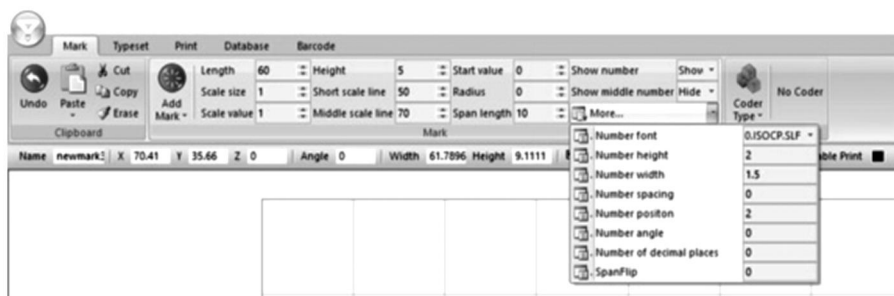
Nadat het op het canvas is toegepast, verschijnt het volgende menu, waarmee u verschillende opties kunt selecteren vormen.



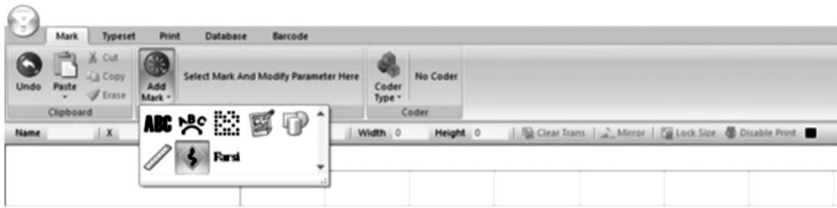
Om een liniaal te maken, selecteert u de 6e optie in het menu **Markering toevoegen** .



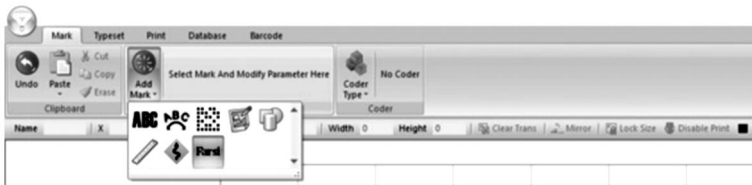
Zodra het is toegepast, verschijnt het volgende menu . Met Lengte kunt u de totale lengte van de liniaal in millimeters aanpassen , met Schaalgrootte kunt u de schaal van de lengte van de liniaal aanpassen , Schaalwaarde kunt u de waarden op de liniaal schalen , hoogte wijzigt de hoogte van de liniaal en korte en middelste schaallijnen laten u de lengtes van de schaallijnen op de liniaal wijzigen . Startwaarden wijzigen de eerste waarde op de liniaal en straal laat u de liniaal krommen . Spanlengte wijzigt de waarden tussen middelste schaallijnen. Een secundair menu kan worden uitgebreid door te klikken op Meer . In dit secundaire menu kunnen het lettertype, de hoogte, de breedte en de spatiering van de getallen op de liniaal worden gewijzigd. De getallen op de liniaal kunnen ook hun positie, hoek en decimale eenheden hebben gewijzigd. De laatste optie laat u een vooraf bepaalde lengte meerdere keren herhalen over de liniaal.



Als u de 6e optie in het menu **Markering toevoegen** kiest , kunt u handmatig een gebied op de pagina wijzigen. het snijvlak dat vermeden zal worden.



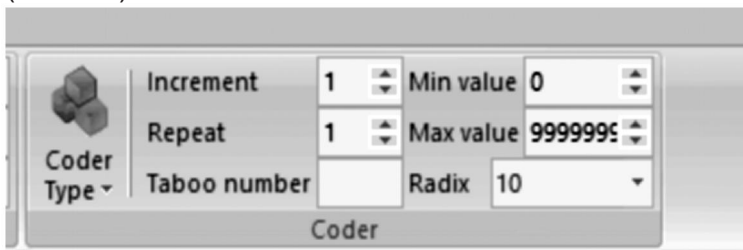
Als u de 7e optie in het menu **Markering toevoegen selecteert** , kunt u Arabisch en Farsi-schrift invoeren.



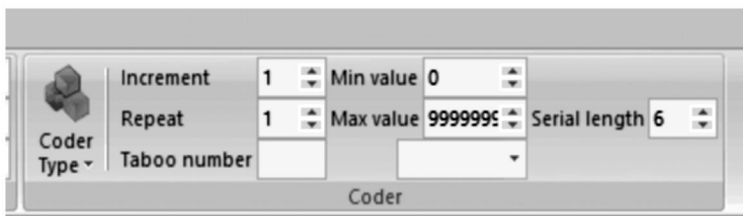
10 . Sequenties genereren

In bepaalde gevallen kunnen ontwerpen verder worden gemanipuleerd om sequenties te genereren die nuttig zijn voor PIN's, VIN's en serienummers. Klik hiervoor op het menu **Codetype** rechts van het menu **Markering toevoegen** .



de 1e knop in het **Code Type** -menu te drukken , kunt u serienummers genereren. Hier kunnen de incrementele toename tussen elk nummer, het aantal herhalingen en de min/max-waarden allemaal worden gewijzigd. Bovendien kunt u met taboo-nummers bepaalde nummers verbieden om te verschijnen en met radix kunt u de numerieke basis wijzigen die wordt gebruikt voor de serienummers, hetzij decimaal (basis 10) of hexadecimaal (basis 16).



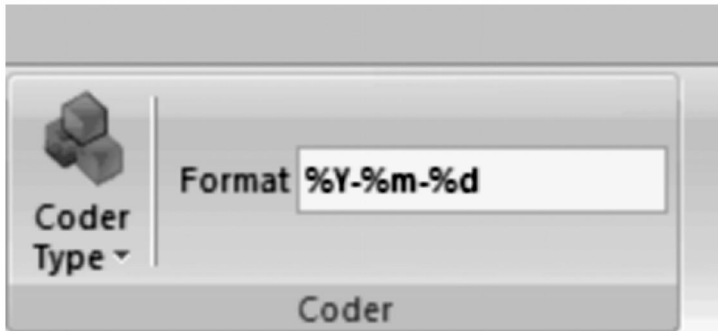
Door op de 2e knop in het dropdownmenu **Code Type te drukken** , kunt u VIN-nummers genereren. Alle parameters uit de vorige sectie kunnen worden gewijzigd. Bovendien kan de lengte van het VIN-nummer worden gewijzigd.



Door op de 3e knop in het **Code Type** menu te drukken, kunt u PIN-nummers genereren. Hier, De inhoud, het lettertype en de parameters van de tekens (hoogte, breedte, spatie) kunnen worden gewijzigd.

Print		Database		Barcode	
 Add Mark ▾	Content	ABC123	Height	7	▾
	Font	0.ISOCP.SLF ▾	Width	5	▾
	ExFont	0.HZ1.SLF ▾	Spacing	0	▾
Mark					
				 Coder Type ▾	Coder

Als u op de 4e knop in het menu **Codetype klikt** , kunt u ontwerpen genereren op basis van kalenderdagen in de ISO 8601 JJJJ-MM-DD-indeling.



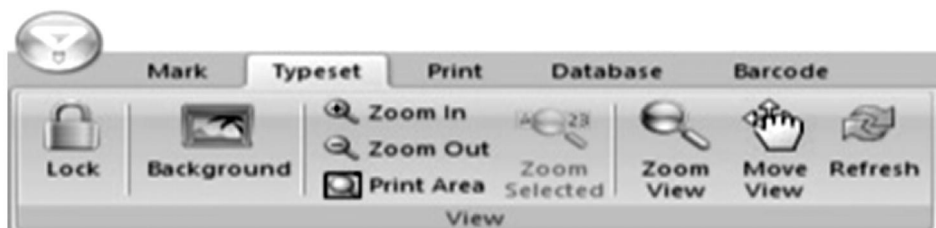
Door op de 8e knop in het **Code Type** -menu te drukken, kunt u willekeurige getallen van elke lengte genereren. De tekenhoogte, -breedte en -afstand, evenals het lettertype en de inhoud, kunnen ook allemaal worden aangepast.



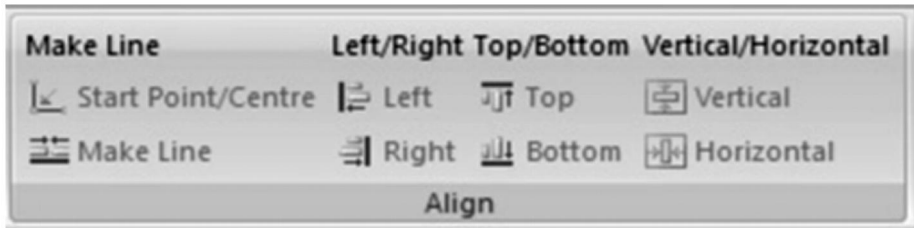
11 . Het wijzigen van het uitzicht, de achtergrond en Oorsprong Typeset te selecteren wordt het volgende menu geopend. Hier zijn opties aanwezig om het werkgebied en de gereedschapsrichting aan te passen.



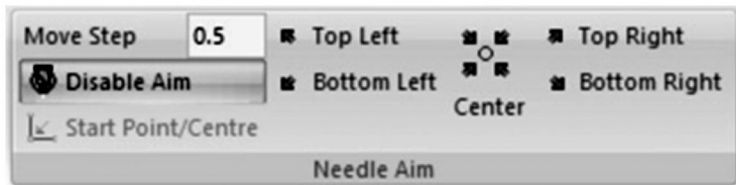
Met het 1e tabblad kunt u het weergavegebied aanpassen. U kunt de weergave vergrendelen, een achtergrondafbeelding toevoegen, in- of uitzoomen en het weergegeven gebied afdrukken, verplaatsen of vernieuwen.



Met het 2e tabblad kunt u elementen in het weergegeven gebied uitlijnen, ongeacht of het tekst of afbeeldingen betreft.



Met het 3e tabblad kunt u de locatie van de markeerstift stapsgewijs wijzigen, de locatie centreren en de locatie op een van de vier hoeken van het markeerooppervlak instellen. De lengte van de stappen kan ook worden gewijzigd.



12 . Afdrukken Menu

Afdrukken selecteert , wordt het volgende menu geopend. Hier vindt u parameters voor het maken van het huidige ontwerp kan worden gewijzigd.



Met het 1e tabblad kunt u de markeringsopties beheren. U kunt markeringen starten, opeenvolgende markeringen starten, een afdruk van alleen geselecteerde elementen starten en de huidige markering stoppen . U kunt een markering ook op elk moment resetten. Als er meerdere elementen in de software aanwezig zijn, kan de volgorde van markeringen ook worden gewijzigd. gewijzigd.

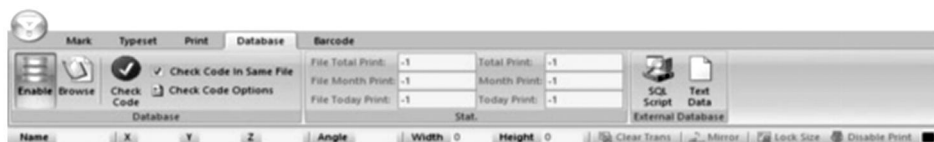


Met het 2e tabblad kunt u de markeringsparameters beheren. **Met Speed** kunt u de snelheid in mm/s regelen waarmee de markeerpen beweegt wanneer deze actief is (**Print**) en wanneer deze inactief is (**Move**). **Met Pen Down Delay** en **Pen Up Delay** kunt u de vertraging in milliseconden regelen voordat de markeerpen het markeeroppervlak raakt of terugtrekt bij aankomst bij een element. **Met Claw Delay** kunt u de hoeveelheid tijd in milliseconden wijzigen die de markeerpen besteedt aan het raken van een element. **Met Dot** kunt u uw ontwerp pixeleren in gelijke stippen die gelijkmatig verdeeld zijn in millimeters. **Met Count Down** kunt u uw markeerpen herhaaldelijk dezelfde elementen laten raken. **Met Enable Dock** kunt u een zachte markering instellen beperken. Houd er rekening mee dat de diameterinstelling niet kan worden gebruikt met de meegeleverde markeermachine, omdat deze werkt langs de Z-as.



13 . Registratie en toegang tot gebruik Logboeken

Database te selecteren wordt het volgende menu geopend. Hier kunnen parameters over het markeren van logs worden gewijzigd.



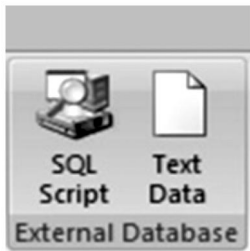
Met het eerste tabblad kunt u de parameters voor het opslaan en verifiëren van logs wijzigen. Als u **Inschakelen selecteert** , kunt u de logtrackinginformatie opslaan. **Met Bladeren** kunt u door de opgeslagen logs bladeren. **Code controleren** scant de markeringscode op identieke bestanden. Als u **Code controleren in hetzelfde bestand inschakelt** , wordt alleen gecontroleerd op overeenkomsten binnen hetzelfde bestand. **Met Code controleren-opties** kunt u verificatiecriteria voor verschillende markeringstypen toevoegen of verwijderen.



Het 2e tabblad is een telling van markeringen. **Bestand Totaal Afdrukken**, **Bestand Maand Afdrukken** en **Bestand Vandaag Afdrukken** tellen allemaal de totale markeringen van het momenteel geselecteerde bestand voor het **betreffende** tijdstip . Totaal **Afdrukken** , **Maand Afdrukken** en **Vandaag Afdrukken** tellen de totale markeringen over alle bestanden voor het betreffende tijdstip punten.

Barcode			
File Total Print:	-1	Total Print:	-1
File Month Print:	-1	Month Print:	-1
File Today Print:	-1	Today Print:	-1
Stat.			

Met het derde tabblad kunt u uw beoordelingscode exporteren in een SQL- of tekstformaat.



14 . Ontwerpen Streepjescodes

Door Barcode te selecteren kunt u parameters rondom barcodes wijzigen. Let op: hiervoor is vereist uw computer moet verbonden zijn met een apparaat dat barcodes kan afdrukken.



Met het 1e tabblad kunt u barcode-afdrukparameters instellen. Als u **Uitschakelen selecteert** , wordt voorkomen dat er een barcode wordt

gemaakt. **Afdrukken vóór markering** drukt de barcode af voordat andere markering is uitgevoerd en **Afdrukken Na Markeren** zullen afdrukken de streepjescode na ander markering is klaar. **Instellen** zullen open A venster waarmee u kunt selecteren op welke poort op uw computer de barcodeprinter is aangesloten naar.



Met het 2e tabblad kunt u parameters aanpassen rondom het scannen van barcodes direct na het afdrukken. Door **Enable te selecteren**, kunt u barcodes scannen. **Met From** kunt u bepalen vanaf welke barcode u wilt beginnen met scannen en **met Count** kunt u bepalen tot welke barcode u wilt tellen.



15 . Behandeling, transport en opslag:

De markeermachine moet tijdens het transport intact worden verpakt. vervoer, en het moet met zorg en zonder vocht worden behandeld. Niet blootstellen aan de zon. Als het langer dan een half jaar wordt opgeslagen, open dan de doos om vocht te laten ontsnappen, anders zal het roesten van de onderdelen en elektrische kortsluitingen veroorzaken.

16. Uitpakken

Voorzorgsmaatregelen voor het uitpakken; het uitpakken van de machine moet worden uitgevoerd door een persoon met bepaalde mechanische kennis. Laat de machine niet vallen bij het uitpakken. Beoordeel correct of de grijppositie redelijk is en geen schade aan de machine zal veroorzaken;

17. Onderhoud

1. Ruim elke dag het verwerkingsafval op de werkbank op;
2. Trek elke dag aan het einde van de werkzaamheden de stekker uit het stopcontact;
3. Veeg eenmaal per week het stof van de geleiderail.
4. Verwijder de naaldkop om de naaldstang maandelijks bij te vullen.

18. Problemen oplossen

Mogelijke problemen	Gebruikelijke oplossingen
De markeermachine reageert niet op de opdrachten van de software.	Sluit de USB-kabel opnieuw aan of vervang deze.
	Vervang het USB-station.
De markeernaald beweegt niet en het stroomindicatielampje brandt niet.	Sluit de kabel tussen de basis en de kop opnieuw aan of vervang deze.
	Installeer de ThorX6-software opnieuw.
	Vervang het bedieningspaneel.
De markeernaald beweegt niet en het stroomindicatielampje brandt.	Sluit de kabel tussen de basis en de kop opnieuw aan of vervang deze.
	Installeer of vervang het aandrijfcircuit.
De markeernaald kan niet	Sluit het bedieningspaneel opnieuw aan of vervang het.

bewegen langs de X- of Y-as.	Sluit de kabel tussen de basis en de kop opnieuw aan of vervang deze.
	Vervang de motor, het tandwiel en/of de aandrijfriem.
De markeernaald beweegt langs een verkeerd pad.	Installeer de ThorX6-software opnieuw.
De markeernaald slaat voortdurend of de slagkracht is zwak.	Open de luchtklep verder.
	Plaats of vervang de veer van de markeerstift.
	Smeer de markeerstift.
De markeernaald slaat te weinig.	Maak de veer van de markeernaald schoon of vervang deze.
De markeerstift veegt vlekken.	Open de luchtklep verder.
	Installeer de ThorX6-software opnieuw.
De markeerstift rust niet goed.	Vervang het bedieningspaneel.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Technische ondersteuning en e-garantiecertificaat

www.vevor.com/support

VEVOR®

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Teknisk support och e-garanticertifikat

www.vevor.com/support

MÄRKNINGSMASKIN FÖR NAMNSKYLTAR

ANVÄNDARMANUAL

MODELL: BPDB-DL

We continue to be committed to provide you tools with competitive price. "Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

VEVOR®

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

NAMEPLATE MARKING MACHINE








NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:

Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

1. VIKTIGA SÄKERHETSINSTRUKTIONER

	Varning - För att minska risken för skada måste användaren läsa bruksanvisningen noggrant.
	Växelström
	Denna symbol, placerad före en säkerhetskommentar, indikerar en slags försiktighetsåtgärd, varning eller fara. Att ignorera denna varning kan leda till en olycka. För att minska risken för skada, brand eller elstöt, följ alltid rekommendationerna nedan .
	Fara! Risk för personskador eller miljöskador! Risk för elektriska stötar! Risk för personskada genom elektriska stötar!
	Avfallshanteringsinformation: Denna produkt omfattas av bestämmelserna i det europeiska direktivet 2012/19/EC. Symbolen som visar en soptunna korsad anger att produkten kräver separat sophämtning i EU. Detta gäller för produkten och alla tillbehör märkta med denna symbol. Produkter märkta som sådana får inte slängas tillsammans med vanligt hushållsavfall, utan måste lämnas till en samlingsplats för återvinning av elektriska och elektroniska apparater

1. Skador orsakade av onormal spänning, brand och andra oemotståndliga orsaker täcks inte av garantin .
2. Var uppmärksam på säkerhetsåtgärder under användning och var försiktig med sunt förnuft. Företaget kommer inte att hållas ansvarigt för förluster som orsakas av felaktig användning.

2 . SÄKERHETSÅTGÄRD

1. Var uppmärksam på säkerhetsåtgärder under användning, och var försiktig med sunt förnuft. Företaget kommer inte att hållas ansvarigt för förluster som orsakas av felaktig användning.
- 2.1、Uppackningen av maskinen måste utföras av en person med viss mekanisk kunskap, Undvik att tappa maskinen vid uppackning, Det är nödvändigt att korrekt

utvärdera att greppdelen är rimlig och inte kommer att orsaka skada på maskinen;
Efter förpackningen är upppackad, kontrollera mot listan för att kontrollera att det inte finns några delar som saknas, kasserar sedan förpackningen;

2.2、Måste ha en pålitlig strömförsörjning till jord

2.3、Se till att tvärsnittsarean för ledningarna i strömförsörjningssystemet uppfyller de normala belastningskraven;

2.4、Se till att använda ett dedikerat uttag separat, och uttaget bör vara en certifierad kvalificerad produkt.

2.5、Uttaget och jordkabeln ska installeras av kvalificerad personal;

2.6、Får inte ansluta jord och neutral, det finns risk för elektriska stötar;

2.7、När maskinen inte är i drift koppla bort strömförsörjningen;

2.8、Använd inte märkningsmaskinen i en fuktig och dammig miljö;

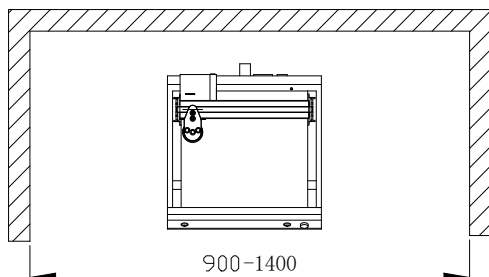
2.9、Markeringsmaskinen måste användas av specialiserad personal och operatören har nödvändig kunskap och är bekant med denna manual.

2.10. När maskinen fungerar onormalt, bryt först strömmen;

2.11, om inte tillverkaren samtycker, inte självsönderdelning, modifiering märkning maskin;

2.12、Justera avståndet mellan nålen och etiketten, och var noga med att inte justera det för högt för att undvika att nålen inte kan röra vid etiketten när nålen vibrerar, och solenoiden kommer att skadas.

Markeringsmaskinen har rörliga delar, När den arbetar är det nödvändigt att förbjuda andra än operatören att komma in i markeringsmaskinens arbetsområde. Operatören bör också placera sina händer utanför rörelsebanan. För att säkerställa säkerheten, märkningsmaskin bör installeras med skydd på plats enligt nedan:



3、 Allmän information

A、 Produktegenskaper; Stålnålen vibrerar vid hög frekvens under inverkan av tryckluft (eller elektromagnetisk) och påverkar arbetsstycket. Samtidigt styr datorn den tvådimensionella rörelsemekanismen för att driva stålnålen att röra sig enligt förinställningen bana. För att bilda tecken och grafik på arbetsstycket.

B、 Huvudändamål och tillämpningsområde: Genom att använda operativsystemet WINDOWS kan programvaran redigera alla nödvändiga tecken och grafik och kan automatiskt skriva ut datum och serienummer; Tillämpligt för industrier som bil- och motorcykeltillbehör, allmänna maskiner, stålrör, elektriska utrustning, etc. Den kan skriva ut olika namnskyltar av metall eller plast, såväl som produkter och delar.

C, sorter och specifikationer:

Nålmarkeringsmaskiner är indelade i elektriska nålmarkeringsmaskiner och pneumatiska nåltypsmarkeringsmaskiner enligt vibrationsmetoder.

Uppdelat efter kontrollsystem: PC-serier och mikrodatorserier med ett chip;

Uppdelad efter mekanisk form: Skrivbordsmarkeringsmaskin, handhållen markeringsmaskin, skyltmarkeringsmaskin.

D、 Miljöförhållanden: Omgivningstemperatur -10 °C ~ 50 °C

4 PRODUKT ÖVERSIKT OCH Huvudinstruktion

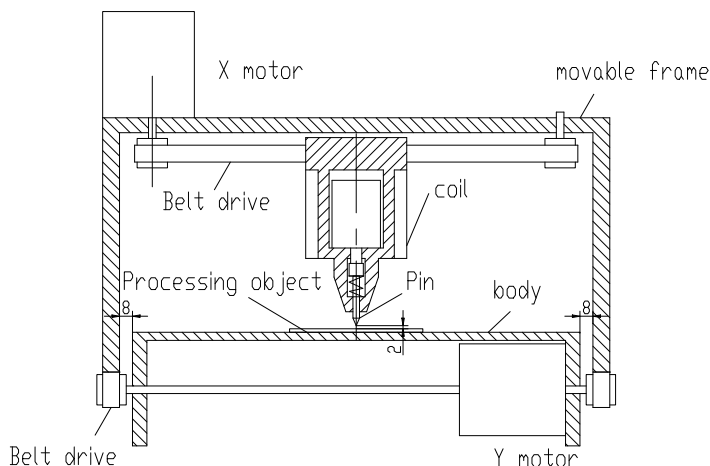
Märkningsmaskin för namnskyltar innehåller två delar: mjukvara och hårdvara :

4 .1 Hur man installerar och redigerar programvaran ThorX6 på PC.

Manualen har två delar

4 .2 Hårdvarudel; säkerhetsfrågor, installation, drift och underhåll, felsökning.

Structure diagram



5 、 Installation av programvara

För att installera ThorX6 - programvaran , ladda ner den till din dator eller sätt i installations -cd-skivan. För optimal installation, följ dessa steg:

- 5 .1、 Inaktivera alla brandväggar och antivirusprogram på din dator.
- 5 .2、 Dekomprimera .zip-installationen fil.
- 5 .3、 Dubbelklicka och installera Setup.exe och 5.0.exe i ord eh.

Om din dator kör Windows 10, högerklicka på ThorX6 efter installationen och välj Egenskaper, Kompatibilitet och Kör som administratör.

6. Bruksanvisning I

Installationsvillkor och tekniska krav för installation;

För att garantera säkerheten bör märkningsmaskinen installeras med skydd på plats enligt bilden nedan:

I 220-240VAC, 50-60Hz, 300W, 10A uttag, trådtvärnsnittsarea 2,5 kvadrat, 10A luftströmbrytare

Anslut nätsladden till ett uttag med pålitlig jordning för att säkerställa exklusiv användning av uttaget, uttaget bör vara certifierade produkter; uttag och jordkabel

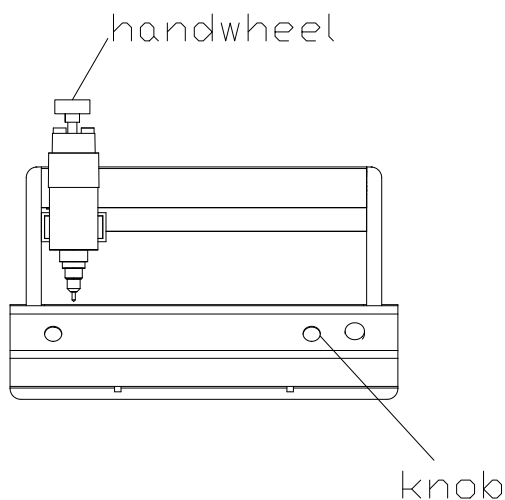
bör installeras av kvalificerad personal. Efter att ha anslutit 4-stiftskontakten mellan basen och huvudet och anslutit basen till en stabil kompatibel strömkälla, anslut maskinen till en dator med Windows XP, 7, 8 eller 10 och installera ThorX6.

Justera markeringsdjupet på markeringsmaskinen;

Djupjusteringen justerar huvudsakligen två ställen, Handtaget i figuren nedan används för att justera avståndet från nålen till etiketten. Vredet i figuren nedan används för att justera nålens vibrationsintensitet.

Ju större avståndet är mellan nålen och etiketten, desto större är markeringsdjupet; ju mindre avståndet är mellan nålen och etiketten, desto mindre är markeringsdjupet;

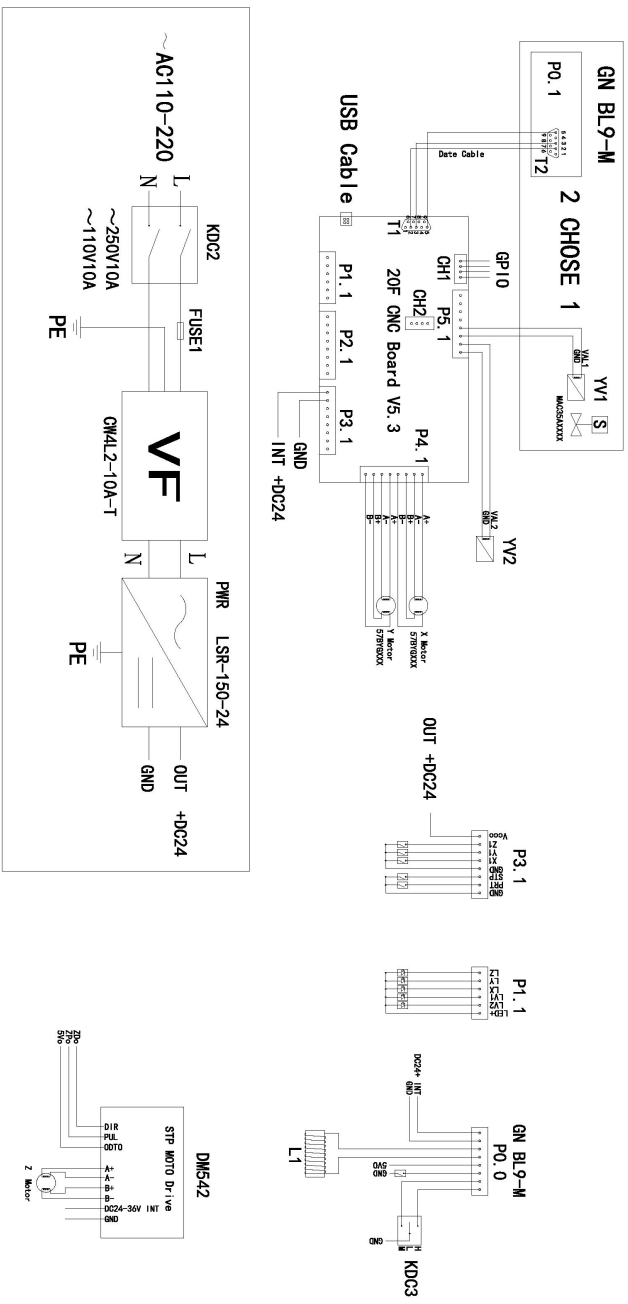
Markeringsdjupet kan också justeras av nålens vibrationsintensitet.



Justera avståndet mellan nålen och etiketten. Var noga med att inte justera den för högt. Undvik att nålen inte kan röra vid etiketten när nålen vibrerar, annars skadas solenoiden.

Under märkningsprocessen för märkningsmaskinen, tryck på den röda knappen för att pausa. När märkningsmaskinen är klar är det nödvändigt att avsluta applikationsprogrammet, stänga av datorn och sedan stänga av strömbrytaren på märkningsmaskinen.

7 . Kretsschema

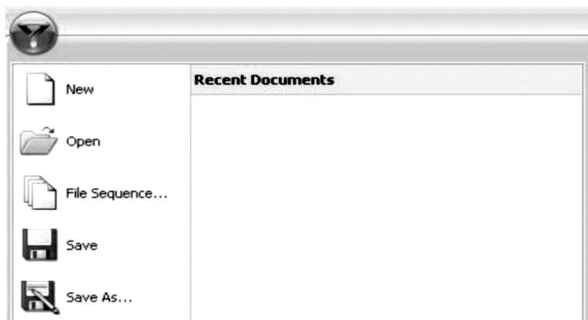


DOT SYSTEM

POWER SYSTEM

8 . Filoperationer

Om du klickar på filknappen längst upp till vänster i programvaran öppnas följande fönster:



Ny: Skapar en ny fil.

Öppna: Öppnar en fil sparad på datorn.

Filsekvens: Tillåter att flera filer kan väljas och köras i följd.

Spara: Sparar den aktuella filen. Om filen inte har sparats tidigare kommer en uppmaning att namnge den öppna.

Spara som: Sparar filen under ett nytt namn och/eller filtyp.

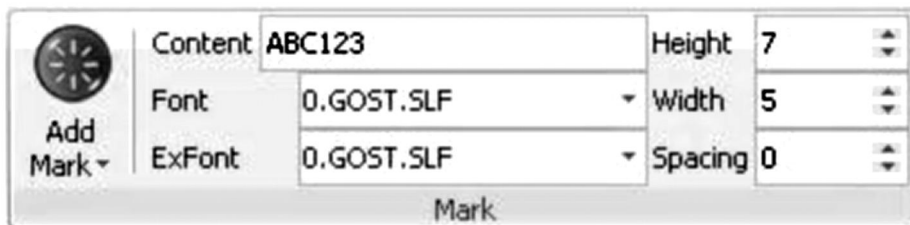




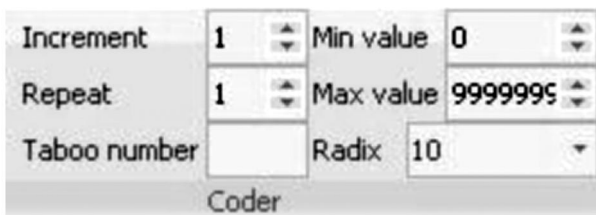
9 . Skapande Mönster



För att designa något som ska klippas, tryck på **Lägg till märke** och välj den typ av design du vill skapa från rullgardinsmenyn. För en textbaserad design, välj ikonen längst till vänster och visas på programmets rutnät. Härifrån kan märkningens parametrar ändras. Observera att dessa parametrar är specifika för varje märke och kommer endast att gälla för en enda märkningstyp. Innehållet i märkningens, dess teckensnitt och totala storlek kan alla ändras.



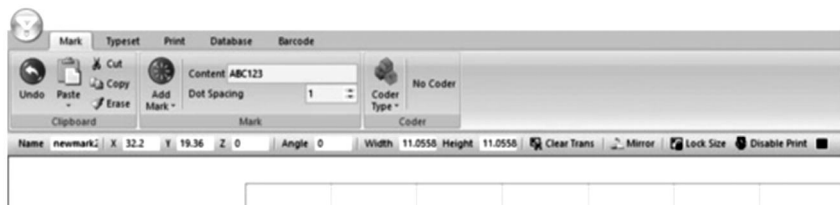
Om **endast** siffror används för ett sådant märke, kommer programvaran att anta att ett serienummer görs och texten blir röd. Menyn **Kodtyp** aktiveras och följande tabell visas . De inkrementella ändringarna, antalet unika serienummer, minimi-/maximivärden, förbjudna nummer och den numeriska basen för serienumren kan alla vara ändrats.



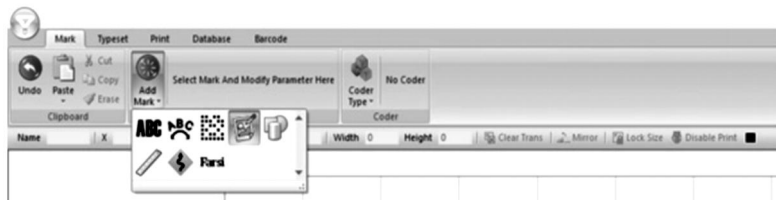
För att designa text som är böjd runt en punkt, välj det andra alternativet i menyn **Lägg till märke** . När den har applicerats på duken visas följande meny.



När den har applicerats på duken visas följande meny. Härifrån kan innehållet i datamatrixen och avståndet mellan punkter ändras.



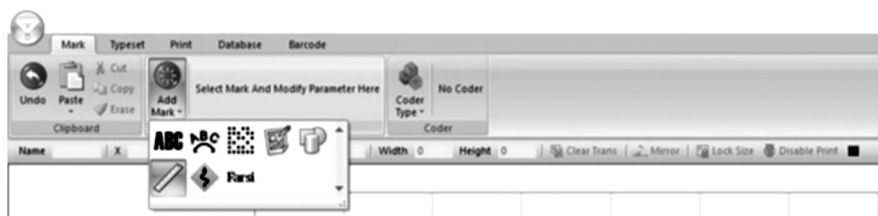
För att skapa mönster baserat på redan existerande bilder, välj det fjärde alternativet i menyn **Lägg till märke** .



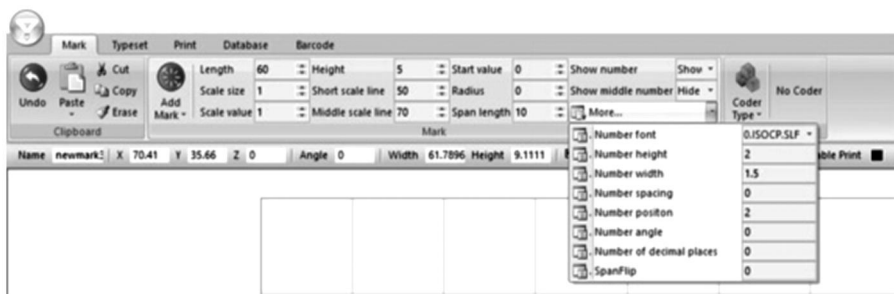
När den har applicerats på duken kommer följande meny att visas, där du kan välja olika former.



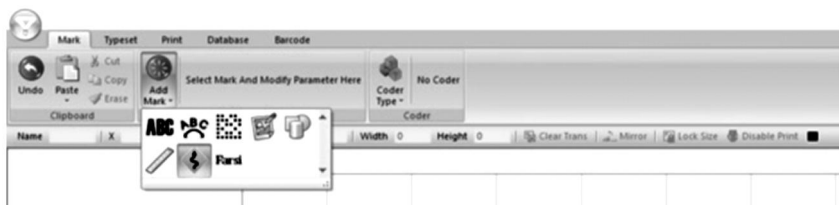
För att skapa en linjal, välj det sjätte alternativet i menyn **Lägg till märke** .



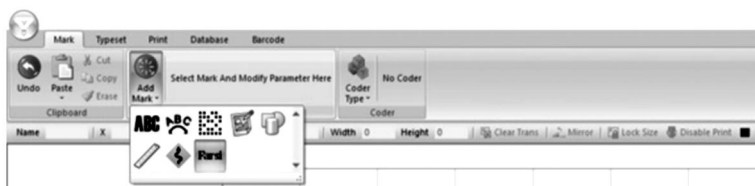
Efter applicering visas följande meny . Längd låter dig ändra linjalens totala längd i millimeter, skalstorlek låter dig ändra skalan på linjalens längd , skalvärde låter dig skala värdena på linjalen , höjd ändrar höjden på linjalen och korta och mellersta skallinger låter dig ändra längden på skallingerna på linjalen . Startvärden ändrar det första värdet på linjalen , och radien låter dig böja linjalen . Spännvidden kommer att ändra värdena mellan de mittersta skallingerna. En sekundär meny kan utökas genom att klicka på **Mer** . I den här sekundära menyn kan teckensnitt , höjd, bredd och avstånd mellan siffrorna på linjalen ändras . Siffrorna på linjalen kan också ha sina positioner, vinkel och decimalenheter modifierade . Det sista alternativet låter dig upprepa en förutbestämd längd flera gånger över linjal.



Genom att välja det sjätte alternativet i menyn **Lägg till märke** kan du manuellt ändra ett område på skärytan som kommer att undvikas.



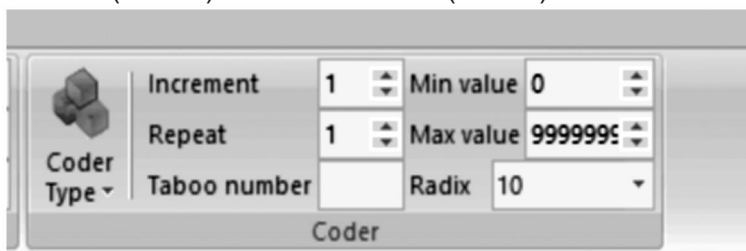
Genom att välja det sjunde alternativet i menyn **Lägg till märke** kan du skriva in arabiska och farsi.



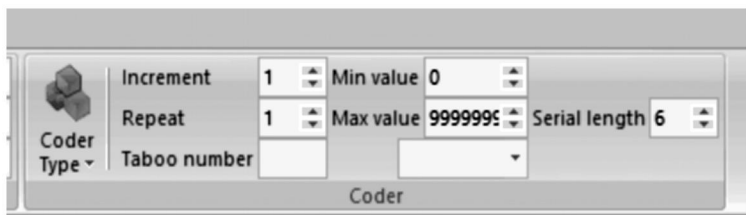
10 . Generera sekvenser

I vissa fall kan konstruktioner manipuleras ytterligare för att generera sekvenser som är användbara för PIN-koder, VIN-koder och serienummer. För att göra detta, klicka på menyn **Kodtyp** till höger om menyn **Lägg till märke** .

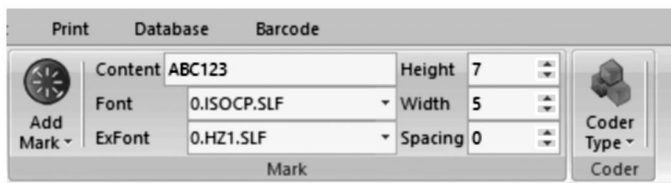
Genom att trycka på den första knappen i **menyn** Kodtyp kan du generera serienummer . Här kan den inkrementella ökningen mellan varje antal, antal upprepningar och min / max-värden modifieras . Dessutom kommer tabunummer att låta dig förbjuda vissa nummer från att visas och radix låter dig ändra den numeriska basen som används för serienumren, antingen decimal (bas 10) eller hexadecimal (bas 16).



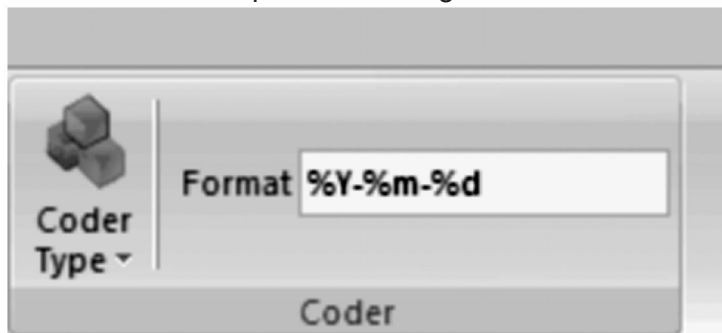
Genom att trycka på den andra knappen i rullgardinsmenyn **Kodtyp** kan du generera VIN-nummer. Alla samma parametrar som föregående avsnitt kan ändras. Dessutom kan längden på VIN-numret ändras.



Genom att trycka på den tredje knappen i menyn **Kodtyp** kan du skapa PIN-nummer. Här, innehållet, teckensnittet och parametrarna för tecknen (höjd, bredd, avstånd) kan ändras.



Genom att trycka på den fjärde knappen i menyn **Kodtyp** kan du skapa mönster baserade på kalenderdagar i formatet ISO 8601 ÅÅÅÅ-MM-DD.



Genom att trycka på den åttonde knappen i menyn **Kodtyp** kan du generera slumpmässiga tal av valfri längd. Teckenhöjd, bredd och mellanrum samt teckensnitt och innehåll kan också ändras.

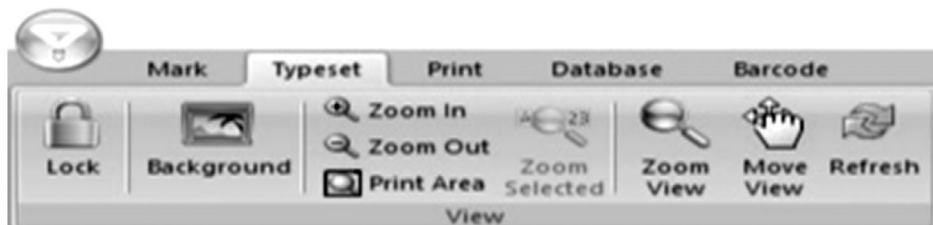


11 . Ändra vy, bakgrund och Ursprung

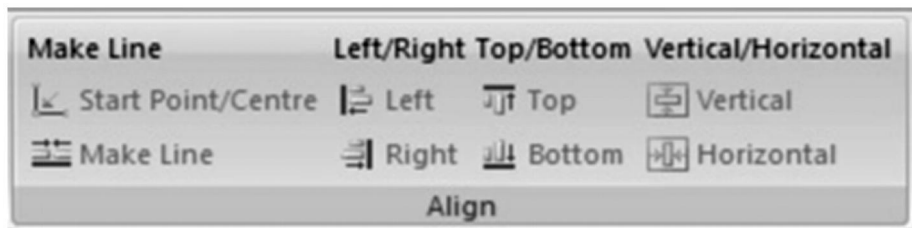
Om du väljer **Typeset** öppnas följande meny. Här finns alternativ för att ändra arbetsområdet och verktygsinriktningen.



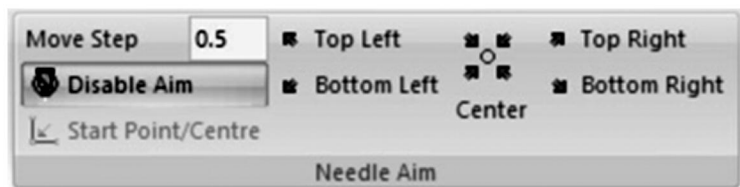
Den första fliken låter dig ändra visningsområdet. Du kan låsa vyn; lägga till en bakgrundsbild; zooma in eller ut; och skriv ut, flytta eller uppdatera det visade området.



Fliken 2 låter dig justera element i det visade området oavsett om de är text eller grafik.



Den 3:e fliken låter dig ändra platsen för märkningspennan stegvis, för att centrera dess placering och för att ställa in dess placering i något av de fyra hörnen av märkningsytan. Längden på stegen kan också ändras.



12 . Utskriftsmeny

Om du väljer **Skriv ut** öppnas följande meny. Här parametrar för att skapa den aktuella designen kan ändras.



Den första fliken låter dig styra markeringsalternativ. Du kan initiera märkning, initiera sekventiell märkning, initiera en utskrift av endast valda element och stoppa aktuell märkning. Du kan också återställa en märkning när som helst. Om flera element finns i programvaran kan märkningsordningen också vara ändrad.

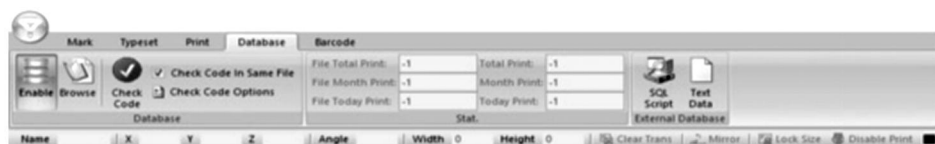


Fliken 2 låter dig styra markeringsparametrar. **Hastighet** låter dig styra hastigheten i mm/s med vilken markeringspennan rör sig när den är aktiv (**Skriv ut**) och när den är inaktiv (**Flytta**). **Pen Down Delay** och **Pen Up Delay** låter dig styra fördröjningen i millisekunder innan markeringspennan slår till eller dras tillbaka från markeringsytan när den kommer fram till ett element. **Claw Delay** låter dig ändra hur lång tid i millisekunder som märkningspennan lägger på att träffa ett element. **Dot** låter dig pixla din design till lika punkter med lika stora mellanrum i millimeter. **Med Count Down** kan du få din märkpenna att slå mot samma element upprepade gånger. **Aktivera Dock** låter dig ställa in en mjuk markering begränsa. Observera att diameterinställningen inte kan användas med den medföljande markeringsmaskinen när den är i drift längs Z-axeln.

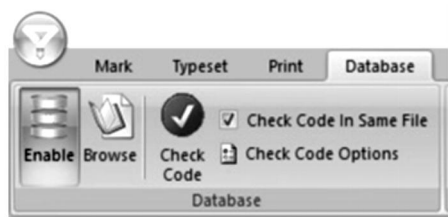


13 . Inspelning och åtkomst Användning Loggar

Om du väljer **Databas** öppnas följande meny. Här kan parametrar om märkning av stockar vara ändrad.



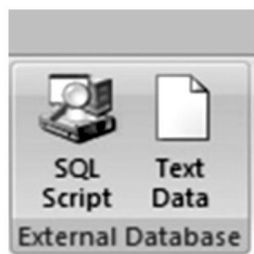
Den första fliken låter dig ändra loggspårning och verifieringsparametrar. Om du väljer **Aktivera** kan du spara loggspårningsinformationen. **Bläddra** låter dig bläddra i de sparade loggarna. **Check Code** skannar märkningskoden efter identiska filer. Aktivering av **kontrollkod i samma fil** kommer endast att söka efter likheter inom samma fil. **Check Code Options** låter dig lägga till eller ta bort verifieringskriterier för olika märkningstyper.



Den andra fliken är en sammanställning av markeringar. **File Total Print**, **File Month Print** och **File Today Print** stämmer alla de totala markeringarna från den aktuella filen för respektive tidpunkt . **Total utskrift**, **månadsutskrift** och **Idag utskrift räknar** samman **de** totala markeringarna för alla filer för respektive tid poäng.

Barcode			
File Total Print:	-1	Total Print:	-1
File Month Print:	-1	Month Print:	-1
File Today Print:	-1	Today Print:	-1
Stat.			

Den 3:e fliken låter dig exportera din märkningskod i antingen SQL- eller textformat.



14 . Design Streckkoder

Genom att välja **streckkod** kan du ändra parametrar runt streckkoder. Observera att detta kräver din dator ska anslutas till en enhet som kan skriva ut streckkoder.



Den första fliken låter dig ställa in parametrar för streckkodsutskrift. Om du väljer **Inaktivera** förhindras att någon streckkod skapas. **Skriv ut före markering** kommer att skriva ut streckkoden innan annan markering görs

och **Skriv ut Efter Märkning** vilja skriva ut de streckkod efter andra märkning är gjort. **Inställning** vilja öppna a fönster som låter dig välja vilken port på din dator streckkodsskrivaren är ansluten till.



Fliken 2 låter dig ändra parametrar kring skanning av streckkoder direkt efter utskrift. Om du väljer **Aktivera** kan streckkoder skannas. **Från** låter dig bestämma vilken streckkod du ska börja skanna från och **Count** låter dig bestämma vilken streckkod du ska räkna tills.



15 . Hantering, transport och lagring:

Markeringsmaskinen ska förpackas intakt under transport, och det måste hanteras med försiktighet och ingen fukt. Utsätt inte för solen. Om den förvaras mer än ett halvt år, öppna lådan för att blåsa ut fukt, annars kommer det att orsaka rost på delarna och elektriska kortslutningar.

16. Uppackning

Försiktighetsåtgärder för uppackning; uppackning av maskinen bör utföras av en person med viss mekanisk kunskap. Undvik att tappa maskinen vid uppackning. Bedöm korrekt att grepppositionen är rimlig och inte kommer att orsaka skada på maskinen;

17. Underhåll

1. Rensa upp bearbetningskräpet på arbetsbänken varje dag;
2. Dra ut stickkontakten vid slutet av arbetet varje dag;

3. Torka av damm på styrskenan en gång i veckan.

4. Ta bort nålhuvudet för att fylla på nålstängen varje månad.

18 . Felsökning

Möjliga problem	Vanliga lösningar
Markeringsmaskinen svarar inte på programvarans kommandon .	Återanslut eller byt ut USB-kabeln.
	Byt ut USB-enheten.
Markeringsnålen rör sig inte och strömindikatorn lyser inte.	Återanslut eller byt ut kabeln mellan basen och huvudet.
	Installera om ThorX6-programvaran.
	Byt ut styrkortet.
Markeringsnålen rör sig inte och strömindikatorn lyser.	Återanslut eller byt ut kabeln mellan basen och huvudet.
	Installera om eller byt ut drivkretsen.
Markeringsnålen kan inte röra sig längs X- eller Y-axeln.	Återanslut eller byt ut styrkortet.
	Återanslut eller byt ut kabeln mellan basen och huvudet.

	Byt ut motorn, kugghjulet och/eller drivremmen.
Markeringsnålen rör sig en felaktig väg.	Installera om ThorX6-programvaran.
Markeringsnålen slår kontinuerligt eller så är slagkraften svag.	Öppna luftventilen bredare.
	Sätt tillbaka eller byt ut märkningspennans fjäder.
	Smörj märkpennan.
Markeringsnålen slår för sällan.	Rengör eller byt ut märkningsnålens fjäder.
Markeringspennans strejker kladdar.	Öppna luftventilen bredare.
	Installera om ThorX6-programvaran.
Markeringspennan vilar onormalt.	Byt ut styrkortet.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Teknisk support och e-garanticertifikat

www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Soporte técnico y certificado de garantía electrónica

www.vevor.com/support

MÁQUINA PARA MARCAR PLACAS DE IDENTIFICACIÓN

MANUAL DEL USUARIO

MODELO: BPDB-DL

We continue to be committed to provide you tools with competitive price.

"Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

NAMEPLATE MARKING MACHINE








NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:

Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

1. INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

	Advertencia: Para reducir el riesgo de lesiones, el usuario debe leer atentamente el manual de instrucciones.
	Corriente alterna
	Este símbolo, colocado antes de un comentario de seguridad, indica un tipo de precaución, advertencia o peligro. Ignorar esta advertencia puede provocar un accidente. Para reducir el riesgo de lesiones, incendios o electrocución, siga siempre las recomendaciones que se muestran a continuación.
	¡Peligro! ¡Riesgo de lesiones personales o daños ambientales! ¡Riesgo de descarga eléctrica! ¡Riesgo de lesiones personales por descarga eléctrica!
	Información de eliminación: Este producto está sujeto a las disposiciones de la Directiva Europea 2012/19/CE. El símbolo que muestra un contenedor de basura tachado indica que el producto requiere una recogida selectiva de residuos en la Unión Europea. Esto se aplica al producto y a todos los accesorios marcados con este símbolo. Los productos marcados como tales no pueden desecharse con los residuos domésticos normales, sino que deben llevarse a un punto de recogida para reciclar dispositivos eléctricos y electrónicos.

1. Los daños causados por voltaje anormal, incendio y otras causas irresistibles no están cubiertos por la garantía .
2. Durante el uso, preste atención a las precauciones de seguridad y tenga cuidado con el sentido común. La empresa no será responsable de las pérdidas causadas por un uso inadecuado.

2. PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

1. Durante el uso, preste atención a las precauciones de seguridad y tenga cuidado con el sentido común. La empresa no será responsable de las pérdidas causadas por un uso inadecuado.

2.1、 El desembalaje de la máquina debe ser realizado por una persona con ciertos conocimientos mecánicos. Evite dejar caer la máquina al desembalarla. Es necesario evaluar correctamente que la parte de agarre sea razonable y no cause daños a la máquina. Después de desembalar el paquete, verifique la lista para verificar que no falten piezas. Luego, deseche el embalaje.

2.2、 Debe tener una fuente de alimentación confiable a tierra.

2.3、 Asegúrese de que el área de la sección transversal de los cables del sistema de suministro de energía cumpla con los requisitos de carga normales;

2.4、 Asegúrese de utilizar un enchufe dedicado por separado, y el enchufe debe ser un producto calificado certificado;

2.5、 El enchufe y el cable de tierra deben ser instalados por personal calificado;

2.6、 No está permitido conectar la tierra y el neutro, existe peligro de descarga eléctrica;

2.7、 Cuando la máquina no esté en funcionamiento, desconecte la fuente de alimentación;

2.8、 No utilice la máquina marcadora en un entorno húmedo y polvoriento;

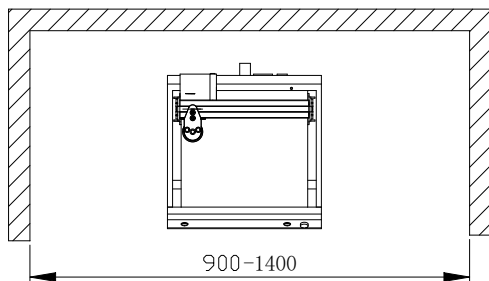
2.9、 La máquina marcadora debe ser operada por personal especializado, y el operador debe tener los conocimientos necesarios y estar familiarizado con este manual;

2.10. Si la máquina funciona de manera anormal, primero corte la energía;

2.11, a menos que el fabricante esté de acuerdo, no se autodescompondrá, modificará la máquina de marcado;

2.12、 Ajuste la distancia entre la aguja y la etiqueta, y tenga cuidado de no ajustarla demasiado alta para evitar que la aguja no pueda tocar la etiqueta cuando esté vibrando y el solenoide se dañe.

La máquina de marcado tiene partes móviles. Cuando está en funcionamiento, es necesario prohibir que otras personas que no sean el operador entren en el rango de trabajo de la máquina de marcado. El operador también debe colocar sus manos fuera de la pista de movimiento. Para garantizar la seguridad, la máquina de marcado debe instalarse con protección en el sitio como se muestra a continuación:



3. Información general

A、 Características del producto: La aguja de acero vibra a alta frecuencia bajo la acción del aire comprimido (o electromagnético) e impacta la pieza de trabajo. Al mismo tiempo, la computadora controla el mecanismo de movimiento bidimensional para impulsar la aguja de acero para que se mueva de acuerdo con la trayectoria preestablecida, para formar caracteres y gráficos en la pieza de trabajo.

B、 Objetivo principal y ámbito de aplicación: utilizando el sistema operativo WINDOWS, el software puede editar cualquier carácter y gráfico requerido, y puede imprimir automáticamente la fecha y el número de serie; aplicable a industrias como accesorios de automóviles y motocicletas, maquinaria en general, tuberías de acero, equipos eléctricos, etc. Puede imprimir varias placas de identificación de metal o plástico, así como productos y piezas.

C、 Variedades y especificaciones:

Las máquinas de marcado de tipo aguja se dividen en máquinas de marcado de tipo aguja eléctricas y máquinas de marcado de tipo aguja neumáticas según los métodos de vibración.

Dividido por sistema de control: serie de PC y serie de microcomputadoras de un solo chip;

Dividido por forma mecánica: máquina marcadora de escritorio, máquina marcadora de mano, máquina marcadora de carteles.

D、 Condiciones ambientales: Temperatura ambiente $-10\text{ }^{\circ}\text{C} \sim 50\text{ }^{\circ}\text{C}$

4 PRODUCTO VISIONES GENERALES Y

CONSTRUCCION PRINCIPAL

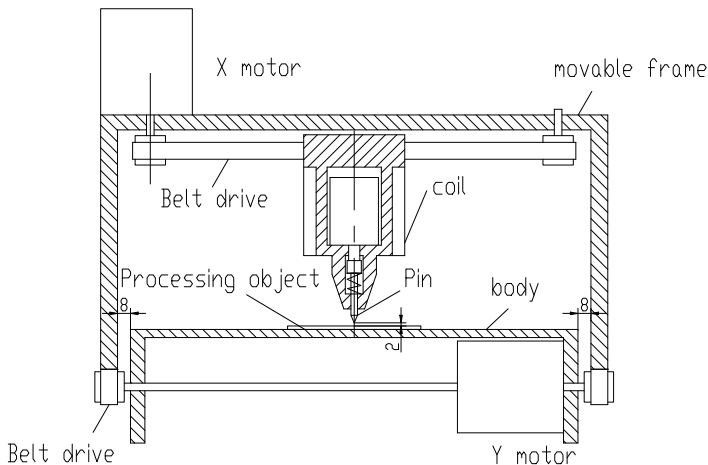
de placas de identificación contiene dos partes: software y hardware :

4.1 Cómo instalar y editar el software ThorX6 en PC.

El manual consta de dos partes

4.2 Parte de hardware; cuestiones de seguridad, instalación, operación y mantenimiento, solución de problemas.

Structure diagram



5. Instalación del software

Para instalar el software ThorX6 , descárguelo en su computadora o inserte el CD-ROM de instalación. Para una instalación óptima, siga estos pasos: pasos:

5.1 . Desactive todos los firewalls y software antivirus en su computadora.

5.2 . Descomprima el archivo .zip de instalación. archivo.

5.3 、 Haga doble clic e instale Setup.exe y 5.0.exe en orden es.

Si su computadora ejecuta Windows 10, haga clic derecho en ThorX6 después de la instalación y seleccione Propiedades, Compatibilidad y Ejecutar como

administrador.

6. Manual de operaciones

Condiciones de instalación y requisitos técnicos para la instalación;
Para garantizar la seguridad, la máquina marcadora debe instalarse con protección en el sitio como se muestra en la siguiente figura:

En toma de corriente de 220-240 V CA, 50-60 Hz, 300 W, 10 A, sección transversal del cable de 2,5 cuadrados, interruptor de aire de 10 A

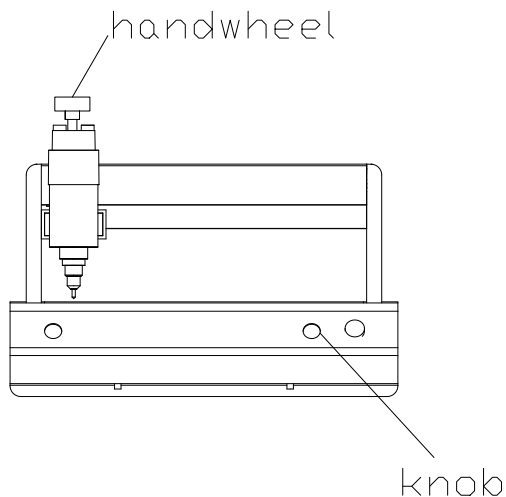
Conecte el cable de alimentación a una toma de corriente con conexión a tierra fiable para garantizar el uso exclusivo de la toma de corriente; la toma de corriente debe ser de productos certificados; la toma de corriente y el cable de conexión a tierra deben ser instalados por personal cualificado. Después de conectar el enchufe de 4 clavijas entre la base y el cabezal y conectar la base a una fuente de alimentación compatible estable, conecte la máquina a una computadora con Windows XP, 7, 8 o 10 e instale ThorX6.

Ajuste la profundidad de marcado de la máquina marcadora;

El ajuste de profundidad ajusta principalmente dos lugares. El mango en la figura a continuación se usa para ajustar la distancia desde la aguja hasta la etiqueta. La perilla en la figura a continuación se usa para ajustar la intensidad de vibración de la aguja.

Cuanto mayor sea la distancia entre la aguja y la etiqueta, mayor será la profundidad de marcado; cuanto menor sea la distancia entre la aguja y la etiqueta, menor será la profundidad de marcado;

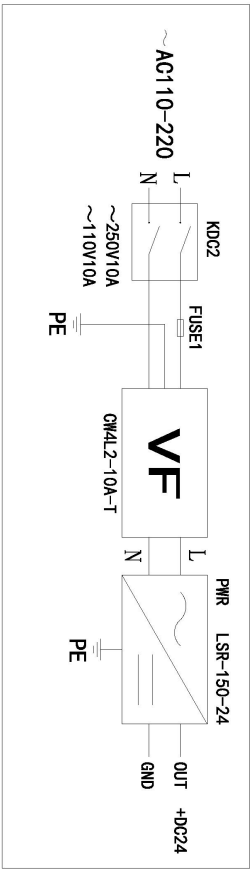
La profundidad de marcado también se puede ajustar mediante la intensidad de vibración de la aguja.



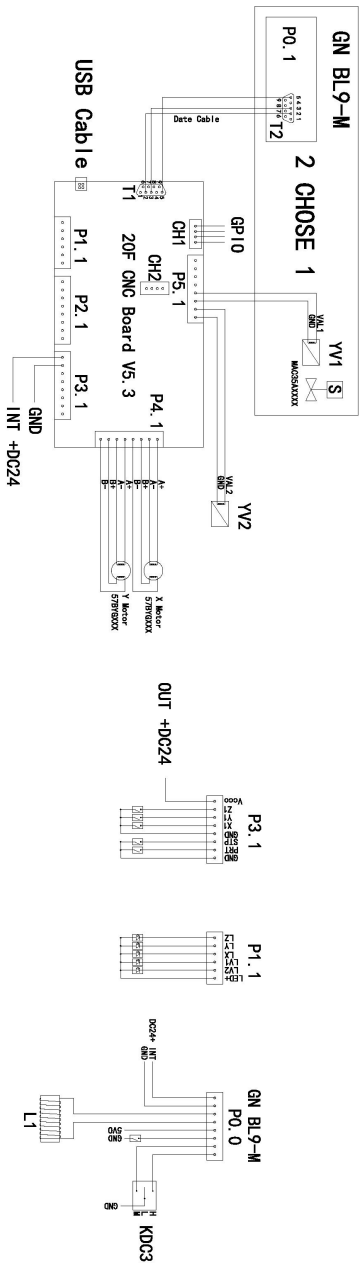
Ajuste la distancia entre la aguja y la etiqueta. Tenga cuidado de no ajustarla demasiado alta. Evite que la aguja toque la etiqueta cuando esté vibrando, de lo contrario el solenoide se dañará.

Durante el proceso de marcado de la máquina de marcado, presione el botón rojo para pausar. Cuando la máquina de marcado haya terminado, es necesario salir del software de la aplicación, apagar la computadora y luego apagar el interruptor de encendido de la máquina de marcado.

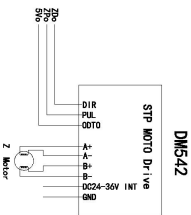
7. Diagrama de circuito



POWER SYSTEM

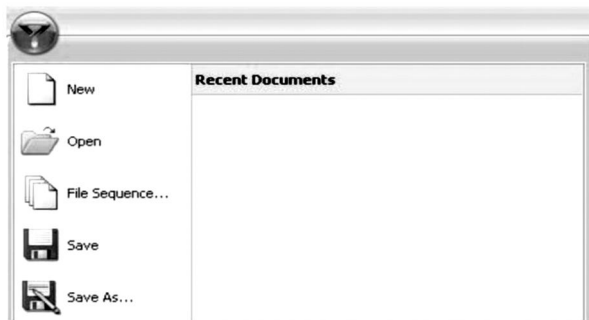


DOT SYSTEM



8 . Operaciones de archivos

Al hacer clic en el botón de archivo en la parte superior izquierda del software, se abrirá la siguiente ventana:



Nuevo: crea un nuevo archivo.

Abrir: abre un archivo guardado en la computadora.

Secuencia de archivos: permite seleccionar varios archivos y ejecutarlos en secuencia.

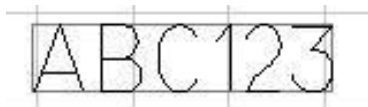
Guardar: Guarda el archivo actual. Si el archivo no se ha guardado previamente, aparecerá un mensaje en el que se le pedirá que le asigne un nombre. abierto.

Guardar como: guarda el archivo con un nuevo nombre y/o tipo de archivo.

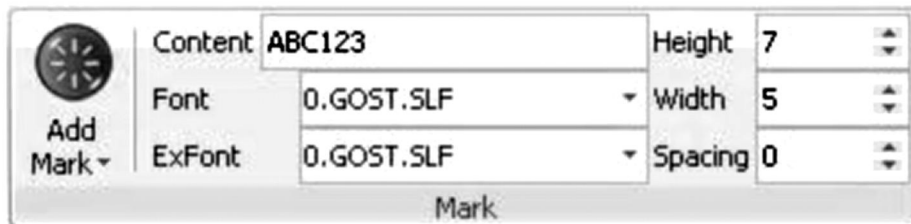




9 . Creando Diseños



Para diseñar algo que se va a cortar, presione **Agregar marca** y elija el tipo de diseño que desea crear en el menú desplegable. Para un diseño basado en texto, elija el ícono más a la izquierda y Aparecerá en la cuadrícula del software. Desde aquí, se pueden modificar los parámetros de la calificación. Tenga en cuenta que estos parámetros son específicos de cada calificación y solo se aplicarán a un único tipo de calificación. Se pueden modificar el contenido de la calificación, su fuente y el tamaño total.



Si **solo** se utilizan números para dicha marca, el software asumirá que se está creando un número de serie y el texto se volverá rojo. Se activará el menú **Tipo de código** y se mostrará la siguiente tabla. Los cambios incrementales, la cantidad de números de serie únicos, los valores mínimos/máximos, los números prohibidos y la base numérica de los números de serie se pueden modificar alterado.

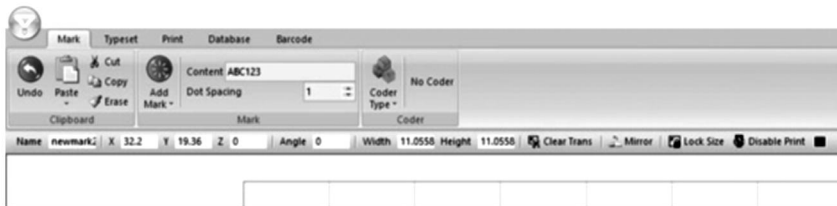
Increment	1	Min value	0
Repeat	1	Max value	9999999
Taboo number		Radix	10

Coder

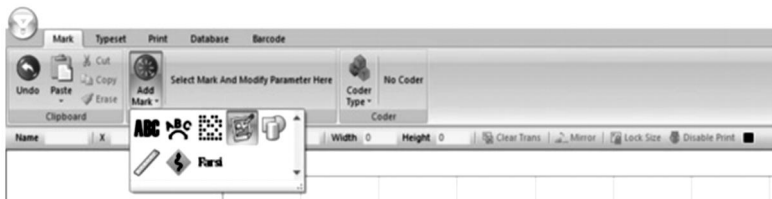
Para diseñar texto que se curva alrededor de un punto, seleccione la segunda opción en el menú **Agregar marca** . Una vez aplicado al lienzo, aparecerá el siguiente menú.



Una vez aplicado al lienzo, aparecerá el siguiente menú. Desde aquí se podrá modificar el contenido de la matriz de datos y el espaciado entre puntos.



Para crear diseños basados en imágenes preexistentes, seleccione la cuarta opción en el menú **Agregar marca** .

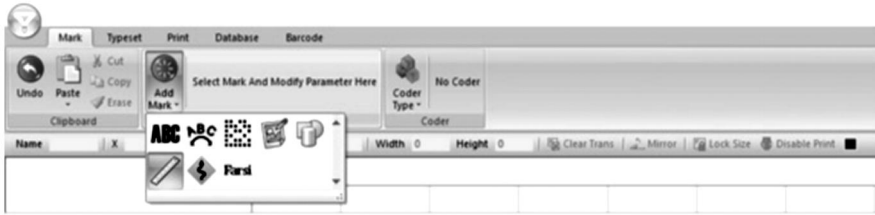


Una vez aplicado al lienzo, aparecerá el siguiente menú que le permitirá seleccionar varias formas.



Para crear una regla, seleccione la sexta opción en el menú **Agregar**

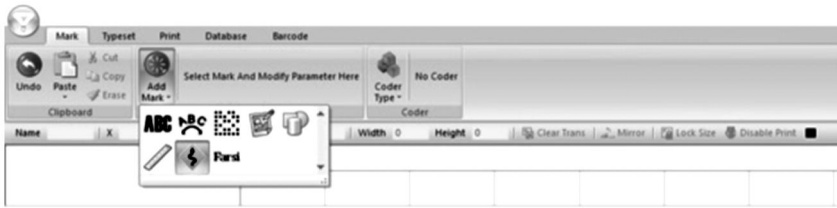
marca .



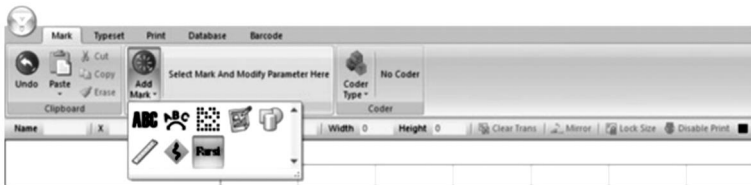
Una vez aplicado, aparecerá el siguiente menú . Longitud permite modificar la longitud total de la regla en milímetros, tamaño de escala permite modificar la escala de la longitud de la regla, valor de escala permite modificar la escala de la longitud de la regla. permite escalar los valores de la regla, altura modificará la altura de la regla y las líneas de escala cortas y medias permiten cambiar las longitudes de las líneas de escala de la regla. Valores iniciales modifican el primer valor de la regla y radio permite curvar la regla . Longitud de extensión cambiará los valores entre las líneas de escala medias. Se puede expandir un menú secundario haciendo clic en **Más** . En este menú secundario, se pueden modificar la fuente, la altura, el ancho y el espaciado de los números de la regla . También se pueden modificar la posición, el ángulo y las unidades decimales de los números de la regla . La opción final permite repetir una longitud predeterminada varias veces en la regla . gobernante.



Elegir la sexta opción en el menú **Agregar marca** le permite modificar manualmente un área en la superficie de corte que se evitará.



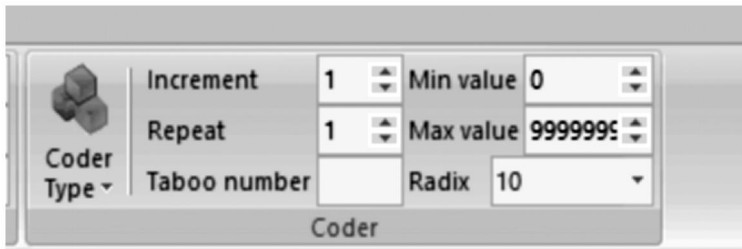
Al seleccionar la séptima opción en el menú **Agregar marca** podrá ingresar escritura árabe y farsi.



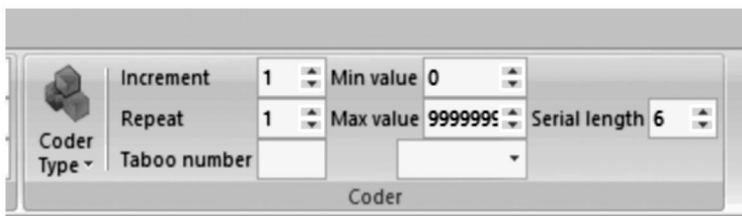
10 . Generando secuencias

En algunos casos, los diseños se pueden manipular aún más para generar secuencias que sean útiles para PIN, VIN y números de serie. Para ello, haga clic en el menú **Tipo de código** a la derecha del menú **Agregar marca** .



Al presionar el primer botón en el menú **Tipo de código** , podrá generar números de serie. Aquí, se puede modificar el aumento incremental entre cada número, el número de repeticiones y los valores mínimos y máximos . Además, los números tabú le permitirán prohibir que aparezcan ciertos números y la base numérica le permitirá modificar la base numérica utilizada para los números de serie, ya sea decimal (base 10) o hexadecimal (base 16).



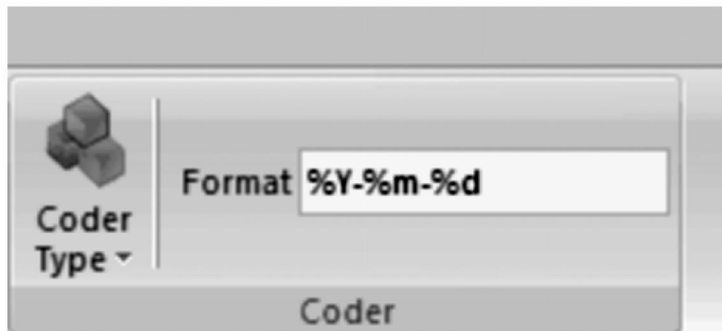
Al presionar el segundo botón en el menú desplegable **Tipo de código** , podrá generar números VIN. Se pueden modificar todos los parámetros de la sección anterior. Además, se puede modificar la longitud del número VIN.



Al presionar el tercer botón en el menú **Tipo de código** , podrá generar números PIN. Aquí, Se pueden modificar el contenido, la fuente y los parámetros de los caracteres (altura, ancho, espaciado).

Print		Database		Barcode	
 Add Mark ▾	Content	ABC123	Height	7	▾
	Font	0.ISOCP.SLF ▾	Width	5	▾
	ExFont	0.HZ1.SLF ▾	Spacing	0	▾
Mark					
				 Coder Type ▾	Coder

Al presionar el cuarto botón en el menú **Tipo de código** podrá generar diseños basados en días del calendario en formato ISO 8601 AAAA-MM-DD.



Al presionar el botón 8 en el menú **Tipo de código**, podrá generar números aleatorios de cualquier longitud. También se pueden modificar la altura, el ancho y el espaciado de los caracteres, así como la fuente y el contenido.

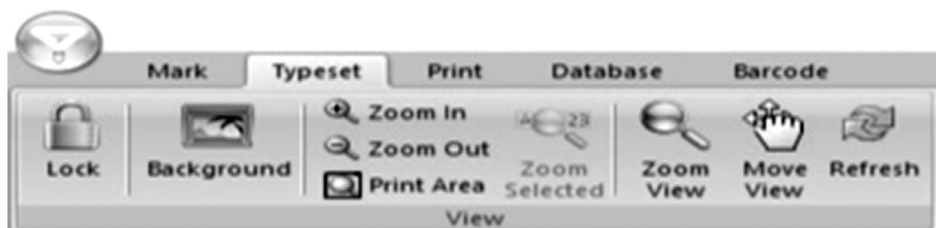


11 . Cambiar la vista, el fondo y Origen

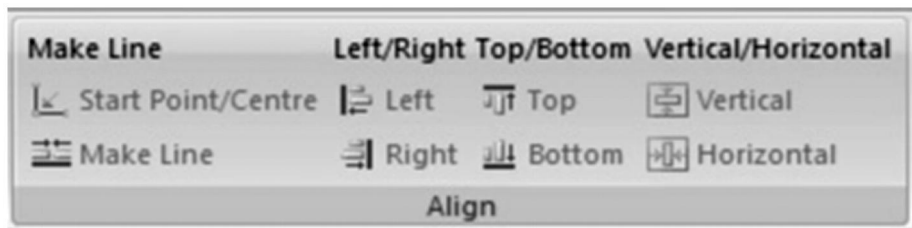
Al seleccionar **Tipografía** se abrirá el siguiente menú. Aquí se encuentran las opciones para modificar el área de trabajo y la orientación de la herramienta.



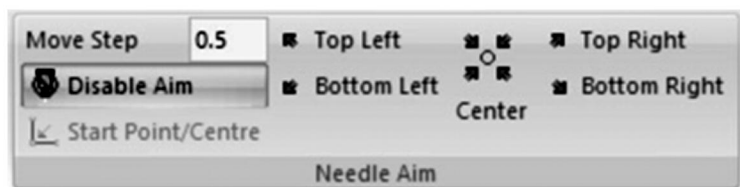
La primera pestaña le permite modificar el área de visualización. Puede bloquear la vista, agregar una imagen de fondo, acercar o alejar la imagen, e imprimir, mover o actualizar el área visualizada.



La segunda pestaña le permite alinear elementos en el área visualizada, ya sean texto o gráficos.



La tercera pestaña le permite cambiar la ubicación del marcador de manera gradual, para centrarlo y colocarlo en cualquiera de las cuatro esquinas de la superficie de marcado. También se puede modificar la longitud de los pasos.



12 . Menú de impresión

Al seleccionar **Imprimir** se abrirá el siguiente menú. Aquí se muestran los parámetros para crear el diseño actual. Puede ser modificado.



La primera pestaña le permite controlar las opciones de marcado. Puede iniciar el marcado, iniciar marcados secuenciales, iniciar una impresión solo de los elementos seleccionados y detener el marcado actual. También puede restablecer un marcado en cualquier momento. Si hay varios elementos presentes en el software, también se puede cambiar el orden de marcado . modificado.



La segunda pestaña le permite controlar los parámetros de marcado. **La velocidad** le permite controlar la velocidad en mm/s a la que se mueve el rotulador cuando está activo (**Imprimir**) y cuando está inactivo (**Mover**). **El retraso al bajar el rotulador y el retraso al subir el rotulador** le permiten controlar el retraso en milisegundos antes de que el rotulador golpee o se retraiga de la superficie de marcado al llegar a un elemento. **El retraso de garra** le permite modificar la cantidad de tiempo en milisegundos que el rotulador pasa golpeando un elemento. **El punto** le permite pixelar su diseño en puntos iguales espaciados de manera uniforme en milímetros. **La cuenta regresiva** le permite hacer que su rotulador golpee los mismos elementos repetidamente. **Habilitar acoplamiento** le permite establecer un marcado suave límite. Tenga en cuenta que el ajuste de diámetro no se puede utilizar con la máquina de marcado proporcionada, ya que funciona a lo largo del eje Z.

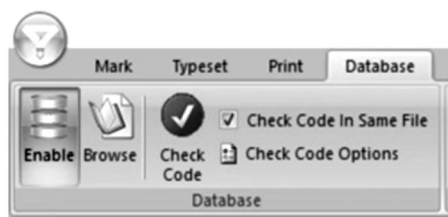


13 . Registro y acceso al uso Registros

Al seleccionar **Base de datos** se abrirá el siguiente menú. Aquí se pueden configurar los parámetros sobre el marcado de registros. modificado.



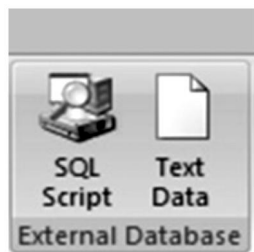
La primera pestaña le permite modificar los parámetros de verificación y guardado de registros. Si selecciona **Habilitar**, podrá guardar la información de seguimiento de registros. **Explorar** le permite explorar los registros guardados. **Verificar código** escanea el código de marcado en busca de archivos idénticos. Si habilita **Verificar código en el mismo archivo**, solo buscará similitudes dentro del mismo archivo. **Las Opciones de código de marcado** le permiten agregar o eliminar criterios de verificación para diferentes tipos de marcado.



La segunda pestaña es un recuento de marcas. Las opciones **Impresión total de archivo** , **Impresión mensual de archivo** e **Impresión actual de archivo** suman el total de marcas del archivo seleccionado actualmente para el momento correspondiente . **Impresión total** , **Impresión mensual** e **Impresión actual** suman el total de marcas de todos los archivos para el momento correspondiente. agujas.

Barcode			
File Total Print:	-1	Total Print:	-1
File Month Print:	-1	Month Print:	-1
File Today Print:	-1	Today Print:	-1
Stat.			

La tercera pestaña le permite exportar su código de marcado en formato SQL o de texto.



14 . Diseño Códigos de barras

Seleccionar **Código de barras** le permitirá modificar los parámetros relacionados con los códigos de barras. Tenga en cuenta que esto requiere Su computadora debe estar conectada a un dispositivo que pueda imprimir códigos de barras.



La primera pestaña le permite configurar los parámetros de impresión de

códigos de barras. Si selecciona **Deshabilitar**, no se creará ningún código de barras. **Imprimir antes de marcar** imprimirá el código de barras antes de que se realicen otras marcas e **Imprimir Después Calificación** voluntad imprimir el código de barras después otro calificación es hecho. **Configuración** voluntad abierto a Ventana que le permitirá seleccionar a qué puerto de su computadora está conectada la impresora de código de barras a.



La segunda pestaña le permite modificar los parámetros relacionados con el escaneo de códigos de barras inmediatamente después de la impresión. Si selecciona **Habilitar**, podrá escanear códigos de barras. **Desde** le permite determinar desde qué código de barras comenzar a escanear y **Contar** le permite determinar hasta qué código de barras contar.



15 . Manipulación, transporte y almacenamiento:

La máquina marcadora debe estar embalada intacta durante transporte, y debe manipularse con cuidado y sin humedad. No exponer al sol. Si se almacena durante más de medio año, abra la caja para eliminar la humedad, de lo contrario se producirá oxidación de las piezas y cortocircuitos eléctricos.

16. Desembalaje

Precauciones para el desembalaje: el desembalaje de la máquina debe ser realizado por una persona con ciertos conocimientos mecánicos. Al desembalar, evite dejar caer la máquina. Evalúe correctamente que la posición de agarre sea adecuada y no cause daños a la máquina;

17. Mantenimiento

1. Limpie los residuos de procesamiento en el banco de trabajo todos los días;
2. Desenchufe el aparato al finalizar el trabajo todos los días;
3. Limpie el polvo del riel guía una vez por semana.
4. Retire el cabezal de la aguja para reabastecer la barra de la aguja cada mes.

18. Solución de problemas

Posibles problemas	Soluciones habituales
La máquina marcadora no responde a los comandos del software.	Vuelva a conectar o reemplace el cable USB.
	Reemplace la unidad USB.
La aguja de marcado no se mueve y la luz indicadora de encendido no está encendida.	Vuelva a conectar o reemplace el cable entre la base y el cabezal.
	Reinstale el software ThorX6.
	Reemplace la placa de control.
La aguja de marcado no se mueve y la luz indicadora de encendido está encendida.	Vuelva a conectar o reemplace el cable entre la base y el cabezal.
	Reinstale o reemplace el circuito de la unidad.
	Vuelva a conectar o reemplace la placa de

La aguja de marcado no se puede mover a lo largo del eje X o Y.	control.
	Vuelva a conectar o reemplace el cable entre la base y el cabezal.
	Reemplace el motor, la rueda dentada y/o la correa de transmisión.
La aguja de marcado se mueve a lo largo una ruta incorrecta	Reinstale el software ThorX6.
La aguja de marcado golpea continuamente o la fuerza de golpe es débil.	Abra más la válvula de aire.
	Reinstale o reemplace el resorte del lápiz marcador.
	Lubrique el lápiz marcador.
La aguja de marcado golpea con muy poca frecuencia.	Limpie o reemplace el resorte de la aguja de marcado.
Los trazos del rotulador manchan.	Abra más la válvula de aire.
	Reinstale el software ThorX6.

<p>El rotulador reposa de forma anormal.</p>	<p>Reemplace la placa de control.</p>
--	---------------------------------------

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Soporte técnico y certificado de garantía electrónica

www.vevor.com/support

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Supporto tecnico e certificato di garanzia elettronica

www.vevor.com/support

MACCHINA PER MARCATURA TARGHETTE

MANUALE D'USO

MODELLO: BPDB-DL

We continue to be committed to provide you tools with competitive price.

"Save Half", "Half Price" or any other similar expressions used by us only represents an estimate of savings you might benefit from buying certain tools with us compared to the major top brands and does not necessarily mean to cover all categories of tools offered by us. You are kindly reminded to verify carefully when you are placing an order with us if you are actually saving half in comparison with the top major brands.

VEVOR®

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

NAMEPLATE MARKING MACHINE







NEED HELP? CONTACT US!

Have product questions? Need technical support? Please feel free to contact us:

Technical Support and E-Warranty Certificate
www.vevor.com/support

This is the original instruction, please read all manual instructions carefully before operating. VEVOR reserves a clear interpretation of our user manual. The appearance of the product shall be subject to the product you received. Please forgive us that we won't inform you again if there are any technology or software updates on our product.

1. IMPORTANTI ISTRUZIONI DI SICUREZZA

	Attenzione - Per ridurre il rischio di lesioni, l'utente deve leggere attentamente il manuale di istruzioni.
	Corrente alternata
	Questo simbolo, posto prima di un commento sulla sicurezza, indica un tipo di precauzione, avviso o pericolo. Ignorare questo avviso può causare un incidente. Per ridurre il rischio di lesioni, incendi o folgorazione, seguire sempre le raccomandazioni mostrate di seguito.
	Pericolo! Rischio di lesioni personali o danni ambientali! Rischio di scossa elettrica! Rischio di lesioni personali da scossa elettrica!
	Informazioni sullo smaltimento: Questo prodotto è soggetto alle disposizioni della Direttiva Europea 2012/19/CE. Il simbolo raffigurante un bidone della spazzatura barrato indica che il prodotto richiede la raccolta differenziata dei rifiuti nell'Unione Europea. Ciò si applica al prodotto e a tutti gli accessori contrassegnati con questo simbolo. I prodotti contrassegnati come tali non possono essere smaltiti con i normali rifiuti domestici, ma devono essere portati in un punto di raccolta per il riciclaggio di dispositivi elettrici ed elettronici

1. I danni causati da tensione anomala, incendio e altre cause irresistibili non sono coperti dalla garanzia .
2. Durante l'uso, prestare attenzione alle precauzioni di sicurezza e usare cautela e buon senso. La società non sarà responsabile per eventuali perdite causate da un uso improprio.

2. PRECAUZIONI DI SICUREZZA

1. Durante l'uso, prestare attenzione alle precauzioni di sicurezza e usare cautela e buon senso. La società non sarà responsabile per eventuali perdite causate da un uso improprio.
- 2.1. Lo spacchettamento della macchina deve essere effettuato da una persona

con una certa conoscenza meccanica. Evitare di far cadere la macchina durante lo spacchettamento. È necessario valutare correttamente che la parte di presa sia ragionevole e non danneggi la macchina. Dopo aver spacchettato la confezione, controllare l'elenco per verificare che non manchino parti. Quindi scartare l'imballaggio;

2.2、 Deve avere un'alimentazione affidabile a terra

2.3、 Assicurarsi che la sezione trasversale dei cavi del sistema di alimentazione soddisfi i normali requisiti di carico;

2.4、 Assicurarsi di utilizzare una presa dedicata separatamente e che la presa sia un prodotto qualificato certificato;

2.5. La presa e il filo di terra devono essere installati da personale qualificato;

2.6、 Non è consentito collegare la terra e il neutro, c'è il rischio di scosse elettriche;

2.7、 Quando la macchina non è in funzione, scollegare l'alimentazione;

2.8、 Non utilizzare la macchina per marcatura in un ambiente umido e polveroso;

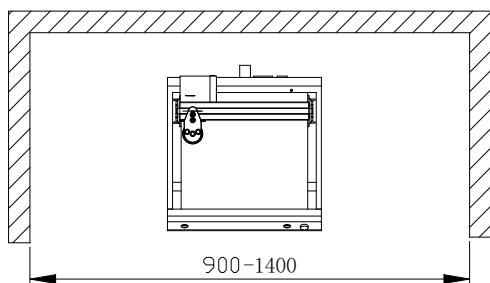
2.9、 La macchina per la marcatura deve essere utilizzata da personale specializzato e l'operatore deve possedere le conoscenze necessarie e avere familiarità con il presente manuale;

2.10. Quando la macchina funziona in modo anomalo, interrompere prima l'alimentazione;

2.11, a meno che il produttore non accetti, non autodecomposizione, modifica macchina di marcatura;

2.12、 Regolare la distanza tra l'ago e l'etichetta, facendo attenzione a non regolarla troppo alta per evitare che l'ago non tocchi l'etichetta quando vibra e che il solenoide venga danneggiato.

La macchina per marcatura ha parti mobili. Quando è in funzione, è necessario impedire a persone diverse dall'operatore di entrare nel raggio di lavoro della macchina per marcatura. L'operatore deve inoltre posizionare le mani fuori dalla pista di movimento. Per garantire la sicurezza, la macchina per marcatura deve essere installata con una protezione in loco come mostrato di seguito:



3. Informazioni generali

A、 Caratteristiche del prodotto: l'ago in acciaio vibra ad alta frequenza sotto l'azione dell'aria compressa (o elettromagnetica) e impatta sul pezzo in lavorazione. Allo stesso tempo, il computer controlla il meccanismo di movimento bidimensionale per azionare l'ago in acciaio e farlo muovere secondo la traiettoria preimpostata. In modo da formare caratteri e grafici sul pezzo in lavorazione.

B、 Scopo principale e ambito di applicazione: utilizzando il sistema operativo WINDOWS, il software può modificare tutti i caratteri e la grafica richiesti e può stampare automaticamente la data e il numero di serie; applicabile a settori quali accessori per automobili e motociclette, macchinari generici, tubi in acciaio, apparecchiature elettriche, ecc. Può stampare varie targhette in metallo o plastica, nonché prodotti e parti.

C、 Varietà e specifiche:

Le macchine per marcatura ad aghi si dividono in macchine per marcatura ad aghi elettriche e macchine per marcatura ad aghi pneumatiche, a seconda del metodo di vibrazione.

Diviso per sistema di controllo: serie PC e serie microcomputer a chip singolo;

Diviso in base alla forma meccanica: macchina per marcatura da tavolo, macchina per marcatura portatile, macchina per marcatura di cartelli.

D、 Condizioni ambientali: Temperatura ambiente $-10\text{ }^{\circ}\text{C} \sim 50\text{ }^{\circ}\text{C}$

4 PRODOTTO PANORAMICA E STRUTTURA

PRINCIPALE

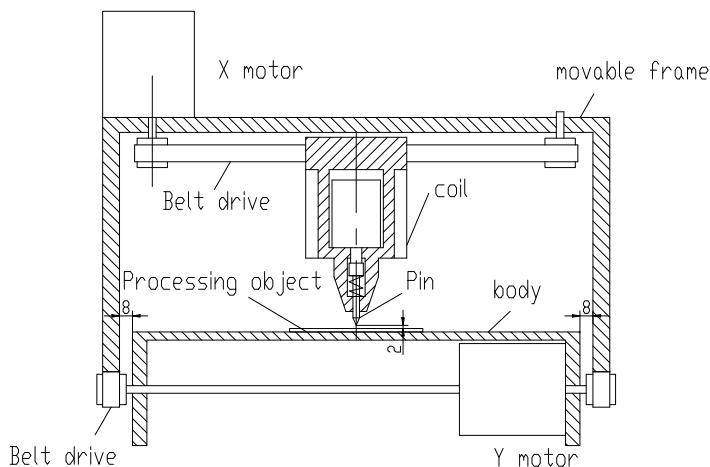
delle targhette è composta da due parti: software e hardware :

4.1 Come installare e modificare il software ThorX6 sul PC.

Il manuale è composto da due parti

4.2 Parte hardware; questioni di sicurezza, installazione, funzionamento e manutenzione, risoluzione dei problemi.

Structure diagram



5. Installazione del software

Per installare il software ThorX6 , scaricalo sul tuo computer o inserisci il CD-ROM di installazione. Per un'installazione ottimale, segui queste istruzioni passaggi:

5.1 、 Disattiva tutti i firewall e i software antivirus sul tuo computer.

5.2、 Decomprimere l'installazione .zip file.

5.3 、 Fare doppio clic e installare Setup.exe e 5.0.exe in ordine eh.

Se il tuo computer utilizza Windows 10, dopo l'installazione fai clic con il pulsante destro del mouse su ThorX6 e seleziona Proprietà, Compatibilità ed Esegui come amministratore.

6. Manuale operativo

Condizioni di installazione e requisiti tecnici per l'installazione;

Per garantire la sicurezza, la macchina per la marcatura deve essere installata con una protezione in loco come mostrato nella figura seguente:

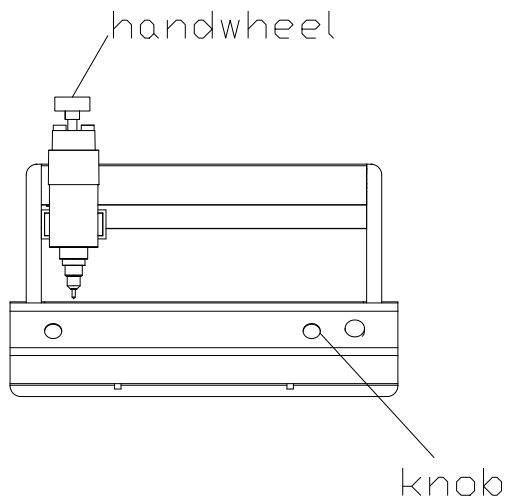
In 220-240 V CA, 50-60 Hz, 300 W, presa da 10 A, sezione del filo 2,5 quadrati, interruttore pneumatico da 10 A

Collegare il cavo di alimentazione a una presa con messa a terra affidabile per garantire l'uso esclusivo della presa, la presa deve essere un prodotto certificato; la presa e il cavo di messa a terra devono essere installati da personale qualificato. Dopo aver collegato la spina a 4 pin tra la base e la testa e aver collegato la base a una fonte di alimentazione compatibile stabile, collegare la macchina a un computer con Windows XP, 7, 8 o 10 e installare ThorX6.

Regolare la profondità di marcatura della macchina per marcatura;

La regolazione della profondità avviene principalmente in due punti: la maniglia nella figura sottostante viene utilizzata per regolare la distanza tra l'ago e l'etichetta. La manopola nella figura sottostante viene utilizzata per regolare l'intensità della vibrazione dell'ago.

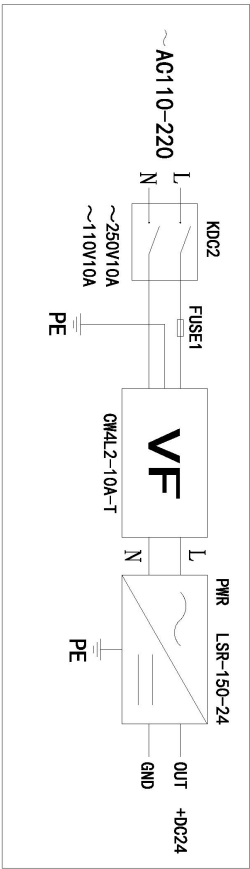
Maggiore è la distanza tra l'ago e l'etichetta, maggiore è la profondità di marcatura; minore è la distanza tra l'ago e l'etichetta, minore è la profondità di marcatura; La profondità della marcatura può essere regolata anche tramite l'intensità della vibrazione dell'ago.



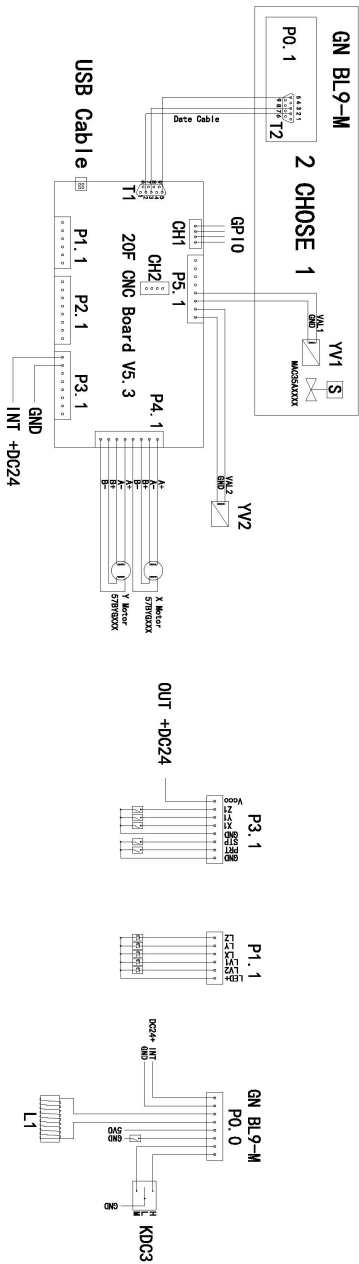
Regolare la distanza tra l'ago e l'etichetta. Fare attenzione a non regolarla troppo alta. Evitare che l'ago non tocchi l'etichetta quando l'ago vibra, altrimenti il solenoide verrà danneggiato.

Durante il processo di marcatura della macchina di marcatura, premere il pulsante rosso per mettere in pausa. Quando la macchina di marcatura ha terminato, è necessario uscire dal software applicativo, spegnere il computer e quindi spegnere l'interruttore di alimentazione della macchina di marcatura.

7. Schema elettrico



POWER SYSTEM



DOT SYSTEM

8 . Operazioni sui file

Cliccando sul pulsante file in alto a sinistra del software si aprirà la seguente finestra:



Nuovo: crea un nuovo file.

Apri: apre un file salvato sul computer.

Sequenza file: consente di selezionare più file ed eseguirli in sequenza.

Salva: salva il file corrente. Se il file non è stato salvato in precedenza, verrà richiesto di assegnargli un nome. aprire.

Salva con nome: salva il file con un nuovo nome e/o tipo di file.

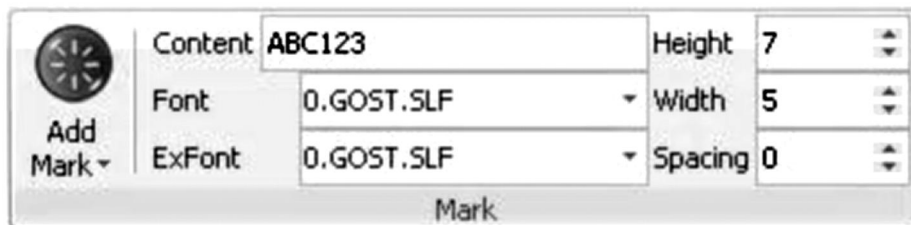




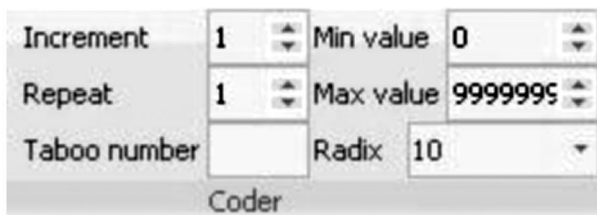
9 . Creazione Disegni



Per progettare qualcosa da tagliare, premi **Aggiungi segno** e scegli il tipo di design che desideri creare dal menu a discesa. Per un design basato sul testo, scegli l'icona più a sinistra e apparirà sulla griglia del software. Da qui, i parametri della marcatura possono essere modificati. Nota, questi parametri sono specifici per ogni marcatura e si applicheranno solo a un singolo tipo di marcatura. Il contenuto della marcatura, il suo font e la dimensione totale possono essere tutti modificati.



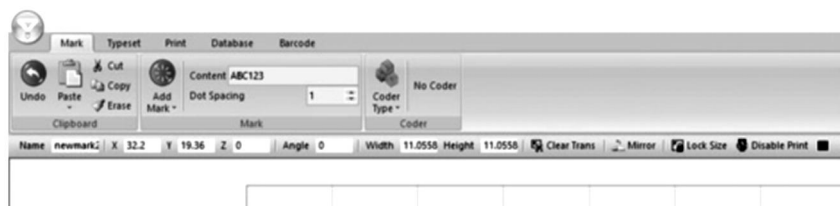
Se per tale marchio vengono utilizzati **solo** numeri, il software presumerà che si stia creando un numero di serie e il testo diventerà rosso. Il menu **Code Type** si attiverà e verrà mostrata la seguente tabella. Le modifiche incrementali, il numero di numeri di serie univoci, i valori minimi/massimi, i numeri proibiti e la base numerica dei numeri di serie possono essere tutti alterato.



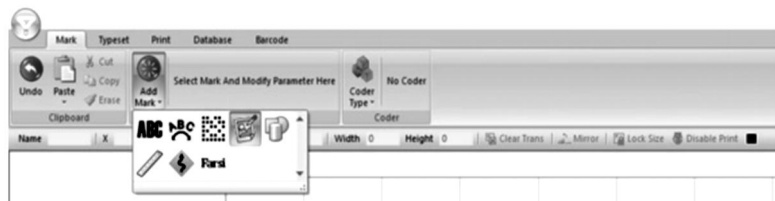
Per progettare un testo curvo attorno a un punto, selezionare la seconda opzione nel menu **Aggiungi segno** . Una volta applicato alla tela, apparirà il seguente menu.



Una volta applicato alla tela, apparirà il seguente menu. Da qui, è possibile modificare il contenuto della matrice dati e la spaziatura tra i punti.



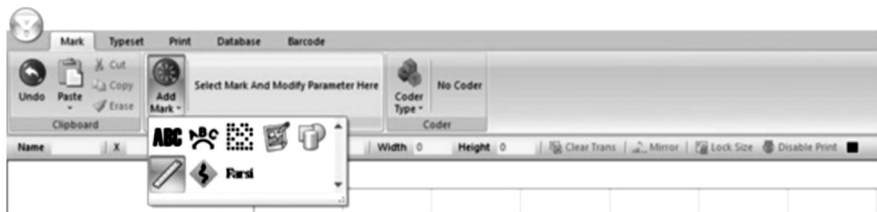
Per creare progetti basati su immagini preesistenti, seleziona la quarta opzione nel menu **Aggiungi segno** .



Una volta applicato alla tela, apparirà il seguente menu, che ti consentirà di selezionare vari forme.



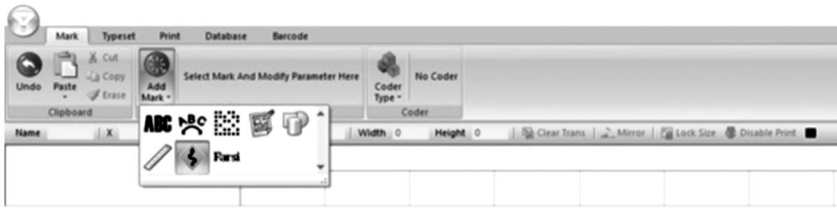
Per creare un righello, seleziona la sesta opzione nel menu **Aggiungi segno** .



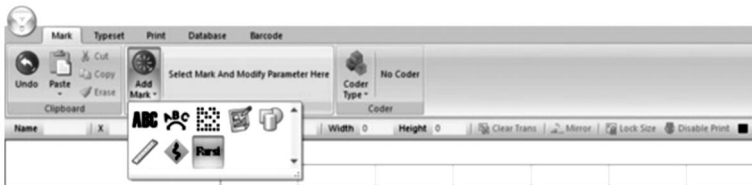
Una volta applicato, apparirà il seguente menu . Length consente di modificare la lunghezza totale del righello in millimetri, scale size consente di modificare la scala della lunghezza del righello, scale value consente di scalare i valori sul righello , altezza modifica l' altezza del righello e linee di scala corte e medie consentono di modificare le lunghezze delle linee di scala sul righello. Valori iniziali modificano il primo valore sul righello e raggio consente di curvare il righello. Lunghezza span modifica i valori tra le linee di scala medie. È possibile espandere un menu secondario facendo clic su Altro . In questo menu secondario è possibile modificare il carattere, l'altezza, la larghezza e la spaziatura dei numeri sul righello . È anche possibile **modificare** la posizione , l' angolo e le unità decimali dei numeri sul righello . L' opzione finale consente di ripetere una lunghezza predeterminata più volte lungo il governate.



Scegliendo la sesta opzione nel menu **Aggiungi contrassegno** è possibile modificare manualmente un'area su la superficie di taglio che verrà evitata.



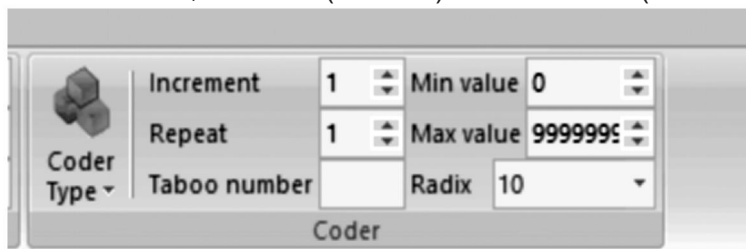
Selezionando la settima opzione nel menu **Aggiungi segno** sarà possibile inserire i caratteri arabo e persiano.



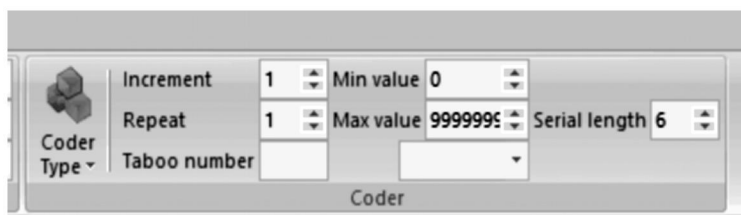
10 . Generazione di sequenze

In alcuni casi, i design possono essere ulteriormente manipolati per generare sequenze utili per PIN, VIN e numeri di serie. Per farlo, clicca sul menu **Code Type** a destra del menu **Add Mark** .

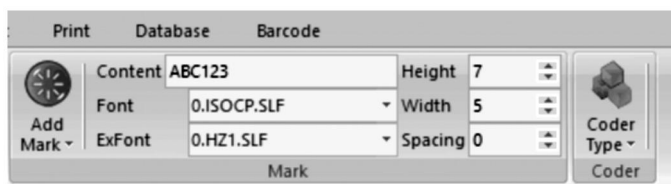
Premendo il primo pulsante nel menu **Code Type (Tipo di codice)** potrai generare numeri di serie. Qui, l' incremento incrementale tra ogni numero, il numero di ripetizioni e i valori min/max possono essere tutti modificati. Inoltre, i numeri taboo ti permetteranno di proibire la comparsa di determinati numeri e radix ti permetterà di modificare la base numerica utilizzata per i numeri di serie, decimale (base 10) o esadecimale (base 16).



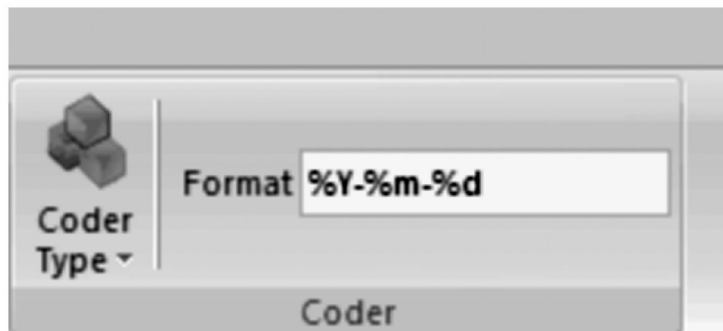
Premendo il 2° pulsante nel menu a discesa **Code Type (Tipo di codice)** potrai generare i numeri VIN. Tutti gli stessi parametri della sezione precedente possono essere modificati. Inoltre, la lunghezza del numero VIN può essere modificata.



Premendo il terzo pulsante nel menu **Tipo di codice** sarà possibile generare i numeri PIN. Qui, è possibile modificare il contenuto, il font e i parametri dei caratteri (altezza, larghezza, spaziatura).



Premendo il quarto pulsante nel menu **Tipo di codice** sarà possibile generare progetti basati sui giorni del calendario nel formato ISO 8601 AAAA-MM-GG.



Premendo l'ottavo pulsante nel menu **Code Type** è possibile generare numeri casuali di qualsiasi lunghezza. Anche l'altezza, la larghezza e la spaziatura dei caratteri, così come il font e il contenuto, possono essere modificati.

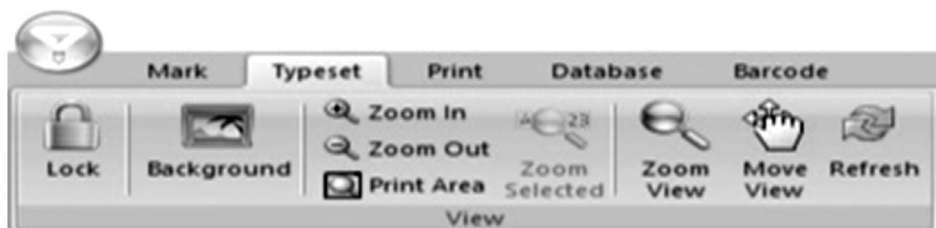


11 . Modifica della vista, dello sfondo e Origine

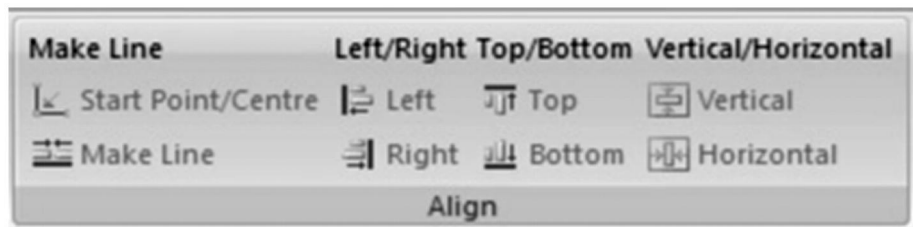
Selezionando **Typeset** si aprirà il seguente menu. Qui sono presenti opzioni per modificare l'area di lavoro e la mira dello strumento.



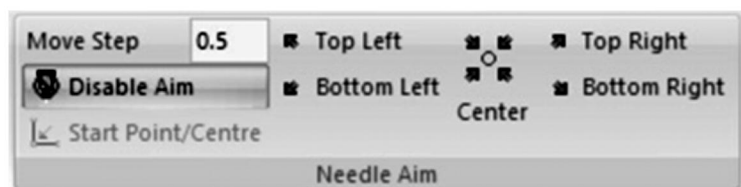
La prima scheda consente di modificare l'area di visualizzazione. È possibile bloccare la visualizzazione, aggiungere un'immagine di sfondo, ingrandire o ridurre, stampare, spostare o aggiornare l'area visualizzata.



La seconda scheda consente di allineare gli elementi nell'area visualizzata, siano essi testo o grafica.



La terza scheda consente di modificare la posizione del pennarello in modo graduale, per centrarne la posizione e per impostarne la posizione su uno qualsiasi dei quattro angoli della superficie di marcatura. Anche la lunghezza dei passaggi può essere modificata.



12 . Stampa Menu

Selezionando **Stampa** si aprirà il seguente menu. Qui, i parametri per creare il design corrente può essere modificato.



La prima scheda consente di controllare le opzioni di marcatura. È possibile avviare la marcatura, avviare marcature sequenziali, avviare una stampa solo degli elementi selezionati e interrompere la marcatura corrente. È inoltre possibile reimpostare una marcatura in qualsiasi momento. Se nel software sono presenti più elementi, è anche possibile modificare l'ordine di marcatura. modificato.



La seconda scheda consente di controllare i parametri di marcatura. **Velocità** consente di controllare la velocità in mm/s a cui si muove la penna per marcatura quando è attiva (**Stampa**) e quando è inattiva (**Sposta**). **Ritardo abbassamento penna** e **Ritardo alzamento penna** consentono di controllare il ritardo in millisecondi prima che la penna per marcatura colpisca o si ritragga dalla superficie di marcatura quando arriva a un elemento. **Ritardo artiglio** consente di modificare la quantità di tempo in millisecondi che la penna per marcatura impiega a colpire un elemento. **Punto** consente di pixelare il disegno in punti uguali equidistanti in millimetri. **Conto alla rovescia** consente di far colpire ripetutamente gli stessi elementi alla penna per marcatura. **Abilita dock** consente di impostare una marcatura morbida limite.

Si noti che l'impostazione del diametro non può essere utilizzata con la macchina di marcatura fornita in quanto funziona lungo l'asse Z.

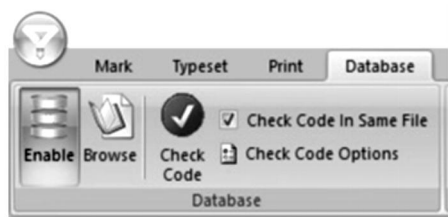


13 . Registrazione e accesso all'utilizzo Registri

Selezionando **Database** si aprirà il seguente menu. Qui, i parametri relativi alla marcatura dei log possono essere modificato.



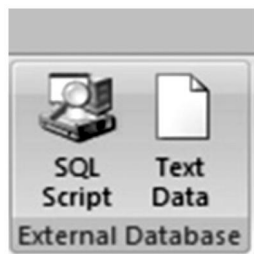
La prima scheda consente di modificare i parametri di salvataggio e verifica del log. Selezionando **Enable** è possibile salvare le informazioni di tracciamento del log. **Browse** consente di sfogliare i log salvati. **Check Code** analizza il codice di marcatura per file identici. Abilitando **Check Code in Same File** si verificheranno solo le somiglianze all'interno dello stesso file. **Check Code Options** consente di aggiungere o rimuovere criteri di verifica per diversi tipi di marcatura.



La seconda scheda è un conteggio delle marcature. **File Total Print**, **File Month Print** e **File Today Print** contano tutte le marcature totali dal file attualmente selezionato per il rispettivo punto temporale . **Total Print**, **Month Print** e **Today Print** contano le marcature totali in tutti i file per il rispettivo punto temporale punti.

Barcode			
File Total Print:	-1	Total Print:	-1
File Month Print:	-1	Month Print:	-1
File Today Print:	-1	Today Print:	-1
Stat.			

La terza scheda consente di esportare il codice di marcatura in formato SQL o testo.



14 . Progettazione Codici a barre

Selezionando **Barcode** potrai modificare i parametri relativi ai codici a barre. Nota che questo richiede collegare il computer a un dispositivo in grado di stampare codici a barre.



La prima scheda consente di impostare i parametri di stampa del codice a barre. Selezionando **Disabilita** si impedirà la creazione di qualsiasi codice a barre. **Stampa prima di marcare** stamperà il codice a barre prima che

venga eseguita un'altra marcatura e **Stampa Dopo Marcatura** Volere stampa IL codice a barre Dopo altro marcatura È Fatto. **Impostare** Volere aprire UN finestra che ti permetterà di selezionare a quale porta del tuo computer è collegata la stampante per codici a barreA.



La seconda scheda consente di modificare i parametri relativi alla scansione dei codici a barre subito dopo la stampa. Selezionando **Enable** è possibile la scansione dei codici a barre. **From** consente di determinare da quale codice a barre iniziare la scansione e **Count** consente di determinare fino a quale codice a barre contare.



15 . Movimentazione, trasporto e stoccaggio:

La macchina per la marcatura deve essere imballata intatta durante trasporto, e deve essere maneggiato con cura e senza umidità. Non esporre al sole. Se conservato per più di sei mesi, aprire la scatola per far uscire l'umidità, altrimenti causerà l'arrugginimento delle parti e cortocircuiti elettrici.

16. Disimballaggio

Precauzioni per lo spaccettamento; lo spaccettamento della macchina deve essere eseguito da una persona con una certa conoscenza meccanica. Durante lo spaccettamento, evitare di far cadere la macchina. Valutare correttamente che la posizione di presa sia ragionevole e non danneggi la macchina;

17. Manutenzione

1. Ogni giorno pulire i detriti di lavorazione sul banco di lavoro;
2. Staccare la spina dalla presa di corrente ogni giorno al termine del lavoro;
3. Una volta alla settimana, pulire la polvere dalla guida.
4. Rimuovere la testina dell'ago per rifornire la barra dell'ago ogni mese.

18. Risoluzione dei problemi

Possibili problemi	Soluzioni usuali
La macchina per la marcatura non risponde ai comandi del software .	Ricollegare o sostituire il cavo USB.
	Sostituisci l'unità USB.
L'ago di marcatura non si muove e la spia di alimentazione non è accesa.	Ricollegare o sostituire il cavo tra la base e la testa.
	Reinstallare il software ThorX6.
	Sostituire la scheda di controllo.
L'ago di marcatura non si muove e la spia di alimentazione è accesa.	Ricollegare o sostituire il cavo tra la base e la testa.
	Reinstallare o sostituire il circuito di azionamento.
L'ago di marcatura non può muoversi lungo l'asse X o Y.	Ricollegare o sostituire la scheda di controllo.
	Ricollegare o sostituire il cavo tra la base e la testa.

	Sostituire il motore, la ruota dentata e/o la cinghia di trasmissione.
L'ago di marcatura si muove lungo un percorso sbagliato.	Reinstallare il software ThorX6.
L'ago di marcatura colpisce continuamente oppure la forza di impatto è debole.	Aprire maggiormente la valvola dell'aria.
	Reinstallare o sostituire la molla del pennarello.
	Lubrificare il pennarello.
L'ago di marcatura colpisce troppo raramente.	Pulire o sostituire la molla dell'ago di marcatura.
I tratti del pennarello lasciano sbavature.	Aprire maggiormente la valvola dell'aria.
	Reinstallare il software ThorX6.
Il pennarello poggia in modo anomalo.	Sostituire la scheda di controllo.

VEVOR[®]

TOUGH TOOLS, HALF PRICE

Supporto tecnico e certificato di garanzia elettronica

www.vevor.com/support